

Implementasi Rapid Application Development (RAD) dalam Perancangan Sistem Informasi Manajemen pada UD. Sumber Bangunan

Amalia Ramadhani Amanda Syafi'i¹, Dodik Arwin Dermawan²

Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Negeri Surabaya
Jl. Ketintang, Ketintang, Kec. Gayungan, Surabaya, Jawa Timur 60231

¹amalia.20080@mhs.unesa.ac.id

²dodikdermawan@unesa.ac.id

Abstrak— UD. Sumber Bangunan merupakan salah satu toko bangunan yang berlokasi di Gresik. Sistem yang berjalan saat ini pada UD. Sumber Bangunan masih secara manual mulai dari pencatatan transaksi penjualan, pencatatan data stok barang, hingga pencatatan laporan keuangan. Hal ini tentu dapat meningkatkan resiko kesalahan input data, ketidakakuratan informasi mengenai barang masuk dan keluar, serta mengakibatkan perhitungan laba yang kurang efektif dan efisien. Oleh karena itu, dirancanglah suatu sistem informasi manajemen berbasis website agar data penjualan terkomputerisasi. Sistem ini dirancang dengan mengimplementasikan Rapid Application Development (RAD) dalam perancangannya, dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP, dan diuji dengan pendekatan metode Blackbox Testing dan metode System Usability Scale (SUS). Perancangan sistem informasi ini dapat membantu manajemen proses administrasi dan kegiatan operasional seperti melakukan perhitungan transaksi penjualan, pengelolaan data barang, dan laporan keuangan.

Kata kunci— Sistem Informasi Manajemen, Website, RAD, Blackbox Testing, System Usability Scale.

Abstract— UD. Sumber Bangunan is one of the building material stores located in Gresik. The current system at UD. Sumber Bangunan is still manual, from recording sales transactions and inventory data to financial reporting. This manual system increases the risk of data input errors, inaccuracies in information regarding incoming and outgoing goods, and results in inefficient and ineffective profit calculations. Therefore, a web-based management information system has been designed to computerize sales data. This system is designed by implementing Rapid Application Development (RAD) in its design, built using the PHP programming language, and tested using the Blackbox Testing and System Usability Scale (SUS) methods. The design of this information system can help manage administrative processes and operational activities, such as calculating sales transactions, managing inventory data, and financial reporting.

Kata kunci— Management Information System, Website, RAD, Blackbox Testing, System Usability Scale.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini berlangsung dengan pesat, sehingga menuntut para pelaku usaha agar dapat menyesuaikan diri dalam kemajuan dunia teknologi dan informasi [1]. Dalam era digital yang terus berkembang, kebutuhan mengenai sistem informasi manajemen sangatlah penting [2]. Sistem informasi bukan hanya sekedar alat pendukung, namun menjadi salah satu kunci utama dalam mempertahankan dan memastikan keberhasilan serta kelangsungan operasional sebuah perusahaan. Dengan adanya sistem informasi manajemen yang handal dan terintegrasi, perusahaan dapat lebih responsive terhadap perubahan pasar yang semakin kompetitif. Selain itu, Perusahaan juga dapat meningkatkan efisiensi operasional bisnis, mengelola sumber daya dengan baik, dan dapat mengoptimalkan penggunaan data atau informasi untuk pengambilan keputusan yang tepat.

Namun, masih terdapat beberapa toko yang belum memanfaatkan teknologi sistem informasi dalam menjalankan operasional usahanya [3]. Salah satu contoh toko yang belum memanfaatkan sepenuhnya teknologi sistem informasi adalah UD. Sumber Bangunan. UD. Sumber Bangunan merupakan toko bahan bangunan yang berlokasi di Jl. Raya Cerme Lor No. 149, Gresik dan telah berjalan selama kurang lebih 9 tahun. Saat ini, UD. Sumber Bangunan masih menggunakan sistem manual dalam operasionalnya. Proses manual ini mencakup pencatatan data harga barang yang masih ditulis di buku, pencatatan transaksi penjualan yang masih ditulis tangan pada nota yang kemudian direkap pada buku penjualan, dan pengecekan persediaan barang di gudang harus dilakukan pengecekan secara satu-satu yang memakan waktu karena dilakukan secara manual.

Manajemen persediaan yang tidak efisien dapat mengakibatkan kekurangan persediaan barang tertentu dan overstock pada barang lainnya, memberikan dampak negatif pada biaya operasional dan tingkat kepuasan pelanggan. Selain itu, pelaporan keuangan yang lambat menjadi kendala serius bagi pemilik usaha dalam membuat keputusan yang cepat dan berdasarkan informasi yang akurat [4].

Untuk mengatasi tantangan ini, perlu adanya transformasi menuju sistem informasi yang terkomputerisasi dan terintegrasi. Pada penelitian ini, penulis merencanakan pengembangan sistem informasi manajemen untuk UD. Sumber Bangunan dengan metode *Rapid Application Development* (RAD). Metode ini mengutamakan partisipasi pengguna pada proses perancangan sistem sehingga sistem yang dihasilkan akan sesuai dengan yang diinginkan oleh pengguna.

Sistem yang dikembangkan akan diuji menggunakan *blackbox testing* untuk menguji fungsionalitas perangkat lunak berjalan dengan baik tanpa adanya kesalahan atau bug yang terdeteksi [6] dan *system usability scale* (SUS) dengan kuesioner untuk menguji tingkat usability pada sistem. Implementasi sistem informasi yang baru diharapkan dapat mempercepat proses pencatatan penjualan, mengoptimalkan manajemen persediaan barang, dan memberikan informasi keuangan secara real-time.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Sistem Informasi Manajemen

Sistem Informasi Manajemen (SIM) ialah kumpulan berbagai bagian yang saling terhubung yang memiliki kemampuan dalam memproses dan menyimpan informasi yang bermanfaat untuk mendukung pelaksanaan tugas pada suatu organisasi [7].

