

**RANCANG BANGUN APLIKASI CAPAIAN KINERJA PEGAWAI BERBASIS WEB
PADA BADAN PUSAT STATISTIK KOTA SURABAYA**

Dardiri Novar Reviansyah

D3 Manajemen Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya

Email : dardiri.18026@mhs.unesa.ac.id

I Gusti Lanang Putra Eka Prisma, S.Kom., M.Kom.

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya

Email : lanangprisma@unesa.ac.id

Abstrak

Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Surabaya merupakan Lembaga Pemerintah Non-Departemen yang bertanggung jawab kepada BPS Provinsi Jawa Timur untuk membantu kegiatan statistik di kementerian, lembaga pemerintah atau institusi lainnya, dalam membangun sistem perstatistikan nasional. Pada BPS Kota Surabaya, dalam pembuatan capaian kinerja pegawai dilakukan secara manual, tentu saja cara diatas kurang efisien karena terdapat pegawai yang bekerja terkadang lupa dengan kegiatan yang telah dikerjakan serta dengan cara manual data masih kurang terintegrasi sehingga rawan terjadi manipulasi data, dengan kemajuan teknologi yang telah ada sekarang, informasi suatu pekerjaan dapat dilakukan dengan mudah melalui internet terutama melalui sebuah aplikasi. Jika BPS Kota Surabaya memiliki aplikasi tersendiri untuk melakukan hal tersebut maka mungkin akan sangat membantu dalam mengolah data mengenai capaian kinerja pegawai. Pembuatan aplikasi capaian kinerja pegawai pada Badan Pusat Statistik Kota Surabaya, yaitu dengan tujuan *website* tersebut dapat melakukan *monitoring* terhadap kegiatan atau pekerjaan para pegawai yang sudah dikerjakan dengan memasukan data kegiatan yang telah dilakukan melalui *website*, lalu data tersebut akan tersimpan pada *database*, pejabat akan memberikan konfirmasi kepada staf bawahannya dan hanya perlu mencari nama pegawai dan tanggal, selanjutnya akan ditampilkan laporan kegiatan yang diinputkan para pegawai. Dengan adanya aplikasi capaian kinerja ini, pegawai dan atasan dapat melaporkan dan memonitoring pekerjaan dengan mudah serta meminimalisir kesalahan penginputan capaian kinerja oleh pejabat maupun pegawai.

Kata Kunci : Aplikasi Capaian Kinerja Pegawai, Web, Badan Pusat Statistik.

Abstract

The Central Bureau of Statistics (BPS) of the City of Surabaya is a Non-Departmental Government Institution that is responsible to the BPS of East Java Province to assist statistical activities in ministries, government agencies or other institutions, in developing a national statistical system. At the Surabaya City BPS, in making employee performance achievements it is done manually, of course the above method is less efficient because there are employees who work sometimes forget about the activities that have been done and manually the data is still not integrated so it is prone to data manipulation, with technological advances that there is now, information on a job can be done easily via the internet, especially through an application. If the Surabaya City BPS has its own application to do this, it may be very helpful in processing data regarding employee performance achievements. Making applications for employee performance achievements at the Central Bureau of Statistics of the City of Surabaya, with the aim of the website being able to monitor the activities or work of employees who have been done by entering data on activities that have been carried out through the website, then the data will be stored in the database, officials will provide Confirmation to subordinate staff and only need to find the employee's name and date, then a report of the activities entered by the employees will be displayed. With the application of this performance achievement, employees and superiors can report and monitor work easily and minimize errors in inputting performance achievements by officials and employees.

Keywords : Application of Employee Performance, Web, Central Bureau of Statistics.

PENDAHULUAN

Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Surabaya merupakan Lembaga Pemerintah Non-Departemen yang bertanggung jawab kepada BPS Provinsi Jawa Timur, Pada awalnya BPS merupakan singkatan dari Biro Pusat Statistik, berdiri atas tindak lanjut dari terbitnya UU Nomor 6 Tahun 1960 yang mengatur mengenai Sensus dan UU Nomor 7 Tahun 1960 mengenai Statistik. Setelah itu ditetapkan UU Nomor 16 Tahun 1997 tentang Statistik yang menjadi pengganti kedua UU tersebut, lalu dilanjutkan dengan peraturan perundangan dibawahnya yang menyebabkan nama lembaga tersebut berganti menjadi Badan Pusat Statistik.

Pada dasarnya setiap instansi/perusahaan akan melihat capaian kinerja pegawai yang dibuat sebagai salah satu bentuk *track record* kerja pegawai, selain itu juga menjadi acuan dalam melihat kinerja pegawai. Dalam pembuatan capaian kinerja pegawai, juga terdapat detail waktu pengerjaan tugas tersebut. Misalnya suatu pengerjaan tugas, dilakukan dari jam sembilan sampai jam sepuluh pagi. Sehingga dapat diketahui, berapa lama pegawai menyelesaikan suatu pekerjaan tertentu. Selanjutnya, hasil pekerjaan yang telah diselesaikan akan di verifikasi oleh atasan. Lalu atasan akan memberikan verifikasi atas pekerjaan yang telah dilakukan oleh bawahannya.

