

# EFEKTIVITAS *OFFENSE* BBM CLS KNIGHT DI MIKASA THAILAND *BASKETBALL SUPER LEAGUE* (TBSL) 2020 (BERDASARKAN STATISTIK PERTANDINGAN)

Bahtiar Ramadhan, Gigih Siantoro

S1 Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Surabaya  
[bahtiarramadhan16060474164@mhs.unesa.ac.id](mailto:bahtiarramadhan16060474164@mhs.unesa.ac.id), [gigihiantoro@unesa.ac.id](mailto:gigihiantoro@unesa.ac.id)

## Abstrak

Dalam permainan bola basket, penggunaan statistik seolah menjadi keniscayaan. Federasi bolabasket dunia (FIBA) menyediakan data statistik pertandingan di seluruh dunia yang dapat diakses melalui situs resmi mereka (Ali Maksum, 2012). Walaupun statistik pertandingan mempunyai peranan yang sangat penting, akan tetapi masih banyak pelatih, pemain dan klub di Indonesia yang belum sepenuhnya memahami arti penting statistik pertandingan dalam menentukan efektifitas permainan bolabasket. Penelitian ini bertujuan meneliti bagaimana efektifitas permainan dari tim BBM CLS KNIGHTS dalam Mikasa Thailand Basketball *Super League* (TBSL) 2020 berdasarkan statistik pertandingan menggunakan metode kuantitatif deskriptif dengan menggunakan data sekunder yang diperoleh dari website resmi Mikasa Thailand Basketball *Super League* (TBSL) 2020. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa tim BBM CLS KNIGHTS memiliki hasil komponen statistik yang berbeda-beda dalam setiap pertandingan. Dari hasil perhitungan efektifitas permainan, BBM CLS KNIGHTS dalam komponen statistik *fields goals*, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan terbaik pada saat melawan BRUNEI PEGASUS yaitu dengan persentase 42,40% (39 kali tembakan berhasil dari 92 kali percobaan), statistik 2 *points*, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan terbaik saat melawan BRUNEI PEGASUS yaitu dengan persentase 55,2% (32 kali tembakan berhasil dari 58 kali percobaan), komponen statistik 3 *points*, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan terbaik saat melawan NS MATRIX dengan persentase sebesar 30% (6 kali tembakan berhasil dari 20 kali percobaan, komponen statistik rebound BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan melakukan rebound terbanyak adalah saat melawan BRUNEI PEGASUS yaitu dengan total *rebound* sebanyak 68 (32 *offensive rebound*, 36 *defensive rebound*).

**Kata Kunci:** efektifitas permainan, statistik pertandingan

## Abstract

*In basketball, the use of statistics seems to be a necessity. The world basketball federation (FIBA) provides statistics on matches around the world that can be accessed through their official website (Ali Maksum, 2012). Although match statistics have a very important role, there are still many coaches, players and clubs in Indonesia who do not fully understand the importance of match statistics in determining the effectiveness of the basketball game. This study examines the effectiveness of the game from the CLS KNIGHTS BBM team in the Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020 based on match statistics using descriptive quantitative methods using secondary data obtained from the official Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020 website. The results of this study indicate that the CLS KNIGHTS BBM team has different statistical component results in each match. From the results of the calculation of the effectiveness of the game, BBM CLS KNIGHTS in the statistical components of the goals fields, BBM CLS KNIGHTS has the best record against BRUNEI PEGASUS, with a percentage of 42.40% (39 successful shots from 92 attempts), 2 points statistics, CLS BBM KNIGHTS has the best record against BRUNEI PEGASUS, with a percentage of 55.2% (32 successful shots from 58 attempts), 3 points statistical component, BBM CLS KNIGHTS has the best record against NS MATRIX with a percentage of 30% (6 shots After 20 successful attempts, the CLS KNIGHTS fuel rebound statistical component has a record of making the most rebounds against BRUNEI PEGASUS, with a total of 68 rebounds (32 offensive rebounds, 36 defensive rebounds).*

**Keywords:** effectiveness of the game, match statistic

## 1. PENDAHULUAN

Pada umumnya olahraga mempunyai peranan dalam kehidupan manusia yaitu untuk meningkatkan kesegaran jasmani, mental, dan rohani. Begitu juga dengan olahraga bola basket yang merupakan salah satu cabang olahraga yang banyak digemari oleh lapisan masyarakat, baik di kota maupun di desa.

.Permainan bolabasket adalah cabang olahraga yang mulai digemari oleh para masyarakat dari usia dini sampai tingkat lanjut (Junior, 2004).

Beberapa cabang olahraga di zaman modern ini sudah menggunakan statistik sebagai komponen yang tidak bisa dipisahkan dengan olahraga (R. D. Kurniawan, 2018). Statistik adalah sekumpulan cara

maupun aturan-aturan yang berkaitan dengan pengumpulan, pengolahan (analisis), penarikan kesimpulan atas data-data yang berbentuk angka dengan menggunakan suatu asumsi-asumsi tertentu (Irianto, 2004).

Dengan adanya statistik pertandingan, maka akan mudah menilai apakah suatu pemain atau tim bermain dengan baik atau tidak. Statistik pertandingan juga mempunyai peranan yang sangat penting bagi pelatih antara lain, sebagai bahan evaluasi bagi pelatih untuk meningkatkan kualitas tim secara maksimal, dapat digunakan untuk menganalisis kelemahan dan kelebihan calon lawan, dan sebagai alat untuk menyusun strategi yang efektif untuk menghadapi calon lawan.