B. Blackbox Testing

Pengujian Blackbox adalah metode pengujian pada fungsionalitas sistem yang bertujuan untuk memvalidasi bahwa sistem sesuai dengan keinginan yang telah ditetapkan pengguna dan layak digunakan [8].

C. System Usability Scale (SUS)

System Usability Scale (SUS) ialah metode pengujian yang digunakan untuk menilai tingkat pengalaman pengguna saat berinteraksi menggunakan sistem[9].

D. Metode Rapid Application Development (RAD)

RAD ialah metode yang menekankan kecepatan pengembangan sistem dengan melibatkan pengguna langsung. Berikut merupakan tahapan metode RAD yaitu :



Gambar 1 Metode Rapid Application Development

a) Perencanaan Kebutuhan

Pada tahap ini pengembang dan stakeholder mendiskusikan mengenai kebutuhan sistem dan tujuan dari sistem tersebut [10].

b) Desain Sistem

Tahap ini akan dilakukan proses perancangan desain sistem berdasarkan kebutuhan yang telah didiskusikan bersama stakeholder pada tahap sebelumnya [10].

c) Kontruksi

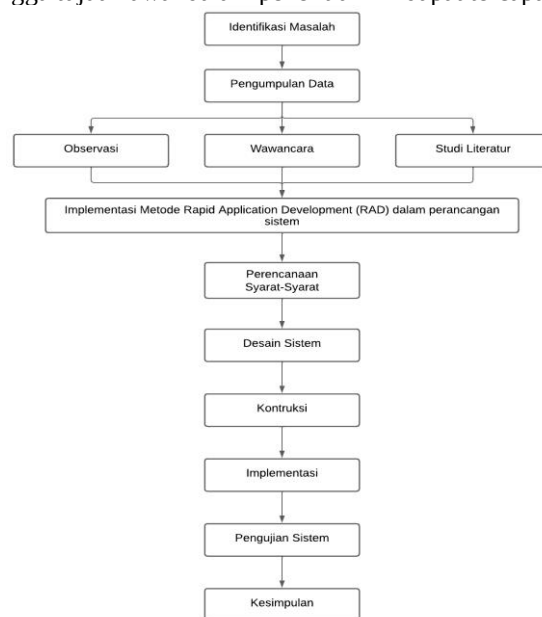
Tahap ini dilakukan penulisan script atau kode program sesuai desain yang sebelumnya telah dirancang [10].

d) Implementasi

Ditahap ini aplikasi akan diuji untuk memastikan bahwa sistem yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan pengguna. [11].

III. METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas terkait tahapan penelitian, sehingga tujuan awal dalam penelitian ini dapat tercapai.



Gambar 2 Rancangan Penelitian

A. Identifikasi Masalah

Permasalahan pada UD. Sumber Bangunan dapat diidentifikasi melalui sistem pencatatan data penjualan yang meliputi, data transaksi, data barang, data laporan keuangan yang masih dicatat menggunakan cara manual dikertas.

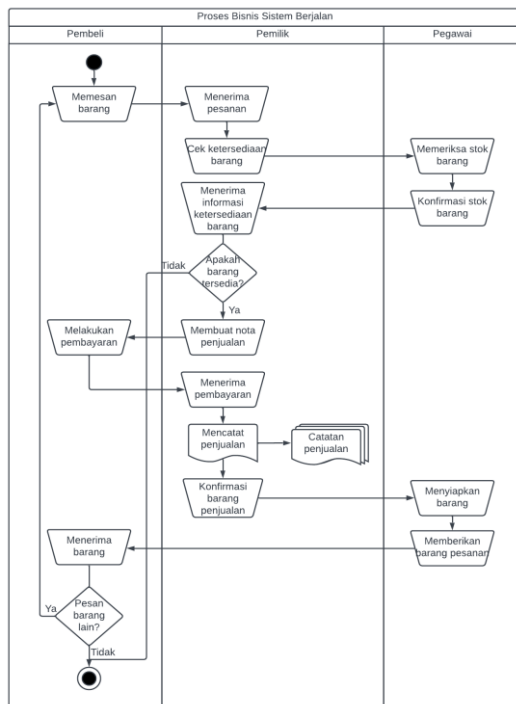
B. Pengumpulan Data

Dalam tahap ini, informasi data didapatkan melalui observasi dengan mengamati secara langsung mengenai proses bisnis yang sedang berjalan pada UD. Sumber Bangunan, melakukan sesi tanya jawab kepada stakeholder untuk mendapatkan informasi mengenai proses bisnis pada UD. Sumber Bangunan, dan studi literatur dilakukan dengan mengumpulkan sumber Pustaka baik dari buku maupun jurnal pada penelitian sebelumnya yang masih relevan dengan penelitian ini