Pada BPS Kota Surabaya, dalam pembuatan capaian kinerja pegawai belum menggunakan aplikasi atau sistem informasi. Hal tersebut masih kurang efisien karena resiko terjadinya kesalahan lebih besar dan tidak jarang juga pegawai lupa dengan kegiatan apa yang dikerjakan, lalu penyimpanan data masih kurang terintegrasi yang rawan terjadi manipulasi data.

Dengan perkembangan dan kemajuan teknologi yang telah ada sekarang, informasi suatu pekerjaan dapat dilakukan dengan mudah melalui internet terutama melalui sebuah aplikasi, saat ini telah banyak berbagai macam aplikasi yang dimanfaatkan oleh banyak instansi pemerintah dan juga swasta sehingga proses atau prosedur yang biasanya dilakukan secara manual, maka saat ini dapat dilakukan dengan sistem yang lebih mengefisienkan waktu, tenaga, bahkan materi.

Maka berdasarkan permasalahan tersebut penulis mengangkat judul : “RANCANG BANGUN APLIKASI CAPAIAN KINERJA PEGAWAI BERBASIS WEB PADA BADAN PUSAT STATISTIK KOTA SURABAYA”. Nantinya aplikasi ini dapat melakukan monitoring terhadap kegiatan atau pekerjaan para pegawai yang sudah dikerjakan dengan memasukan data kegiatan yang telah dilakukan melalui *website*, lalu data tersebut akan tersimpan pada database. Pejabat akan melihat dan memberi konfirmasi kepada *staff* bawahannya dan hanya perlu mencari nama pegawai dan tanggal pengerjaan kegiatan yang dilaksanakan, selanjutnya

pada *website* akan ditampilkan laporan kegiatan yang diinputkan oleh para pegawai.

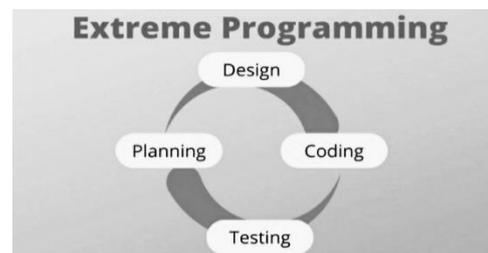
Dengan adanya aplikasi capaian kinerja pegawai ini, diharapkan akan memberikan manfaat yang berguna bagi BPS kota Surabaya.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan pada penelitian ini didukung oleh metode pengembangan aplikasi *extreme programming* dan metode pengumpulan data.

1. Metode Pengembangan Aplikasi

Dalam membangun aplikasi capaian kinerja pegawai, penelitian ini menggunakan tahapan-tahapan pada metode *Extreme Programming (XP)*. *Extreme Programming (XP)* merupakan salah satu dari sekian banyak model pengembangan perangkat lunak menggunakan metode berorientasi objek. Metode ini cocok digunakan untuk tim yang memiliki jumlah kecil hingga menengah. Metode ini juga cocok untuk situasi di mana kebutuhan tim tidak pasti dan terdapat banyak perubahan persyaratan sistem. Filosofi ini juga percaya pada keterlibatan pelanggan yang kuat untuk memungkinkan pengembangan sistem perangkat lunak yang kuat dalam waktu singkat. Menurut Prabrowo dalam (Supriyatna,2018).



Gambar 1. Tahapan metode.

Pada metode *Extreme Programming (XP)* memiliki 4 tahapan yang harus dikerjakan, yaitu :

1. *Planning* (Perencanaan).

Pada tahapan kali ini merupakan tahap pertama dari proses pengembangan sebuah sistem. Kegiatan yang dilakukan pada tahapan ini adalah mengidentifikasi masalah, menganalisis kebutuhan dan menentukan program pengembangan sistem.

2. *Design* (Perancangan)

Pada tahap kedua adalah perancangan dimana pada tahapan ini dilakukan pemodelan dari pemodelan suatu sistem, pemodelan arsitektur dan pemodelan *database*.

3. *Coding* (Pengkodean)

Setelah tahap desain, maka tahapan selanjutnya adalah pengkodean, pada tahap ini adalah penerapan desain sebagai antarmuka pengguna. Bahasa yang digunakan adalah *PHP* dan untuk *database* yang digunakan merupakan *database MySQL*.

4. *Testing* (Pengujian)

Langkah terakhir adalah menguji sistem Anda untuk *bug* dan kerentanan pada sistem yang bertujuan untuk kelancaran sistem dalam memenuhi kebutuhan Anda. Metode pengujian yang digunakan pada tahapan ini adalah metode *black box*, yang berjalan pada beberapa *form input* jika dijalankan sesuai dengan fungsinya masing-masing.

