

RANCANG BANGUN REPOSITORY PUBLIKASI ILMIAH DOSEN BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Dinni Ambriani

D3 Manajemen Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya

Email : dinniambriani16050623007@mhs.unesa.ac.id

Andi Iwan Nurhidayat

Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya

Email : andinurhidayat@unesa.ac.id

Abstrak

Repository merupakan tempat penyimpanan ratusan aplikasi atau berkas dan tersedia untuk dapat diakses melalui internet. Penyimpanan dalam repository pun beraneka ragam salah satunya adalah pengumpulan berkas artikel untuk akreditasi. Namun, terdapat permasalahan pengumpulan berkas artikel untuk akreditasi di Jurusan Teknik Informatika yaitu dalam pengumpulan artikelnya berlangsung secara manual. Untuk melakukan pengumpulan berkas untuk akreditasi pihak ruang baca harus menghubungi dosen satu persatu. Adanya permasalahan tersebut mendorong terbentuknya aplikasi repository publikasi ilmiah dosen Teknik Informatika yang dibangun dengan menggunakan metode waterfall, yang dimana aplikasi ini dapat memberikan kemudahan dalam pengumpulan artikel yang dimiliki dosen informatika dan juga mempermudah mahasiswa dalam mencari referensi artikel di jurusan Teknik Informatika. Berdasarkan hasil uji coba pada pihak dosen Informatika didapatkan hasil kuisioner sebagai berikut dalam segi kemudahan yaitu 68,5%, segi manfaat yaitu 80% dan segi kenyamanan 57%. Dari hasil uji coba tersebut disimpulkan bahwa dengan interpretasi 'layak' aplikasi dapat diterapkan dan memudahkan dosen untuk pengunggahan berkas dan pencarian berkas bagi mahasiswa.

Kata Kunci : akreditasi, artikel, repository publikasi.

Abstract

File collection is an activity undertaken to obtain the required file information in order to achieve the objectives of a study. There are many kinds of file collection, one of which is the collection of article files for accreditation. . However, there is a problem with the collection of article files for accreditation in the Department of Informatics, namely that the article collection takes place manually. To collect files for accreditation the reading room must contact the lecturer one by one. The existence of these problems has led to the formation of a repository application for lecturers' scientific publications built using the waterfall method, where this application can provide convenience in gathering articles owned by informatics lecturers and also makes it easier for students to find article references in the Informatics Engineering major. Based on the results of trials on the part of Informatics lecturers, the following questionnaire results were obtained in terms of convenience, namely 68.5%, in terms of benefits, 80% and 57% comfort. From the results of the trial it was concluded that with the 'proper' interpretation the application could be implemented and made it easier for lecturers to upload files and search for files for students.

Keywords: accreditation, articles, repository publications.

PENDAHULUAN

Status akreditasi suatu program studimerupakan cerminan kinerja program studi yang bersangkutan dan menggambarkan mutu suatu program studi yang diselenggarakan. Untuk mendapatkan status akreditasi, diperlukan informasi mengenai program studi yang didapatkan dari pengisian penilaian akreditasi dengan terlebih dahulu membuat dokumen evaluasi diri program studi. Sarana yang digunakan untuk mengumpulkan informasi

tersebut adalah borang (formulir) akreditasi. Masing-masing program studi yang ada di Universitas Negeri Surabaya pun tidak luput dari upaya memperoleh status akreditasi yang baik yang dilakukan pada periode tertentu.

Proses akreditasi program studi dimulai dari penyusunan borang akreditasi program studi yang memuat tujuh standar, yaitu:

- 1) Standar 1 :
Berisi tentang Visi, Misi, Tujuan, dan Sasaran, serta Strategi Pencapaian
- 2) Standar 2 :

- Berisi tentang Tata Pamong, Kepemimpinan, Sistem Pengelolaan, dan Penjaminan Mutu
- 3) Standar 3 :
Berisi tentang Mahasiswa dan Lulusan
 - 4) Standar 4 :
Berisi tentang Sumber Daya Manusia;
 - 5) Standar 5 :
Berisi tentang Kurikulum, Pembelajaran, dan Suasana Akademik
 - 6) Standar 6 :
Berisi tentang Pembiayaan, Sarana dan Prasarana, serta Sistem Informasi
 - 7) Standar 7 :
Berisi tentang Penelitian, Pelayanan/Pengabdian kepada Masyarakat, dan Kerjasama (BAN-PT, 2008)[2].