C. Desain Perancangan

1. Alur Bisnis Sistem Berjalan

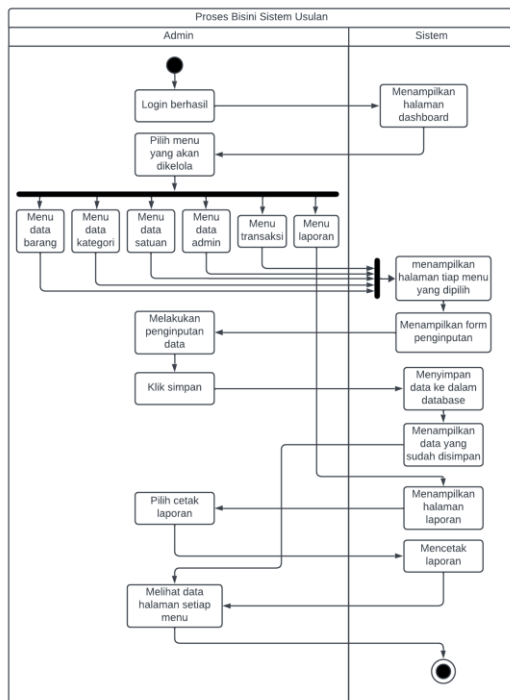
Pada kegiatan ini, peneliti menganalisis kegiatan-kegiatan yang sedang dilakukan dalam sistem UD. Sumber Bangunan berdasarkan hasil wawancara.



Gambar 3 Alur Bisnis Sistem Berjalan

2. Alur Bisnis Sistem Usulan

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik, peneliti memberikan rancangan alur bisnis sistem usulan sebagai berikut.



Gambar 4 Alur Bisnis Sistem Usulan

D. Implementasi Sistem

Pada bagian ini menjelaskan bagaimana Implementasi metode RAD dalam perancangan system informasi manajemen pada UD. Sumber Bangunan melalui tahapan-tahapan berikut:

1. Analisis Kebutuhan Sistem

Berikut Analisa kebutuhan system sebagai berikut:

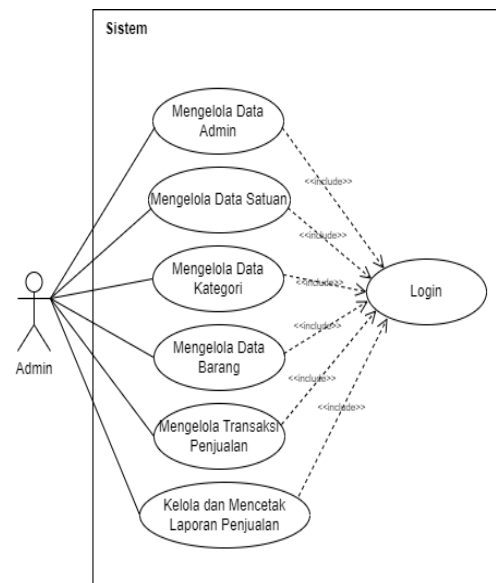
TABEL I
UKURAN HURUF UNTUK MAKALAH

No.	Role	Akses
1.	Admin	1. Melakukan login 2. Kelola admin 3. Kelola satuan 4. Kelola kategori 5. Kelola barang 6. Kelola transaksi penjualan 7. Kelola dan mencetak laporan penjualan

2. Desain Sistem

a) Usecase Diagram

Berikut ilustrasi interaksi antara aktor dengan sistem yang akan digunakan.

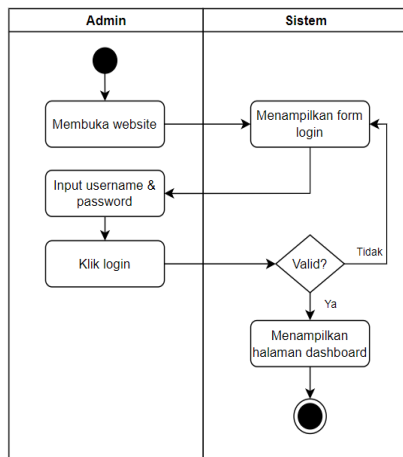


Gambar 5 Usecase Diagram

b) Diagram Aktivitas

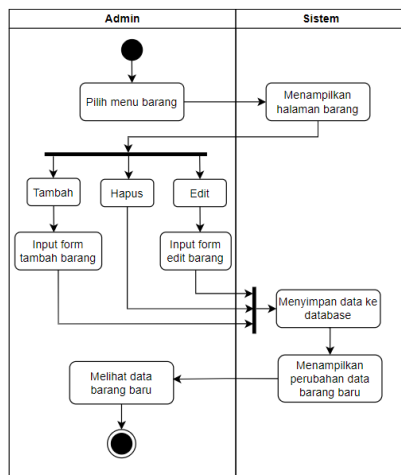
Diagram aktivitas menggambarkan serangkaian alur aktivitas dalam sistem dari awal hingga akhir.

1) Diagram Aktivitas Halaman Login



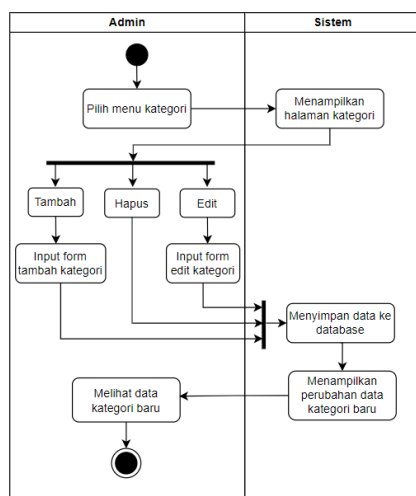
Gambar 6 Diagram Aktivitas Halaman Login