2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan sebagai acuan dalam membangun sebuah sistem informasi aplikasi capaian kinerja pegawai antara lain:

- Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data dengan mengunjungi lokasi penelitian yang akan diteliti penulis. Data yang diperoleh dari observasi yang dilakukan berupa analisis data yang berkaitan dengan instansi dan sistem untuk capaian kinerja pegawai.

- Wawancara dan diskusi

Wawancara adalah metode pengumpulan data melalui tatap muka secara langsung atau dengan cara tanya jawab secara daring melalui aplikasi *meeting* atau aplikasi bertukar pesan dengan narasumber.

- Daftar Pustaka

Daftar Pustaka adalah kumpulan data pendukung dan referensi yang diperoleh dengan melihat dan mempelajari data tertulis dari berbagai sumber dalam buku dan jurnal dalam bentuk cetak atau elektronik untuk memudahkan penelitian.

3. Analisis Sistem yang Diusulkan

pada tahap ini fitur-fitur apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi capaian kinerja pegawai. Berikut merupakan fitur-fitur aplikasi capaian kinerja pegawai.

- *Website* sebagai informasi data capaian kinerja pegawai.
- Memberikan informasi tentang data seputar pekerjaan yang selesai dan telah dimasukkan oleh pegawai.

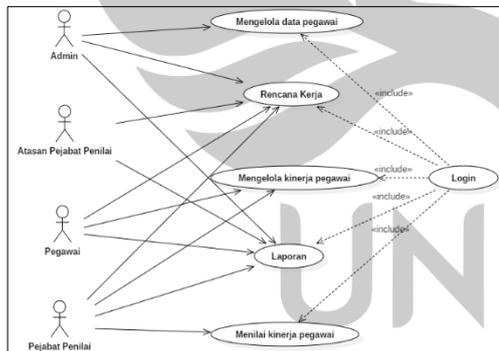
- Pejabat memberikan konfirmasi kepada *staff* bawahannya.
- Fitur pencarian aktifitas pegawai berdasarkan nama pegawai dan tanggal.
- Fitur informasi tentang pekerjaan yang selesai terbaru.
- Memberi informasi hasil capaian kinerja pegawai berupa laporan.

DESAIN SISTEM

Perancangan aplikasi capaian kinerja pegawai ini menggunakan diagram perancangan *Unified Modelling Language (UML)*.

1. Use Case Diagram

Use case diagram adalah salah satu bentuk diagram yang menggambarkan suatu interaksi antara *user/pengguna* dengan sistem kerja. Gambar 2 menunjukkan *use case* yang sedang berjalan di *website* capaian kinerja pegawai ini. Dimana ada empat aktor yaitu, *admin*, atasan pejabat penilai, pegawai, dan pejabat penilai.



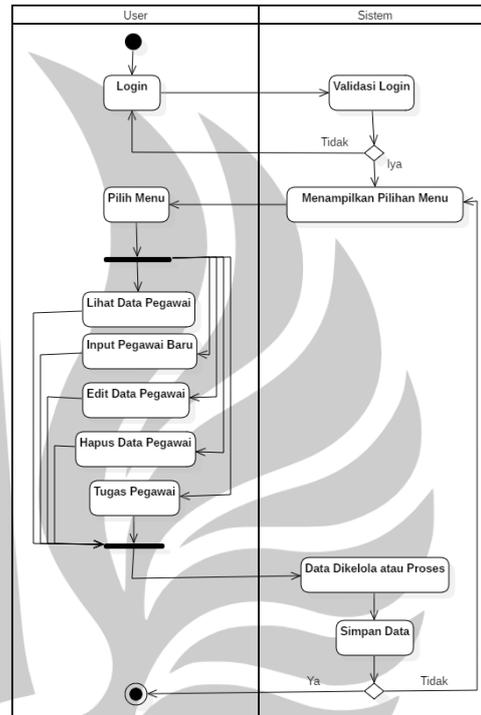
Gambar 2. Use Case Diagram Aplikasi Capaian Kinerja Pegawai.

2. Activity Diagram

Activity diagram adalah proses dimana perancang melakukan desain terhadap suatu aktivitas atau alur kerja pada sebuah sistem yang akan perancang

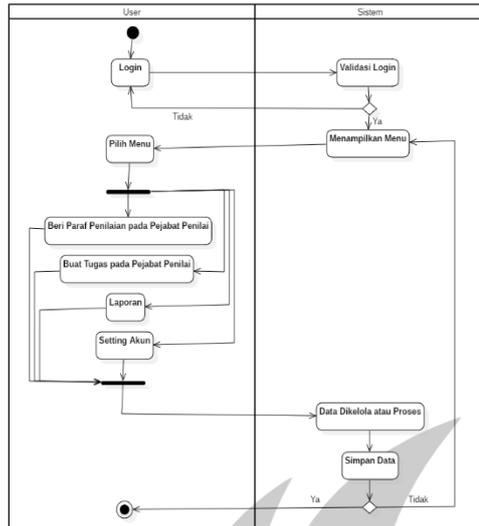
jalankan. *Activity diagram* ini nantinya dipergunakan untuk pengelompokkan atau melakukan definisi proses yang sedang dijalankan oleh sistem.