Pada standar akreditasi nomor tujuh salah satunya memuat tentang Penelitian yang merupakan salah satu tugas pokok dosen tetap perguruan tinggi. Dosen diharapkan memberikan sumbangsih dan kontribusinya pada prodi maupun fakultas. Hal itu diberlakukan di seluruh universitas salah satunya Unesa (Universitas Negeri Surabaya) dimana salah satu jurusan dari Fakultas Teknik yang ada di universitas ini adalah Jurusan Teknik informatika yang dimana dalam jurusan ini belum memiliki sebuah website untuk mewadai jurnal / penelitian hasil karya dosen sehingga saat proses akreditasi harus menghubungi dosen satu persatu untuk mendata penelitian apa atau jurnal apa yang dimiliki dan dihasilkan oleh dosen tersebut dan juga saat mahasiswa ingin mencari referensi jurnal / karya ilmiah dosen yang ada di jurusan ini, mahasiswa pun juga harus menghubungi dosen yang bersangkutan.

Tujuan dari aplikasi repository publikasi ilmiah dosen adalah mempermudah pencarian artikel dan mempermudah dosen dalam hal penyimpanan artikel.

Manfaat dari aplikasi repository publikasi ilmiah dosen adalah dapat melakukan penyimpanan artikel bagi setiap dosen dan pencarian artikel bagi mahasiswa sebagai bahan referensi.

KAJIAN PUSTAKA

Repository

Repository institusi atau simpan kelembagaan merujuk ke sebuah kegiatan menghimpun dan melestarikan koleksi digital yang merupakan hasil karya intelektual dari sebuah komunitas tertentu (Pendit (2008:137)).

Repository institusi adalah perubahan manajemen teknologi, dan migrasi konten digital dari satu set teknologi ke depan sebagai bagian dari komitmen organisasi untuk menyediakan layanan repository (Clifford (2003:2)).

Dari pengertian tentang repository institusi yang diberikan oleh ahli diatas dapat di tarik kesimpulan tentang repository institusi yaitu pelestarian konten yang ada di perpustakaan ke konten digital. Tentu saja untuk melestarikan koleksi bentuk digital perpustakaan perguruan tinggi harus menyediakan beberapa sarana dan prasarana yang mendukung untuk alih media koleksi tercetak ke bentuk digital.

Framework Laravel

Pengertian *framework* menurut (Naista, 2017) adalah suatu struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan atau menangani suatu masalah yang kompleks. Singkatnya, *framework* adalah wadah atau kerangka kerja dari sebuah website yang akan dibangun. Dengan menggunakan kerangka tersebut waktu yang digunakan dalam membuat *website* lebih singkat dan memudahkan dalam melakukan perbaikan.

Banyak keuntungan yang didapatkan jika menggunakan *framework* dalam membangun sebuah *website*. Salah satu keuntungan tersebut adalah memberikan struktur yang baik dalam program yang dibuat karena *framework* memiliki library atau fungsi yang bisa langsung digunakan. Selain itu, *framework* mempermudah dalam pengerjaan program secara tim karena dalam membangun website harus melakukan penyesuaian dengan gaya *framework* yang dipakai.

Salah satu *framework* yang banyak digunakan oleh programmer adalah *framework laravel*. Laravel adalah *framework* berbasis PHP yang sifatnya *open source*, dan menggunakan konsep *model - view - controller*. Laravel berada di bawah lisensi MIT License dengan menggunakan Github sebagai

tempat berbagi *code*. Pada Desember 2013, *laravel* sebagai *framework* terpopuler.

Dalam penggunaannya *laravel* memiliki beberapa kekurangan salah satunya yaitu ukuran file yang cukup besar. Di dalam *laravel* terdapat file yang sifatnya *default* seperti *vendor*. File tersebut tidak boleh dihapus sembarangan sehingga ukuran *website* yang dibuta berukuran cukup besar. Selain itu, dibutuhkan koneksi internet untuk instalasi dan mengunduh *library* *laravel*, dan PHP minimal versi 5.4 untuk menjalankannya. Berikut adalah dasar-dasar *laravel*

a) Artisan

Artisan adalah *command line* atau perintah yang dijalankan melalui terminal dan disediakan beberapa perintah perintah yang dapat digunakan selama melakukan pengembangan dan pembuatan aplikasi. Salah satu fungsi dari *php artisan* yaitu *php artisan serve*. *Php artisan serve* berfungsi untuk membuka *website* yang telah dibuat tanpa menggunakan *web server* lokal.