2) Diagram Aktivitas Halaman Barang



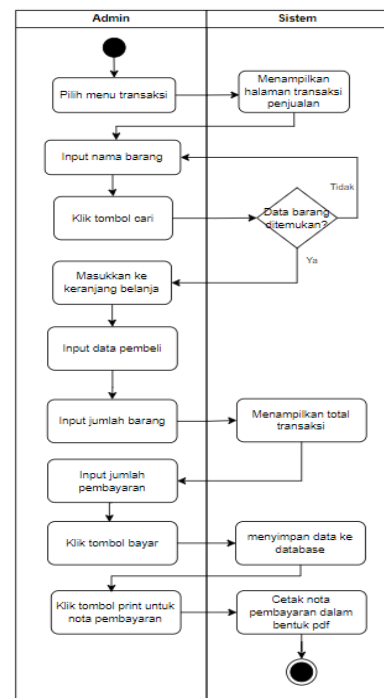
Gambar 7 Diagram Aktivitas Halaman Barang

3) Diagram Aktivitas Halaman Kategori



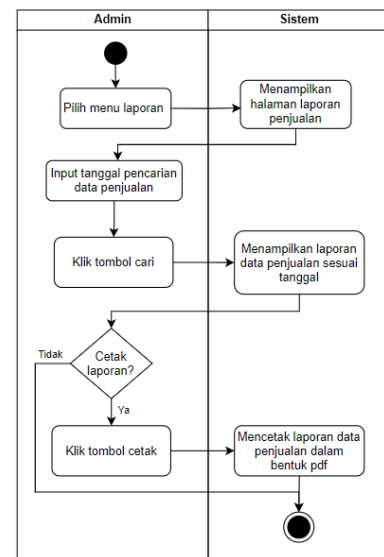
Gambar 8 Diagram Aktivitas Halaman Kategori

4) Diagram Aktivitas Halaman Transaksi



Gambar 9 Diagram Aktivitas Halaman Penjualan

5) Diagram Aktivitas Halaman Laporan



Gambar 10 Diagram Aktivitas Halaman Laporan

3. Kontruksi

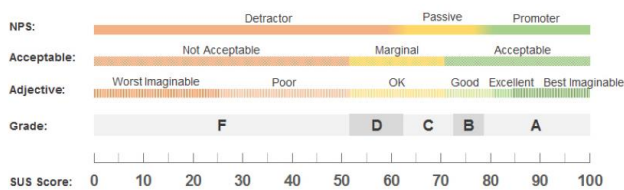
Melibatkan pembuatan komponen-komponen perangkat lunak berdasarkan desain system yang telah disiapkan sebelumnya. Pengembangan dilakukan dengan focus kecepatan dan ketepatan.

4. Implementasi

Pada tahap implementasi melibatkan peluncuran resmi system informasi kedalam operasional UD. Sumber Bangunan dan melakukan ujicoba untuk memastikan bahwa system dapat beroperasi dengan baik sesuai kebutuhan pengguna.

E. Pengujian Sistem

Pengujian system informasi manajemen pada UD. Sumber Bangunan dilakukan dalam 2 tahap yaitu *Blackbox testing* untuk menguji fungsionalitas dari system ini dan memastikan seluruh proses yang berjalan pada system ini sesuai dengan persyaratan yang telah ditetapkan dan *System Usability Scale* (SUS) dengan kuisioner dengan memberikan 10 pertanyaan dan pengguna memberikan penilaian dengan skala 1 sampai 5, skala 5 berarti sangat setuju sedangkan 1 berarti tidak setuju. Gambar dibawah ini merupakan gambar skala interpretasi Hasil Skor SUS.



Gambar 11 Skala Interpretasi Hasil Skor SUS

Untuk menentukan Acceptable menggunakan skala 0-51.6 untuk Not Acceptable, >51.6-71 untuk Marginal, dan >71 – 100 untuk Acceptable. Untuk Adjective menggunakan skala 0-25 untuk Worst imaginable, >25-51.7 untuk Poor, >51.7-71 untuk OK, >71-80.7 untuk Good, >80.7-84 untuk Excellent, dan >84-100 untuk Best imaginable. Sedangkan Grade skala yang digunakan adalah 0 – 51.7 untuk grade F, >51.7 – 62.6 untuk grade D, >62.6 – 72.5 untuk grade C, >72.5 – 78.8 untuk grade B, dan >78.8 – 100 untuk grade A.

Tabel dibawah ini merupakan daftar pertanyaan pada kuesioner SUS yang akan diberikan kepada stakeholder.

TABEL II
DAFTAR PERTANYAAN KUESIONER SUS

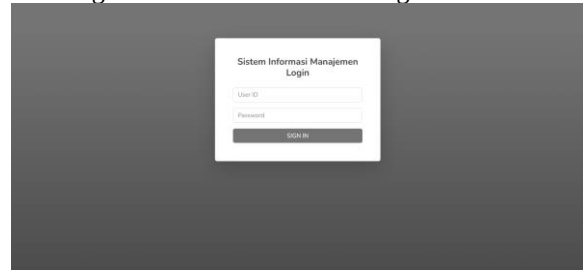
No.	Pertanyaan
1	Saya berencana untuk menggunakan sistem ini lagi.
2	Saya merasa kesusahan dalam mengoperasikan sistem ini.
3	Saya merasa sistem ini mudah untuk digunakan.
4	Saya membutuhkan bantuan dalam mengoperasikan sistem ini.
5	Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan baik.
6	Saya merasa terdapat banyak hal yang tidak sesuai pada sistem ini.
7	Saya merasa orang lain akan memahami secara cepat cara menggunakan sistem ini.
8	Saya merasa sistem ini sedikit membingungkan.
9	Saya merasa mampu dalam mengoperasikan sistem ini.
10	Saya harus mempelajarinya terlebih dahulu sebelum mengoperasikan sistem ini.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Rancangan Sistem

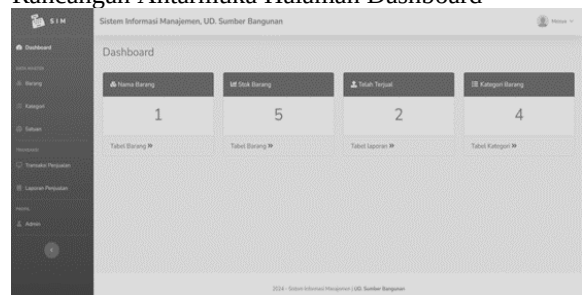
Bagian ini, akan membahas secara detail perancangan antarmuka pengguna (UI) dari Sistem Informasi Manajemen UD. Sumber Bangunan berbasis website.