- a) *Activity Diagram* admin Pada Gambar 3 menunjukkan aktifitas admin dalam pendataan data setiap pegawai.



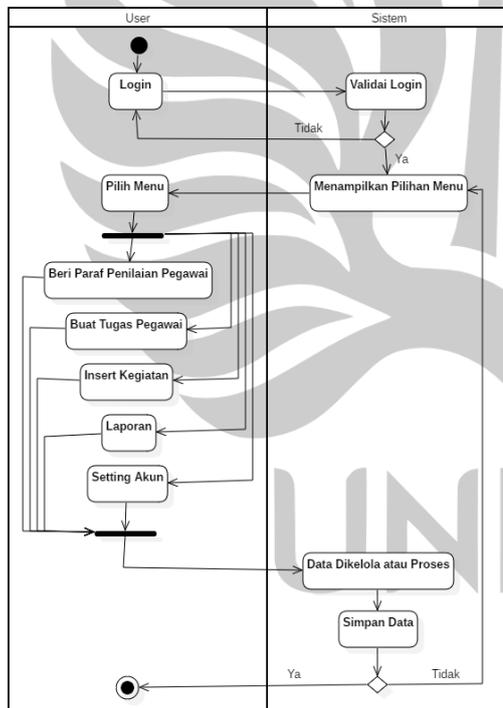
Gambar 3. Activity Diagram Admin.

- b) *Activity Diagram* atasan pejabat penilai Pada Gambar 4 menunjukkan aktifitas atasan pejabat penilai dalam pendataan data pejabat penilai.



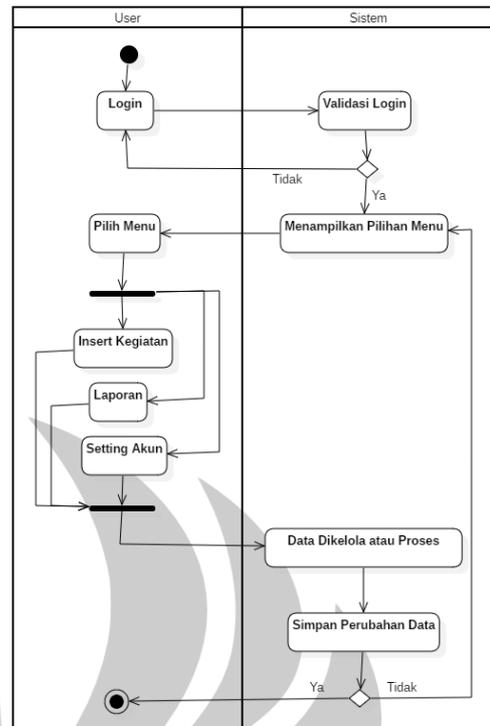
Gambar 4. Activity Diagram Atasan Pejabat Penilai.

c) Activity Diagram pejabat penilai Pada Gambar 5 menunjukkan aktifitas pejabat penilai dalam pendataan data pegawai yang merupakan bawahannya.



Gambar 5. Activity Diagram Pejabat Penilai.

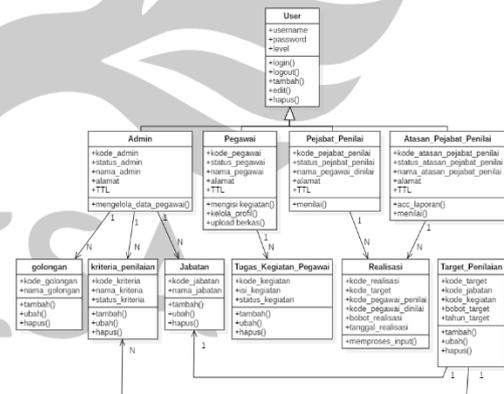
d) Pada Gambar 6 menunjukkan aktifitas pegawai dalam penggunaan website aplikasi capaian kinerja pegawai.



Gambar 6. Activity Diagram Pegawai.

3. Class Diagram

Class diagram adalah tampilan diagram yang menjelaskan mengenai aliran database pada sebuah sistem yang sedang berjalan. Pada Gambar 7 menampilkan database yang penulis butuhkan.



Gambar 7. Class Diagram Aplikasi Capaian Kinerja Pegawai.

PENKODEAN

Pada tahap ini, pengkodean telah dilakukan selama masa pembuatan website. Jika sudah memasuki langkah ini maka akan

dapat melakukan penerapan dari perancangan *website* yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya dalam bentuk antarmuka. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam *coding* adalah *PHP* dan *MySQL*. Berikut merupakan beberapa kode yang ada di aplikasi capaian kinerja pegawai.