b) Routing

Routing adalah suatu proses yang bertujuan agar suatu item yang diinginkan dapat sampai ke tujuan. Dengan menggunakan *routing* dapat ditentukan halaman halaman yang akan muncul ketika dibuka oleh *user*. Pengaturan *routing* di *laravel* biasanya terletak di file *web.php*. File *web.php* terletak di dalam folder *routes*.

c) Controller

Controller adalah suatu proses yang bertujuan untuk mengambil permintaan, menginisialisasi, memanggil model untuk dikirimkan ke *view*. Ada dua cara membuat *controller* di *laravel*. Cara pertama adalah dibuat *file controller* secara manual dan dituliskan *code extends controller* di dalamnya. Cara kedua adalah dibuat *file controller* menggunakan *command line* dengan menuliskan *php artisan make:controller nama_file_controller*.

d) View (*blade templating*)

Blade adalah *template engine* bawaan dari *laravel*. *Blade* memiliki kode kode yang lebih mudah untuk menghasilkan *laravel*. Cara membuat *file.blade* dilakukan secara manual dengan membuat *nama_file.php.blade* di dalam folder *views*. Di dalam *blade* dapat dibuat *template* master dan *template inheritance*. Pembuatan *template* master dan turunannya ini bertujuan agar elemen yang sama tidak ditulis secara berulang-ulang. Pada *template inheritance* diberikan kode *extend (nama_layout)* dan *section (nama_content)*.

e) Middleware

Middleware adalah penengah Antara *request* yang masuk dengan *controller* yang dituju. Cara membuat *middleware* menggunakan *artisan* dengan

mengetikkan *php artisan make:middleware nama_file*. *File middleware* berada di dalam folder *middleware*.

f) Session

Session adalah sebuah cara yang digunakan untuk penyimpanan pada server dan penyimpanan tersebut digunakan pada beberapa halaman termasuk halaman itu sendiri. Dalam menggunakan *session* ada dua cara. Cara yang pertama *session* dapat dibuat menggunakan *Request*. Cara yang kedua dapat digunakan fungsi global *helper session*.

g) Migration

Migration adalah sebuah fitur yang ada dalam *laravel*, dan merupakan *Control Version System* untuk database. Dengan menggunakan *migration*, penulis bisa membuat *table* data dengan lebih mudah dan cepat. *Migration* membuat atau meng-generate file-file *migration* sebagai *control system*. File-file ini lah yang bisa dikirim programmer antara satu sama lain saat sedang membuat aplikasi. Cara membuat *migration* menggunakan *artisan* dengan mengetikkan *php artisan make:migration create_namatable_table --create=namatable*

h) Model

Model merupakan salah satu dari bagian MVC yang bertugas berhubungan langsung dengan database. Bisa dikatakan juga bahwa *Model* adalah penghubung setiap alur program yang berhubungan dengan data. Nantinya, *model* yang sudah terhubung ke database akan digunakan/dipanggil via *Controller* sebagaimana konsep MVC itu berjalan. Cara membuat *model* menggunakan *artisan* dengan mengetikkan *php artisan make:model nama_model*.

Skala Likert

Skala Likert Digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial. Dalam skala Likert jawaban setiap instrumen yang menggunakan skala Likert mempunyai gradasi dari yang positif sampai negatif. Nilai 1 merupakan nilai terkecil sedangkan nilai 5 merupakan nilai terbesar. Klasifikasi skala Likert dapat dilihat pada Table 1

Table 1. Klasifikasi Skala Likert

No	Kategori	Nilai
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Ragu-ragu	3
4	Tidak Setuju	2

5	Sangat Tidak Setuju	1
---	---------------------	---

Jumlah nilai yang diperoleh kemudian dihitung dengan rumus sebagai berikut :

$$\sum \text{skor observasi} = (\text{jumlah x skor SS}) + (\text{jumlah x skor S}) + (\text{jumlah x skor CS}) + (\text{jumlah x skor TS}) + (\text{jumlah x skor STS}) \dots (1)$$

Keterangan :

Skor Observasi = skor dari masing-masing butir pernyataan hasil observasi yang dikalikan bobot skor

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{\sum \text{skor observasi}}{\sum \text{skor yang diharapkan}} \times 100\% \dots (2)$$

Keterangan :

Skor Observasi = skor dari masing-masing butir pernyataan hasil observasi yang dikalikan bobot skor menurut skala Likert.