1. Rancangan Antarmuka Halaman Login



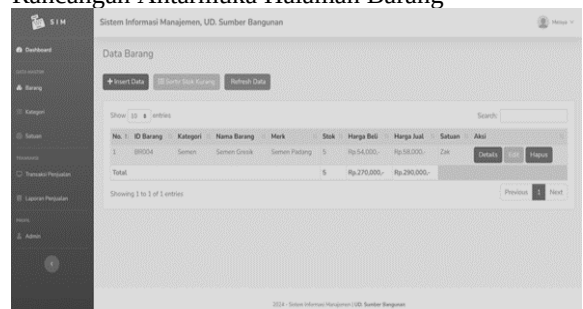
Gambar 12 Rancangan Antarmuka Halaman Login

2. Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard



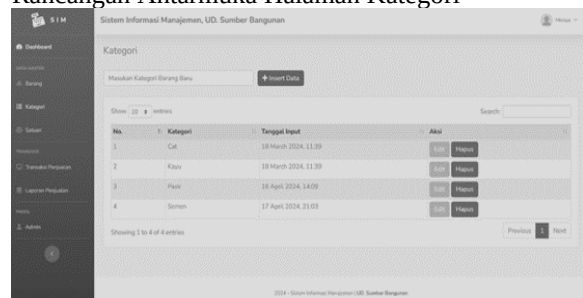
Gambar 13 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard

3. Rancangan Antarmuka Halaman Barang



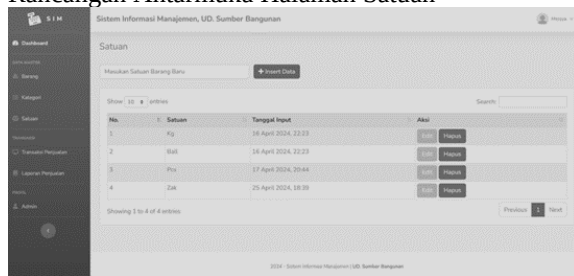
Gambar 14 Rancangan Antarmuka Halaman Barang

4. Rancangan Antarmuka Halaman Kategori



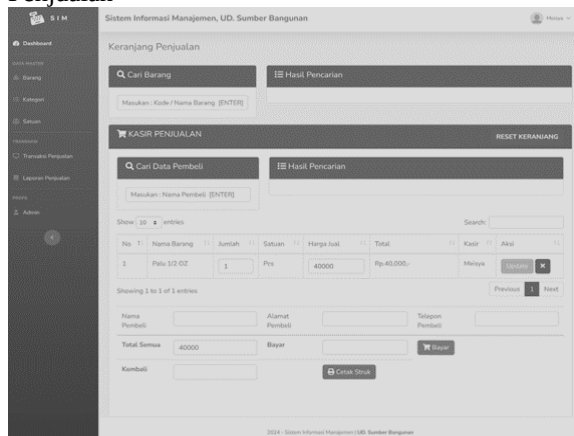
Gambar 15 Rancangan Antarmuka Halaman Kategori

5. Rancangan Antarmuka Halaman Satuan



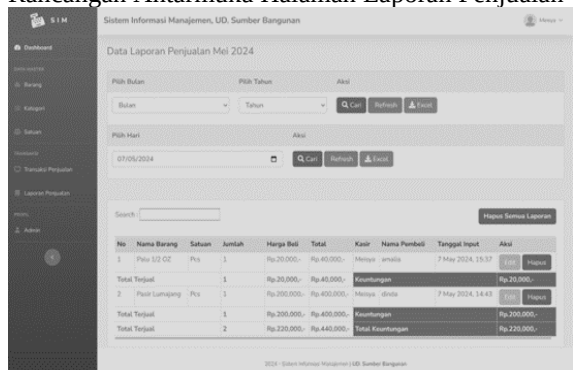
Gambar 16 Rancangan Antarmuka Halaman Satuan

6. Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi Penjualan



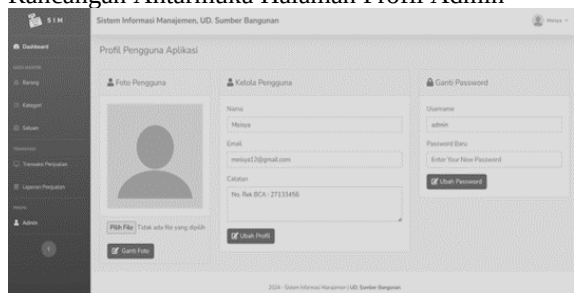
Gambar 17 Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi Penjualan

7. Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan



Gambar 18 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan

8. Rancangan Antarmuka Halaman Profil Admin



Gambar 19 Rancangan Antarmuka Halaman Profil Admin

B. Implementasi Sistem

Dengan mengimplementasikan RAD memungkinkan untuk menerjemahkan desain yang telah ada menjadi implementasi yang nyata. Berikut implementasi sistem pada Aplikasi Sistem Informasi Manajemen UD. Sumber Bangunan.