Pada Gambar 8 merupakan bagian kode dalam sistem *login*.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Login extends CI_Controller {
    public function index()
    {
        if ($this->auth->is_logged_in() != TRUE) {
            if ($this->input->is_ajax()) {
                $username = trim($this->input->post('username'));
                $password = md5($this->input->post('password').$this->config->item('keyrandom'));
                $cek = $this->auth->login($username, $password);
                if ($cek == TRUE) {
                    $data = array('flag'=>'success', 'url'=>base_url().'dashboard');
                } else {
                    $data = array('flag'=>'fail');
                }
                $this->output->set_output(json_encode($data));
            } else {
                $this->load->view('default/login');
            }
        } else {
            redirect(base_url().'dashboard');
        }
    }
}
```

Gambar 8. Source Code dari Sistem Login.

Pada Gambar 9 merupakan bagian kode dari sistem *dashboard*.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Dashboard extends CI_Controller {

    public function index()
    {
        $this->load->view('default/dashboard');
    }

    public function hitung_tpp()
    {
        $id_pegawai = $this->input->post('id_pegawai');
        $tahun = $this->input->post('tahun');
        $bulan = $this->input->post('bulan');
        $id_user = $this->session->userdata('id');
        $id_jabatan = $this->data['user_active']['id_jabatan'];

        $this->load->view('default/hitung_tpp');
    }
}
```

Gambar 9. Source Code dari Sistem Dashboard.

Pada Gambar 10 merupakan bagian kode dari sistem E-Kinerja.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Pegawai extends DJ_Admin {
    public function index()
    {
        $this->data['list_css_plugin'] = array(
            'jquery.gritter/css/jquery.gritter.css',
            'datatables/css/dataTables.bootstrap.css',
            'datatables/css/dataTables.responsive.css',
            'fuelux/dist/css/fuelux.min.css'
        );
        $this->data['list_js_plugin'] = array(
            'datatables/js/jquery.dataTables.min.js',
            'datatables/js/dataTables.bootstrap.js',
            'datatables/js/dataTables.responsive.js',
            'fuelux/dist/js/fuelux.min.js',
            'jquery.gritter/js/jquery.gritter.min.js',
            'jquery-validation/dist/jquery.validate.min.js',
            'noty/js/noty/packaged/jquery.noty.packaged.min.js'
        );

        switch ($this->data['user_active']['id_user_level']) {
            case 1:
                $this->layout('default/pegawai_admin', $this->data);
                break;
            case 5:
                $this->layout('default/pegawai_admin_dinas', $this->data);
                break;
            default:
                $this->layout('default/pegawai_non_admin', $this->data);
                break;
        }
    }
}
```

Gambar 10. Source Code dari Sistem Data Pegawai.

Pada Gambar 11 merupakan bagian kode dari sistem E-Kinerja.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Ekinerja extends DJ_Admin {

    public function index()
    {
        $this->data['list_css_plugin'] = array('chosen.v1.2.0/chosen.min.css');
        $this->data['list_js_plugin'] = array('chosen.v1.2.0/chosen.jquery.min.js');

        $this->data['tahn_aktif'] = show_row('setting', array('id'=>1, 'tahn_aktif'));
        $this->layout('default/ekinerja/index', $this->data);
    }

    function hitung_tpp()
    {
        $id_pegawai = $this->data['user_active']['id_pegawai'];
        $tahun = $this->input->post('tahun');
        $bulan = $this->input->post('bulan');
        $id_user = $this->session->userdata('id');
        $id_jabatan = $this->data['user_active']['id_jabatan'];
    }
}
```

Gambar 11. Source Code dari Sistem E-Kinerja.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Pembahasan

Hasil dari tugas akhir ini adalah sebuah rancang bangun aplikasi capaian kinerja pegawai berbasis *web* yang bertujuan untuk mempermudah pekerjaan pegawai dalam mengelola data dari penilaian pegawai. Hasil dari sistem pengembangan yang dapat digunakan sebagai informasi untuk pegawai dalam mengelola data pegawai, dan informasi capaian kinerja pegawai yang dapat memudahkan dalam pengelolaannya melalui *website*. Aplikasi

capaian kinerja pegawai ini memiliki empat *level user*, yaitu *level admin*, atasan pejabat penilai, pejabat penilai, dan pegawai. Pada *level admin* memiliki akses untuk mengelola semua data, termasuk data atasan pejabat penilai, pejabat penilai, dan pegawai. Untuk *level atasan pejabat penilai* mendapatkan akses untuk menilai pejabat yang merupakan bawahannya. Pada *level pejabat penilai* mendapatkan hak akses untuk menilai pegawai yang merupakan bawahannya. Dan pada *level pegawai* dapat melakukan *input* pekerjaan yang telah diselesaikan.

2. Pengujian Aplikasi

Dalam pengujian atau testing aplikasi ini menggunakan metode *black box*, dimana metode ini dilakukan pada beberapa *form* supaya penulis dapat mengetahui sistem bekerja sesuai dengan fungsi yang telah ditentukan sebelumnya atau masih terdapat kendala pada sistem tersebut.