Skor yang diharapkan = skor maksimal dikalikan dengan jumlah responden.

Setelah mendapatkan hasil perhitungan, nilai yang didapat kemudian dikonversi menjadi nilai kualitatif dalam table presentase penilaian. Sebelum mengetahui table presentase penilaian terlebih dahulu dicari interval jarak penilaian skala Likert dengan rumus sebagai berikut :

$$\begin{aligned} \text{Interval} &= 100 / \text{jumlah skor (Likert)} \\ &= 100 / 5 = 20 \dots (2) \end{aligned}$$

Dari perhitungan interval tersebut dapat diketahui hasil dari interval jarak untuk table presentase penilaian adalah 20, maka table presentase dapat dilihat di table 2

Table 2. Tabel Presentase Skala Likert

No	Presentase	Kelayakan
1	0% - 20%	Sangat Tidak Layak
2	21% - 40%	Tidak Layak
3	41% - 60%	Cukup Layak
4	61% - 80%	Layak
5	81% - 100%	Sangat Layak

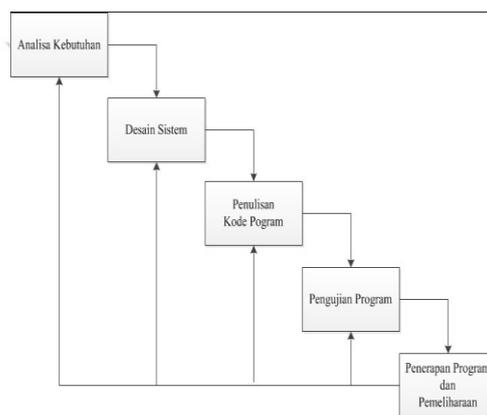
METODE

Metode SDLC

Dalam penelitian ini, metode perancangan aplikasi yang digunakan adalah waterfall. Metode Waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak 30 berurutan, di mana proses

pengerjaannya bertahap dan harus menunggu tahap pertama selesai dilaksanakan kemudian memulai tahap selanjutnya. Dalam pengembangan metode waterfall memiliki beberapa tahapan yaitu :

- Analisa kebutuhan
- Desain sistem
- Penulisan kode program
- pengujian program
- Penerapan program dan pemeliharaan



Gambar 1. Metode Waterfall

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari tugas akhir ini adalah sebuah aplikasi repository publikasi ilmiah yang dapat digunakan dalam lingkup jurusan teknik informatika. Dalam aplikasi ini admin dapat melakukan proses pengunggahan data, begitupun dengan dosen dapat melakukan pengunggahan data artikel, dan mahasiswa hanya dapat melihat hasil unggahan artikel milik dosen dan admin.

Menu dosen dan login

Bagian awal dari hasil implementasi adalah sebagai berikut, dapat dilihat pada gambar 2 dibawah. Terdapat 2 menu yaitu login dan dashboard.



Gambar 2. Menu Beranda dan Login

Pada menu diatas gambar 2, dosen dapat login untuk menambahkan artikel.

Formulir untuk menambahkan data artikel. Terdapat beberapa input field: Nama (Yeni Anlatyasari, S.Pd., M.Kom.), Kategori Artikel (dropdown), Point, Judul, Abstrak, Kata Kunci, Referensi, File Artikel (Pilih File), dan Tautan Artikel. Tombol Close dan Submit ada di bagian bawah.

Data Artikel

Name	Judul	Kategori Artikel	Tahun	Point	Aksi
Yeni Anlatyasari, S.Pd., M.Kom.	11	Jurnal Internasional		8	Aksi
Yeni Anlatyasari, S.Pd., M.Kom.	11	Seminar Nasional		4	Aksi
Yeni Anlatyasari, S.Pd., M.Kom.	ayo lula	Jurnal Nasional		3	Aksi
Yeni Anlatyasari, S.Pd., M.Kom.	ayo lula	Jurnal Nasional		3	Aksi
Yeni Anlatyasari, S.Pd., M.Kom.	rencang bangun	Seminar Nasional		4	Aksi

Gambar 3. Data Artikel

Gambar 3 adalah menu data artikel yang digunakan oleh dosen dan admin untuk menambahkan data artikel.