1. Implementasi Halaman Login

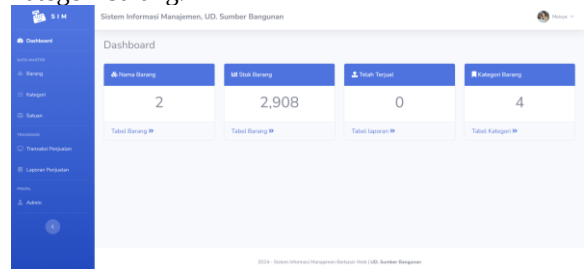
Pada gambar 20 ialah implementasi dari Halaman Login yang telah dirancang sebelumnya. Halaman ini menjadi pintu utama agar dapat masuk kedalam sistem.



Gambar 20 Implementasi Halaman Login

2. Implementasi Halaman Dashboard

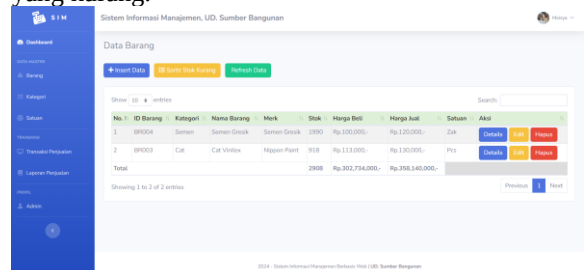
Pada gambar 21 ialah implementasi dari tampilan Dashboard yang telah dirancang sebelumnya. terdapat 4 card yang dapat diakses yaitu card nama barang, card stok barang, card telah terjual, dan card kategori barang.



Gambar 21 Implementasi Halaman Dashboard

3. Implementasi Halaman Barang

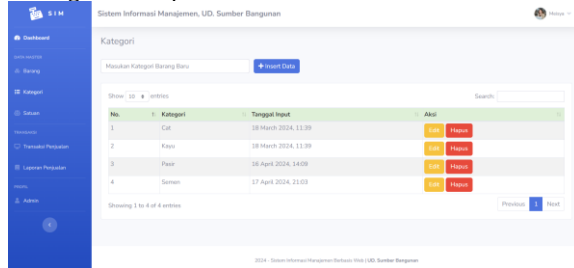
Pada gambar 22 adalah implementasi dari tampilan Barang yang telah dirancang sebelumnya. Halaman ini memfasilitasi manajemen barang, termasuk penambahan, pengeditan, penghapusan data barang, dan menampilkan informasi data stok yang kurang.



Gambar 22 Implementasi Halaman Barang

4. Implementasi Halaman Kategori

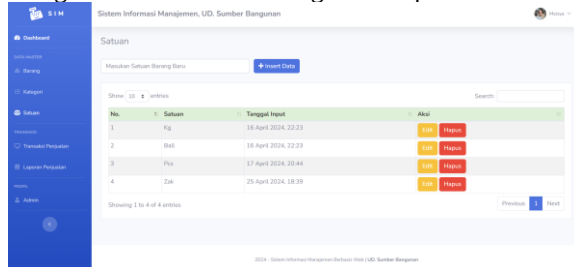
Pada gambar 23 merupakan implementasi dari tampilan Kategori yang telah dirancang sebelumnya. Halaman ini memungkinkan user mengelola kategori barang dalam aplikasi.



Gambar 23 Implementasi Halaman Kategori

5. Implementasi Tampilan Halaman Satuan

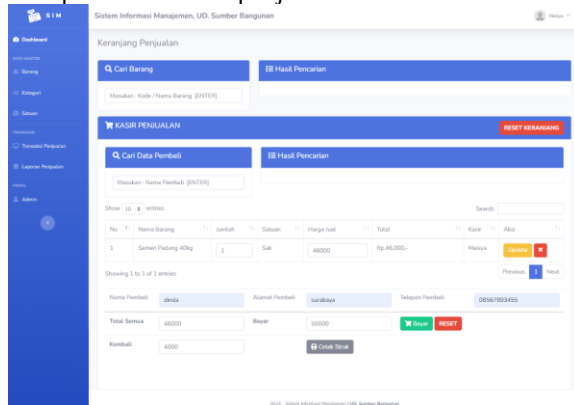
Pada gambar 24 merupakan implementasi dari tampilan Satuan. Halaman ini memungkinkan user mengelola data satuan barang dalam aplikasi.



Gambar 24 Implementasi Tampilan Halaman Satuan

6. Implementasi Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

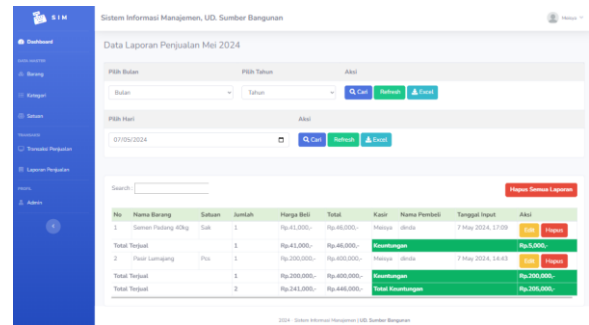
Pada gambar 25 merupakan implementasi dari tampilan Transaksi Penjualan yang telah dirancang sebelumnya. Halaman ini adalah halaman untuk memproses transaksi penjualan.