Berikut hasil yang diperoleh penulis dari pengujian *black box* pada *website* aplikasi capaian kinerja pegawai, yaitu :

Tabel 1. Hasil Pengujian Untuk User Admin.

Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Login	Masukkan username dan password, kemudian klik Login	Login berhasil dan masuk ke dashboard	Sesuai	Valid
Profil	Pada halaman dashboard kemudian klik profil	Berhasil menampilkan halaman profil	Sesuai	Valid
Menampilkan data pegawai	Masuk ke halaman dashboard, kemudian klik data pegawai	Berhasil menampilkan data pegawai	Sesuai	Valid
Tambah data pegawai	Masuk ke halaman pegawai, kemudian klik tambah	Berhasil menambahkan data pegawai baru	Sesuai	Valid
Update data pegawai	Masuk ke halaman pegawai, kemudian klik edit	Berhasil mengupdate data pegawai	Sesuai	Valid
Hapus data pegawai	Masuk ke halaman pegawai, kemudian klik hapus	Berhasil menghapus data pegawai	Sesuai	Valid
Update password akun	Masuk ke halaman akun, kemudian klik ganti password	Password berhasil diganti dengan password baru	Sesuai	Valid
Cetak Laporan	Pilih data yang akan dicetak, kemudian cetak laporan	Menampilkan halaman laporan yang ditentukan	Sesuai	Valid

Tabel 2. Hasil Pengujian Untuk User Atasan Pejabat Penilai.

Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Login	Masukkan username dan password, kemudian klik Login	Login berhasil dan masuk ke dashboard	Sesuai	Valid
Profil	Pada halaman dashboard kemudian klik profil	Berhasil menampilkan halaman profil	Sesuai	Valid
Beri tugas ke user pejabat penilai	Masuk ke halaman target kinerja kemudian tambahkan tugas dan klik simpan	Berhasil menambahkan tugas	Sesuai	Valid
Lihat daftar tugas selesai user pejabat penilai	Masuk ke halaman dashboard lalu masuk ke halaman realisasi kinerja	Berhasil menampilkan daftar tugas selesai	Sesuai	Valid
Beri nilai ke bawahan user pejabat penilai	Masuk ke halaman realisasi kinerja kemudian beri nilai tugas dan klik simpan	Berhasil menambahkan nilai tugas	Sesuai	Valid
Cetak laporan	Pilih data yang akan dicetak, kemudian cetak laporan	Menampilkan halaman laporan yang ditentukan	Sesuai	Valid

Tabel 3. Hasil Pengujian Untuk User Pejabat Penilai.

Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Login	Masukkan username dan password, kemudian klik Login	Login berhasil dan masuk ke dashboard	Sesuai	Valid
Profil	Pada halaman dashboard kemudian klik profil	Berhasil menampilkan halaman profil	Sesuai	Valid
Lihat tugas dari user atasan pejabat penilai	Masuk ke halaman target kinerja kemudian klik daftar tugas	Berhasil menampilkan halaman daftar tugas	Sesuai	Valid
Input tugas selesai dari user atasan pejabat penilai	Masuk ke halaman target kinerja kemudian klik input tugas selesai	Berhasil menginputkan tugas yang selesai	Sesuai	Valid
Lihat nilai dari user atasan pejabat penilai	Masuk ke halaman realisasi kinerja kemudian klik daftar nilai	Berhasil menampilkan halaman daftar nilai	Sesuai	Valid
Beri tugas ke user pegawai bawahan	Masuk ke halaman target kinerja kemudian tambahkan tugas dan klik simpan	Berhasil menambahkan tugas	Sesuai	Valid
Lihat daftar tugas selesai user pegawai bawahan	Masuk ke halaman dashboard lalu masuk ke halaman realisasi kinerja	Berhasil menampilkan daftar tugas selesai	Sesuai	Valid
Beri nilai ke user pegawai bawahan	Masuk ke halaman realisasi kinerja kemudian beri nilai tugas dan klik simpan	Berhasil menambahkan nilai tugas	Sesuai	Valid
Cetak laporan	Pilih data yang akan dicetak, kemudian cetak laporan	Menampilkan halaman laporan yang ditentukan	Sesuai	Valid

Tabel 4. Hasil Pengujian Untuk User Pegawai.

Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Login	Masukkan username dan password, kemudian klik Login	Login berhasil dan masuk ke dashboard	Sesuai	Valid
Profil	Pada halaman dashboard kemudian klik profil	Berhasil menampilkan halaman profil	Sesuai	Valid
Lihat tugas dari user atasan pejabat penilai	Masuk ke halaman target kinerja kemudian klik daftar tugas	Berhasil menampilkan halaman daftar tugas	Sesuai	Valid
Input tugas selesai dari user pejabat penilai	Masuk ke halaman target kinerja kemudian klik input tugas selesai	Berhasil menginputkan tugas yang selesai	Sesuai	Valid
Lihat nilai dari user atasan pejabat penilai	Masuk ke halaman realisasi kinerja kemudian klik daftar nilai	Berhasil menampilkan halaman daftar nilai	Sesuai	Valid
Cetak laporan	Pilih data yang akan dicetak, kemudian cetak laporan	Menampilkan halaman laporan yang ditentukan	Sesuai	Valid

3. Desain Fisik

1. Halaman Website Admin

A. Halaman Login

Pada halaman *login*, pengguna atau *user* dapat memasukkan nama pengguna dan kata sandi dengan benar supaya bisa melakukan akses situs *web* tersebut. Untuk selengkapnya bisa di lihat pada Gambar 12.