Detail Rancangan Dengan Aplikasi Candi. Formulir ini memiliki input field untuk Nama, Kategori Artikel, Judul, Abstrak, Kata Kunci, Referensi, dan Meta Deskripsi. Terdapat tombol Submit di bagian bawah.

Gambar 4. Show Data Artikel

Gambar 4 adalah menu show data artikel yang dimana untuk menampilkan artikel milik dosen lainnya.

Dialog box 'Info Download File' yang menampilkan URL: http://localhost:8000/jurnal/1/68131-2019-08-06-03-42-33.pdf. Terdapat opsi untuk menyimpan sebagai file di D:\New folder (4)\68131-2019-08-06-03-42-33.pdf. Tombol Download Nanti, Mulai Download, dan Batal.

Gambar 5. Download File

Gambar 5 adalah menu download file yang digunakan untuk mendownload artikel milik dosen lainnya.

Menu admin

Dashboard Admin yang menampilkan statistik: TOTAL ARTIKEL BERESKUNDA 3, TOTAL BUKU BERESKUNDA 33, dan TOTAL MANUSIA BERESKUNDA 28. Terdapat menu navigasi di sisi kiri.

Gambar 6. Menu Admin

Pada gambar 6 adalah menu milik admin yang hanya bisa dilihat oleh admin. Pada menu admin memiliki 4 menu yaitu data master, data artikel, dan artikel dosen.

Formulir 'Input Data' untuk menambahkan data admin. Terdapat input field untuk NIP, Nama, Jenis Kelamin, Telepon, Alamat, Email, dan Password. Tombol Close dan Submit.

Data Admin

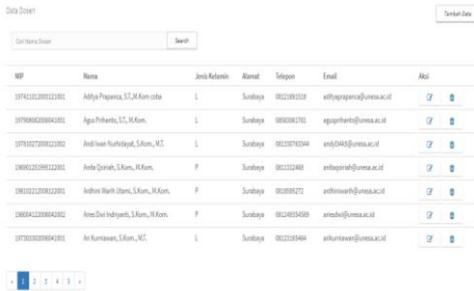
NIP	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	Telepon	Email	Aksi
19841207016042001	Yeni Anlatyasari, S.Pd., M.Kom.	P	SBY	00	yeniari@umsa.ac.id	Aksi

Gambar 8. Halaman Tambah Data Admin

Gambar 8 adalah menu yang digunakan untuk menambah data admin.

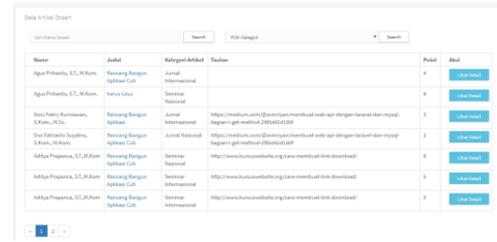
Formulir 'Input Data' yang sama dengan Gambar 8, untuk menambahkan data admin dengan input field untuk NIP, Nama, Jenis Kelamin, Telepon, Alamat, Email, dan Password.

Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel



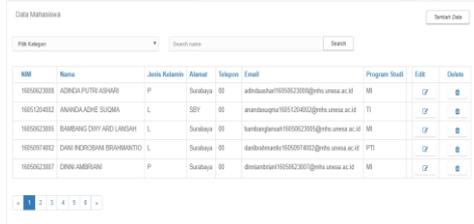
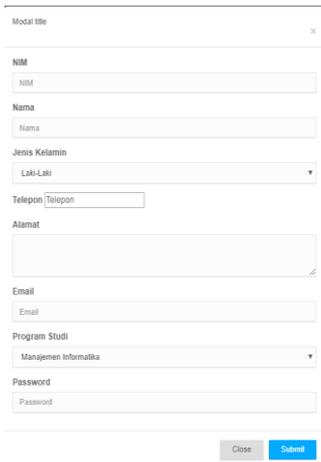
Gambar 9. Tambah Data Dosen

Gambar 9 adalah menu yang digunakan untuk menambah data dosen.



Gambar 12. Halaman Pencarian Atikel

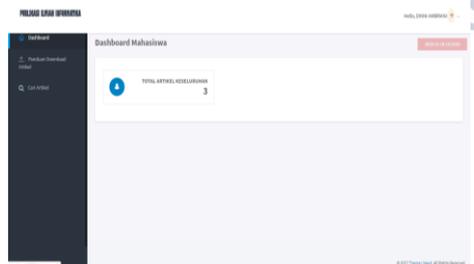
Gambar 12 adalah menu yang digunakan untuk pencarian artikel milik dosen yang ada di jurusan Teknik Informatika.