Gambar 25 Implementasi Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

7. Implementasi Tampilan Halaman Laporan Penjualan

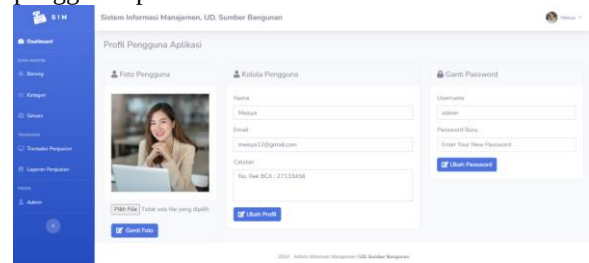
Pada gambar 26 adalah implementasi dari tampilan Laporan Penjualan yang telah dirancang sebelumnya. Halaman yang digunakan untuk melihat, mengelola dan mencetak Laporan Penjualan.



Gambar 26 Implementasi Tampilan Halaman Laporan Penjualan

8. Implementasi Tampilan Halaman Profil Admin

Pada gambar 27 merupakan implementasi dari tampilan Admin yang telah dirancang sebelumnya. Halaman ini memungkinkan user mengelola profil pengguna aplikasi.



Gambar 27 Implementasi Tampilan Halaman Profil Admin

C. Pengujian Sistem

1. Blackbox Testing

a) Pengujian Halaman Login

TABLE III
PENGUJIAN HALAMAN LOGIN

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menginputkan username dan password secara benar setelah itu klik button login.	Sistem akan menerima akses dan user masuk ke dashboard.	Sesuai
2	Menginputkan username tanpa password atau sebaliknya lalu login	Sistem menolak akses	Sesuai
3	Menginput username dan password yang salah setelah itu klik button login	Sistem menolak akses	Sesuai

b) Pengujian Halaman Dashboard

TABLE IV
PENGUJIAN HALAMAN DASHBOARD

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Bisa mengakses sidebar	Sidebar bisa diakses	Sesuai

2	Klik 4 kotak dalam dashboard	4 kotak dalam dashboard bisa diakses	Sesuai
3	User bisa log out dipojok kanan atas	User bisa log out dari aplikasi dan Kembali ke halaman login	Sesuai

c) Pengujian Halaman Barang

TABLE V
PENGUJIAN HALAMAN BARANG

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menambahkan Barang baru	Barang baru berhasil ditambahkan	Sesuai
2	Menghapus Barang	Barang berhasil dihapus	Sesuai
3	Mengedit Barang	Barang berhasil diedit	Sesuai
4	Bisa klik button sortir stok kurang	Menampilkan data stok barang yang kurang dari 3	Sesuai
5	Search Data Barang berdasarkan id barang, kategori, nama barang, merk, stok	Menampilkan data barang sesuai yang diinputkan	Sesuai

d) Pengujian Halaman Kategori

TABEL VI
PENGUJIAN HALAMAN KATEGORI

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menambahkan Kategori baru	Kategori baru berhasil ditambahkan	Sesuai
2	Menghapus Kategori	Kategori berhasil dihapus	Sesuai
3	Mengedit Kategori	Kategori berhasil diedit	Sesuai
4	Search Data Kategori	Menampilkan data kategori sesuai yang dicari.	Sesuai

e) Pengujian Halaman Satuan

TABEL VII
PENGUJIAN HALAMAN SATUAN

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menambahkan Satuan baru	Satuan baru berhasil ditambahkan	Sesuai
2	Menghapus Satuan	Satuan berhasil dihapus	Sesuai
3	Mengedit Satuan	Satuan berhasil diedit	Sesuai
4	Search Data	Menampilkan	Sesuai

	Satuan	Data Satuan sesuai yang diinputkan	
--	--------	------------------------------------	--

f) Pengujian Halaman Transaksi Penjualan

TABEL VIII
PENGUJIAN HALAMAN TRANSAKSI PENJUALAN

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi kode barang, nama barang, dan merk yang sudah terdaftar pada halaman data barang	Sistem dapat mencari dan menambahkan barang sesuai kode, nama, dan merk barang yang dicari ke dalam tabel transaksi penjualan dengan mengklik button cart	Sesuai
2	Search Data Pembeli berdasarkan Nama atau Alamat Pembeli	Sistem dapat mencari dan menambahkan data Pembeli sesuai Nama, dan Alamat Pembeli ke tabel transaksi penjualan	Sesuai
3	Merubah Jumlah dan Harga Jual Barang dengan angka pada tabel kasir penjualan lalu klik update	Sistem dapat merubah jumlah, harga barang, dan total sesuai yang diinginkan	Sesuai
4	Menginputkan jumlah barang, namun jumlahnya melebihi stok yang tersedia	Sistem akan menampilkan peringatan "Keranjang Melebihi Stok Barang Anda"	Sesuai
5	Search Data Barang yang telah diinputkan di tabel Transaksi penjualan	Menampilkan Data Barang sesuai yang diinputkan	Sesuai
6	Klik button Cetak Struk untuk mencetak struk transaksi penjualan	Sistem mampu mencetak struk transaksi penjualan	Sesuai

g) Pengujian Halaman Laporan Penjualan

TABEL IX
PENGUJIAN HALAMAN LAPORAN PENJUALAN

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menampilkan halaman laporan	Daftar laporan penjualan bisa	Sesuai

	penjualan	ditampilkan	
2	Menampilkan daftar laporan penjualan sesuai rentan waktu yang di inginkan	Daftar laporan penjualan sesuai rentann waktu yang diinginkan bisa ditampilkan	Sesuai
3	Menghapus Data Daftar laporan	Data laporan penjualan berhasil dihapus	Sesuai
4	Mengedit Data Laporan Penjualan	Data Laporan Penejualan berhasil diedit	Sesuai

h) Pengujian Halaman Profil Admin

TABLE X
PENGUJIAN HALAMAN PROFIL ADMIN

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengubah foto pengguna	Foto pengguna dapat diubah	Sesuai
2	Mengubah Nama, email, dan catatan pengguna dengan klik ubah profil	Data nama, email, dan catatan berhasil diubah sesuai yang diinginkan	Sesuai
3	Mengubah username, dan password baru pengguna	Data username dan password bisa diubah sesuai yang diinginkan	Sesuai

2. System Usability Scale (SUS)

Berdasarkan dari hasil kuisioner maka hasil dari rekapitulasi jawaban responden seperti berikut.