Gambar 12. Halaman Login.

B. Halaman Dashboard

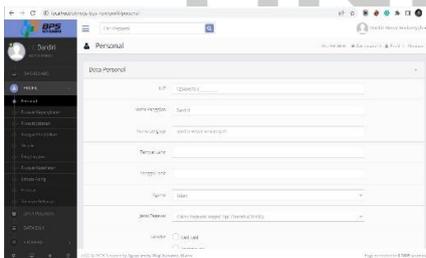
Pada halaman *dashboard admin* dapat menampilkan banyak data pegawai yang telah terdaftar pada *website* tersebut, yaitu data *user* atau pegawai pengguna. Untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 13.



Gambar 13. Halaman Dashboard.

C. Halaman Profil

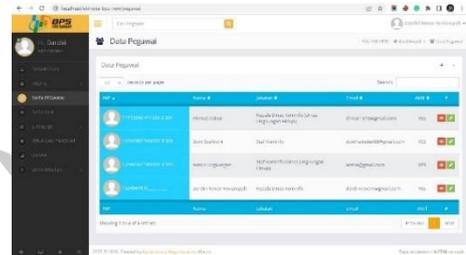
Pada halaman profil dapat menampilkan data diri akun yang telah terdaftar pada *website* aplikasi capaian kinerja pegawai mengenai data *personal*, riwayat jabatan, riwayat pendidikan, dan prestasi, untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 14.



Gambar 14. Halaman Profil.

D. Halaman Data Pegawai

Pada halaman data pegawai dapat menampilkan nip, nama, jabatan *email*, dan status pegawai yang telah terdaftar pada *website* tersebut untuk lebih jelasnya kita lihat pada Gambar 15.



Gambar 15. Halaman Data Pegawai.

2. Halaman Website User

A. Halaman Login

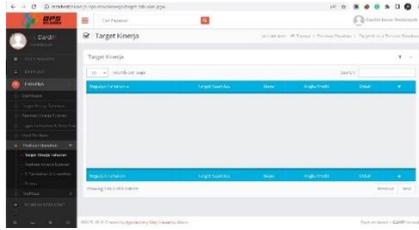
Pada halaman login, terdapat kolom *username* dan kolom *password*, pengguna atau *user* dapat memasukkan nama pengguna dan kata sandi dengan benar supaya bisa melakukan akses situs *web* tersebut. Untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 16.



Gambar 16. Halaman Login.

B. Halaman Target Kinerja

Pada halaman target kinerja, pengguna dapat memasukkan tugas yang akan diberikan kepada pegawai yang merupakan bawahannya untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Halaman Target Kinerja.

C. Halaman Realisasi Kinerja

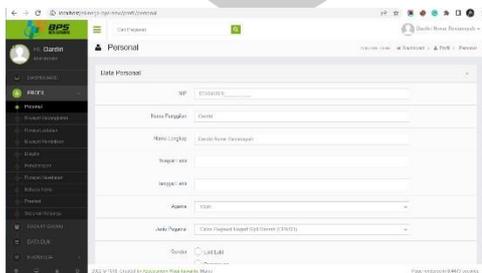
Pada halaman realisasi kinerja pengguna dapat melakukan penilaian, di halaman ini dapat menampilkan informasi yaitu berupa waktu, nilai, dan *detail*. untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 18.



Gambar 18. Halaman Realisasi Kinerja.

D. Halaman Personal

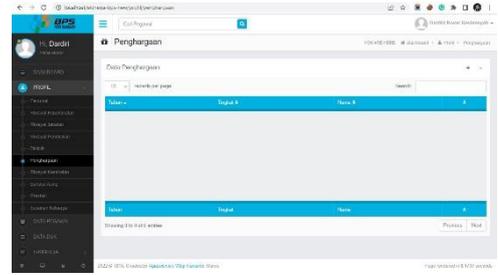
Pada halaman *personal* pengguna dapat melihat data akun atau profil pegawai yang telah digunakan saat ini. untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 19.



Gambar 19. Halaman Personal.

E. Halaman Penghargaan

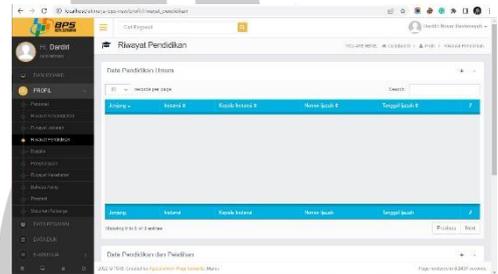
Pada halaman penghargaan pengguna dapat melihat daftar penghargaan yang pernah diraih. untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 20.