Gambar 10. Tambah Data Mahasiswa

Gambar 10 adalah menu yang digunakan untuk menambah data mahasiswa.

Menu mahasiswa



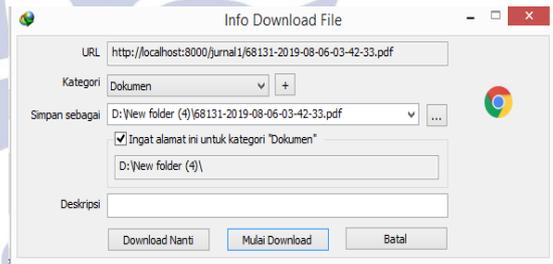
Gambar 11. halaman dashboard mahasiswa

Pada gambar 11 adalah menu yang digunakan untuk mahasiswa untuk melihat artikel milik dosen yang ada di jurusan Teknik Informatika.



Gambar 13. Halaman Show Atikel

Gambar 13 adalah menu yang digunakan untuk melihat artikel milik dosen yang ada di jurusan Teknik Informatika.



Gambar 14. Download Atikel

Gambar 14 adalah menu yang digunakan untuk download artikel milik dosen yang ada di jurusan Teknik Informatika.

Hasil Pengujian Kuisiner

Pada bagian ini penulis akan melakukan uji coba hasil dari perancangan dan pembuatan yang telah menjadi dalam bentuk website, untuk diuji cobakan di Jurusan Teknik Informatika. Pengujian ini dilakukan untuk menguji kegunaan aplikasi dan kelayakan dari aplikasi.

1. Hasil dari Akumulasi Pengujian Sistem Informasi Raport Online untuk dosen

Tabel 1 Hasil Kuisisioner Dari Segi Kemudahan

N o	Pertanyaan	Jenis Perta nyaan	SS	S	N	TS	S
Kemudahan menggunakan aplikasi Publikasi Ilmiah							
1	Interaksi dengan aplikasi publikasi ilmiah ini jelas dan mudah dipahami	Positif	2	7	0	1	0
2	Aplikasi publikasi ini membuat bingung untuk melakukan pengunggahan berkas	Negatif	0	0	1	9	0
3	Menu – menu di aplikasi publikasi ilmiah ini sulit untuk di mengerti	Negatif	0	0	1	8	1
4	Secara keseluruhan , aplikasi publikasi ilmiah mudah digunakan	Positif	4	6	0	0	0
JUMLAH			6	13	2	18	1
JUMLAH SKOR			30	26	6	70	5
Σ SKOR			137				
PERSENTASE (%)			68,5				

Perhitungan persentase dari segi kemudahan berdasarkan data adalah sebagai berikut.

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{\sum \text{skorobeservasi}}{\sum \text{Skor yangdiharapkan}} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{137}{200} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = 68,5 \% \dots(3)$$

Tabel 2.Hasil Kuisisioner Dari Segi Manfaat

Manfaat menggunakan aplikasi publikasi ilmiah

1	Menggunakan aplikasi publikasi ilmiah membuat pekerjaan dalam pengunggahan jurnal semakin ringan	Positif	2	8	0	0	0
2	Dalam aplikasi publikasi ini dapat melihat detail jurnal yang dimiliki oleh dosen lainnya	Positif	1	7	0	2	0
3	Jurnal yang dimiliki dapat dijadikan referensi bagi mahasiswa di jurusan teknik informatika	Positif	3	6	0	1	0
JUMLAH			6	21	0	3	0
JUMLAH SKOR			30	84	0	6	0
Σ SKOR			120				
JUMLAH			80,0				

Perhitungan persentase dari segi manfaat berdasarkan data adalah sebagai berikut.