TABLE XI
REKAPITULASI JAWABAN RESPONDEN

	Pertanyaan									
	x1	x2	x3	x4	x5	x6	x7	x8	x9	x10
N1	5	1	5	1	5	1	4	2	4	2
N2	5	2	4	2	5	1	4	2	5	1
N3	5	1	5	1	4	1	5	1	4	2

Hasil pengisian kuisioner oleh responden yang ditunjukkan pada tabel XI merupakan hasil data yang belum diolah sesuai Teknik pengukuran System Usability Scale (SUS). Hasil jawaban dari tabel akan dihitung dengan aturan perhitungan SUS sebagai berikut:

1. Pernyataan dengan nomer ganjil, skala jawaban dikurangi 1
2. Pertanyaan dengan nomer genap, nilai 5 dikurang skala jawaban
3. Jumlahkan skor setiap responden, kemudian total skor dikali 2.5
4. Mencari rata-rata nilai dari semua hasil responden

Dari proses perhitungan SUS sesuai aturan diatas, maka didapatkan hasil hitung SUS seperti pada Tabel XII dibawah ini:

TABLE XII
HASIL PERHITUNGAN SUS

Responden	Total Skor	Skor SUS (Total Skor x 2.5)
N1	36	90
N2	35	87.5
N3	37	92.5
Rata-rata		90

Berdasarkan Tabel XII diatas, hasil dari pengujian metode SUS memperoleh nilai rata-rata sebesar 90, sehingga dapat disimpulkan sistem informasi manajemen berbasis web pada UD. Sumber Bangunan termasuk kategori Acceptable dalam skala Acceptable, dalam skala grade sistem termasuk kategori A karena mendapatkan nilai 90 dan dalam skala adjective termasuk ke dalam kategori Best imaginable.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Sistem Informasi Manajemen pada UD. Sumber Bangunan dirancang dengan mengimplementasikan metode Rapid Application Developmet (RAD). Sistem ini dapat melakukan fungsi seperti pencatatan data dan stok barang, pencatatan dan perhitungan transaksi penjualan dan fitur laporan penjualan.

Dilihat dari hasil pengujian blackbox testing, system ini sudah berjalan sesuai output yang diharapkan tanpa adanya error. Sedangkan dari hasil pengujian Usability Testing menggunakan metode SUS, dapat dikatakan system ini memiliki Tingkat kepuasan dan penjelasan yang baik untuk digunakan dalam proses manajemen kegiatan UD. Sumber Bangunan, Dimana system mendapatkan skor rata-rata 90.

B. Saran

Adapun saran dari penulis untuk pembaca atau peneliti selanjutnya yaitu, sistem yang dirancang masih dapat dikembangkan lebih lanjut menjadi berbasis mobile, serta dapat dilakukan evaluasi dan perbaikan tampilan untuk Sistem Informasi Manajemen ini.

REFERENSI

- [1] B. Rudianto and Y. E. Achyani, "Penerapan Metode Rapid Application Development pada Sistem Informasi Persediaan Barang berbasis Web," *Bianglala Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 117–122, 2020, doi: 10.31294/bi.v8i2.8930.
- [2] A. Yoraeni *et al.*, *Sistem Informasi Manajemen*, no. November. 2023.
- [3] Y. D. Wijaya, "Penerapan Metode Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Data Toko," *J. SITECH Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 3, no. 2, pp. 95–102, 2021, doi: 10.24176/sitech.v3i2.5141.
- [4] L. P. W. A. Rifhal Adriansyah, Juliana, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Udin Makasar Berbasis Java," *J. Fasikom*, vol. 10, no. 3, pp. 277–281, 2020.

- [5] S. Kosasi and I. D. A. Eka Yuliani, "Penerapan Rapid Application Development Pada Sistem Penjualan Sepeda Online," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 1, p. 27, 2015, doi: 10.24176/simet.v6i1.234.
- [6] M. M. Gultom and Maryam, "Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan Pada Toko Bangunan Berkah," *J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 79–86, 2020, doi: 10.20884/1.jutif.2020.1.2.19.
- [7] H. Slamet, "Sistem Informasi Manajemen," *Sist. Inf. Manaj.*, vol. 9, no. 1, pp. 80–85, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal-unita.org/index.php/publiciana/article/viewFile/75/69>
- [8] PUTRI MEGA YULIAWATI, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PEMESANAN MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT(Studi Kasus : Teras Dedaunan Cafe)," 2021.
- [9] D. P. Kesuma, "Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 3, pp. 1615–1626, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i3.1356.
- [10] Lukman Santoso and Juni Amanullah, "Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad)," *Elkom J. Elektron. dan Komput.*, vol. 15, no. 2, pp. 250–259, 2022, doi: 10.51903/elkom.v15i2.943.
- [11] A. Herdiansah, H. Rusdianto, A. Wibowo, and P. Santoso, "Pengembangan Sistem Informasi Manajemen dan Monitoring Stok Barang Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) Pada Toko Pertanian Puji Jaya," vol. 7, no. 2502, pp. 31–38, 2022, [Online]. Available: <https://umt.ac.id/>