Gambar 20. Halaman Penghargaan.

F. Halaman Riwayat Pendidikan

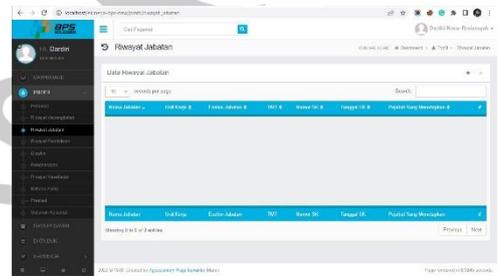
Pada halaman riwayat pendidikan pengguna dapat melihat data Pendidikan umum dan data pelatihan yang pernah di ikuti. untuk lebih jelasnya bisa kita lihat pada Gambar 21.



Gambar 21. Halaman Riwayat Pendidikan.

G. Halaman Riwayat Jabatan

Pada halaman riwayat jabatan pengguna dapat melihat data jabatan yang saat ini dan sebelumnya pernah di jabat. untuk lebih jelasnya lihat Gambar 22.



Gambar 22. Halaman Riwayat Jabatan.

4. Hasil

Hasil yang diperoleh dari perancangan *website* capaian kinerja pegawai adalah terciptanya *website* untuk mengukur kinerja pegawai yang nantinya

diharapkan mampu membantu *administrator* dan setiap *user* dalam melakukan pengolahan data yang ada pada BPS Kota Surabaya.

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan pada penelitian perancangan *website* sistem capaian kinerja pegawai pada BPS Kota Surabaya, penulis mendapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. *Website* sistem capaian kinerja pegawai ini dibangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL, dan juga menggunakan metode model *extreme programming (XP)* dalam pengerjaan *website* ini.
2. Dengan adanya sistem aplikasi capaian kinerja pegawai berbasis *website* ini diharapkan mampu membantu pihak terkait dalam pengelolaan data, terutama data pegawai. pegawai dapat terbantu dalam penginputan tugas dari atasan dan atasan dapat dengan mudah untuk memberi tugas serta memberi penilaian pekerjaan yang telah dikerjakan oleh pegawai.

Saran

Adapun saran dari penulis untuk kedepannya pada *website* capaian kinerja pegawai yaitu:

1. Aplikasi ini masih perlu dikembangkan lagi agar dapat digunakan secara optimal agar mempermudah pekerjaan para pegawai untuk lebih efisien kedepannya.
2. Perancangan *website* yang dibuat masih sederhana dan perlu adanya pengembangan lagi agar *website* ini menjadi lebih berkembang dan bisa

mendukung kebutuhan untuk kegiatan kedepannya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur telah penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-nya penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini dengan baik. Dan pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dodik Arwin Dermawan, S.ST., S.T., M.T, selaku ketua program studi.
2. Bapak IGL Putra Eka Prisma, S.Kom., M.Kom, sebagai dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan kepada penulis dari awal sampai selesainya penulisan tugas akhir ini.
3. Seluruh pengajar, yang telah banyak memberi bantuan secara moral, sehingga penulis terpacu untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Seluruh karyawan, yang telah banyak membantu kami selama proses pengerjaan penulisan tugas akhir ini
5. Kedua orang tua penulis yang selalu memberi semangat dan dukungan dari awal hingga akhir sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Serta seluruh teman-teman seangkatan maupun alumni senior yang telah banyak memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Ashmi, R. (2016). Employee Management System for Jazan University. *Vol. 03, Issue 04, March 2016*, 3, 14-34.

Davit Irawan, A. T. (2019). Rancang Bangun Dashboard Kepegawaian Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Musi Rawas (STIE MURA) Lubuk Linggau. *Volume 9, Nomor 2, Desember 2019, 9*, 116-121.

Irwan Karim, F. H. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Sasaran Kinerja Pegawai. *Vol. 6 No. 1 Edisi Mei 2016*, 6, 8-11.

Mr. Pratik Udayshankar Singh¹, M. H. (2019). Employee Management System. *VOLUME: 06 ISSUE: 05 / MAY 2019*, 6, 188-192.

Muzakki, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja PNS Berbasis Web Service (Studi Kasus: DISKOMINFO Kabupaten Nganjuk). *Volume 11 Nomor 01 Tahun 2020, 11*, 164-172.

Okta Veza, N. Y. (2020). Dashboard Monitoring Kinerja Aparatur Sipil Negara Pada Dinas. *Vol.13, No.2, Desember 2020, 13*, 70-86.

Refni Wahyuni, Y. I. (2020). Web-Based Employee Performance Assessment System in PT.Wifiku Indonesia. *Vol 1(2) 2020, 1*, 60-69.