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{\sum \text{skorobeservasi}}{\sum \text{Skor yangdiharapkan}} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{120}{150} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = 80 \% \dots(4)$$

Tabel 3..Hasil Kuisisioner Dari Segi Kenyamanan

Kenyamanan menggunakan aplikasi publikasi ilmiah							
1	Merasa nyaman dengan adanya aplikasi ini karena bisa membantu dalam hal penyimpanan	Positif	1	8	0	1	0

	jurnal yang dimiliki						
2	Merasa tidak nyaman dengan adanya aplikasi ini karena aplikasi ini tidak begitu penting	Negatif	0	0	1	9	0
JUMLAH			1	8	1	10	0
JUMLAH SKOR			5	20	3	29	0
Σ SKOR			57				
JUMLAH			57,0				

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{\sum \text{skorobeservasi}}{\sum \text{Skor yang diharapkan}} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{57}{100} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = 57\% \dots(5)$$

PENUTUP

Simpulan

Berdasarkan hasil rancangan dan pengujian yang dilakukan pada aplikasi repository publikasi ilmiah dosen didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi ini dirancang dan dibangun untuk memudahkan dosen, admin(pengurus ruang baca) maupun mahasiswa di jurusan teknik informatika dalam hal pengunggahan artikel dan pencarian artikel yang dibuktikan dengan hasil perhitungan kuisioner yang sudah disebar ke beberapa dosen di jurusan teknik informatika menghasilkan presentase hasil akhir skor sebagai berikut:

- 1) Dari segi kemudahan aplikasi mendapatkan hasil skor 68,5% dengan kategori layak
- 2) Dari segi manfaat mendapatkan hasil skor 80% dengan kategori layak

Dari segi kenyamanan mendapatkan hasil skor 57% dengan kategori cukup layak.

Saran

Dalam aplikasi repository publikasi ilmiah dosen ini masih dalam bentuk website sedangkan

perkembangan teknologi semakin pesat maka perlu adanya aplikasi ini dikembangkan dalam bentuk mobile sehingga lebih memudahkan pengguna untuk menggunakan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahab, Solichin, 2005. *Analisis Kebijakan dari Formulasi ke Implementasi Kebijakan Negara*, Jakarta : Bumi Aksara
- Andi Sunyoto. 2007. *Pemrograman Database dengan Visual Basic dan Microsoft SQL 2000*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP dan Mysql*. Jakarta: Media Kita.
- Al-Bahra bin Ladjamudin.2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta:Graha Ilmu.
- As.Haris.Sumadiria, 2005. *Jurnalistik Indonesia, Menulis Berita dan Feature, Panduan Praktis Jurnalis Profesional*. Penerbit PT.Remaja Rosdakarya Bandung.
- Clifford A. Lynch. 2003. *Institutional Repositories: Essential Infrastructure for Scholarship in the Digital Age*. ARL: A Bimonthly Report on Research Library Issues and Actions from ARL, CNI, and SPARC, no. 226.
- Daqiqil, I, 2011, *Framework Codeigniter 2 Sebuah panduan dan best practice*.
- Erhan. 2008. *Analisis Pemanfaatan Jurnal Elektronik Proquest Medical Library Untuk Memenuhi Kebutuhan Informasi Mahasiswa Program Pendidikan Dokter Spesialis Pada Layamam Digital Perpustakaan Usu*. Skripsi, Universitas Sumatera Utara.
- Firdaus. 2007. *7 Jam Belajar Interaktif PHP & MySQL dengan Dreamwever*. Palembang:Maxikom.
- Hanifah, R. (2015). *Balsamiq Mockup*. Retrieved from PrakerinuBig.co.id
- Jayan. 2010. *CSS untuk Orang Awam*. Palembang: Maxikom.
- Naista, D. (2017). *Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*. Yogyakarta: CV. Lokomedia.
- Nugroho, Adi. 2006. *E-commerce*. Informatika Bandung.Bandung.
- Kustiyahningsih, Yeni. 2011. *Definisi HTML Dan Konsep Dasar Web*. Jakarta: Graha Ilmu".
- Pendit, Putu Laxman. 2008. *Perpustakaan Digital dari A sampai Z*. Jakarta: Citra KaryaKarsa Mandiri.
- Rosa, A.S., dan Shalahuddin, M., (2013), *Rekayasa*

- Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika
- Sugiyono. 2012. Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi, Dewa Ketut. 1983. Dasar-Dasar Bimbingan Dan Penyuluhan di Sekolah. Surabaya: Usaha Nasional.
- Yuhefizar. (2008). 10 JAM menguasai Internet: Teknologi dan Aplikasinya. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
- Yuhefizar, Mooduto, & Hidayat, R. (2009). Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- <https://haidibarasa.wordpress.com/2013/07/06/engertian-kelebihan-dan-kekurangan-apache/>. Diakses pada (19 oktober 2019)
- <https://docs.microsoft.com/id/id/dynamics365/customize/business-process-flows-overview>. Diakses pada (19 oktober 2019).