Dalam permainan bola basket data statistik pertandingan meliputi : *minutes play, field goal, 2 point field goal, 3 point field goal, free throw, rebound, assist, steal, block, turn over, fouls* dan lain sebagainya (Junior, 2004). Walaupun statistik pertandingan mempunyai peranan yang sangat penting, akan tetapi masih banyak pelatih, pemain dan klub di Indonesia yang belum sepenuhnya memahami arti penting statistik pertandingan dalam menentukan efektifitas permainan bolabasket. Maka penelitian ini penting untuk dilakukan agar dapat mengetahui bagaimana efektifitas permainan dalam satu tim Indonesia yaitu BBM CLS KNIGHTS dalam Mikasa Thailand Basketball *Super League* (TBSL) 2020.

## 2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif deskriptif (Moleong, 2006). Penelitian deskriptif juga bertujuan untuk menggambarkan secara sistematis dan akurat mengenai fakta dan karakteristik populasi atau mengenai bidang tertentu, sehingga penelitian ini lebih berusaha menggambarkan mengenai situasi kejadian (Azwar, 2013). Penelitian ini menggunakan data sekunder yang diperoleh dari website resmi Thailand Basketball *Super League* (TBSL) 2020 yaitu <http://tba.web.geniussports.com>. Data sekunder merupakan data yang diperoleh dari pihak lain, tidak langsung diperoleh peneliti melalui subjek penelitiannya (Ali Maksum, 2012). Dalam penelitian ini teknik pengumpulan data menggunakan dokumentasi. Dokumentasi digunakan untuk mengumpulkan data kemudian ditelaah (Arikunto, 2006). Dokumentasi yang digunakan dalam penelitian ini merupakan statistik permainan BBM CLS Knights dalam Mikasa Thailand Basketball Super League (TBSL) 2020. Teknik analisis data yang digunakan untuk mengukur efektifitas *offense* dari permainan BBM CLS KNIGHTS adalah dengan melihat komponen statistik yaitu *field goals, 2 points, 3 points* dan *offensive rebound*. Komponen statistik tersebut akan di persentase dengan perbandingan antara

percobaan yang berhasil (*made*) dan percobaan yang gagal (*attempt*).

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari hasil perhitungan dengan melihat dari website resmi Mikasa Thailand Basketball *Super League* (TBSL) 2020 menunjukkan hasil bahwa BBM CLS KNIGHTS memiliki hasil komponen statistik yang berbeda-beda setiap pertandingan. Berikut ini adalah tabel yang menunjukkan hasil komponen statistik dari BBM CLS KNIGHTS yang termasuk dalam komponen *offense* :

### Efektivitas Offensive BBM CLS KNIGHTS

*Offence* dalam permainan bola basket adalah teknik menyerang sistem pertahanan lawan untuk mencetak points (Sucipto, 2010). Efektivitas *offensive* dari permainan BBM CLS KNIGHTS dapat dilihat melalui komponen statistik *field goals, 2 points, 3 point* dan *offensive rebound*.

#### 1. Field Goals

Tabel 1. Statistik Pertandingan BBM CLS KNIGHTS Komponen *Field Goals*.

NO	Nama Tim	Field Goals		
		M	A	FG
1	BBM CLS KNIGHT	29	88	33%
	MEKONG UNITED	25	81	30,9%
2	ZNO EAGLES	29	76	38,2%
	BBM CLS KNIGHTS	30	77	39%
3	BBM CLS KNIGHTS	28	69	40,6%
	NS MATRIX (MAS)	32	80	40%
4	HI TECH (THA)	34	67	50,7%
	BBM CLS KNIGHTS	18	61	29,5%
5	BRUNEI PEGASUS	17	55	30,9%
	BBM CLS KNIGHTS	39	92	42,4%
6	BBM CLS KNIGHTS	21	62	33,9%
	LUANG PRABANG	22	74	29,7%

Berdasarkan Tabel diatas dapat diketahui bahwa pertandingan Berdasarkan Tabel diatas dapat diketahui bahwa BBM CLS KNIGHTS mempunyai catatan dengan *field goals* terbaik pada pertandingan melawan BRUNEI PEGASUS (BRN) yaitu sebesar 42,40% (39 kali tembakan berhasil dari 92 kali percobaan), hal tersebut berhasil membawa BBM CLS KNIGHTS meraih kemenangan saat melawan BRUNEI PEGASUS (BRN). Sedangkan catatan *field goals* terburuk didapatkan saat melawan HI-TECH (THA) yaitu sebesar 29,70% (22 kali tembakan berhasil dari 74 kali percobaan), terbukti dengan *field goals* yang kurang baik membuat BBM CLS KNIGHTS tidak mampu mengalahkan HI-TECH (THA) dalam pertandingan tersebut.

$$\text{Fields Goals} = \frac{29 + 30 + 28 + 18 + 39 + 21}{92} \times 100\%$$

= 27,5%

Selama 6 kali pertandingan, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan *field goals* yang berbeda-beda setiap pertandingan. Pada pertandingan pertama melawan MEKONG UNITED, BBM CLS KNIGHTS berhasil memenangkan pertandingan memiliki catatan *field goals* sebanyak 29 kali. Pada pertandingan kedua melawan ZNO EGALES, BBM CLS KNIGHTS kembali memenangkan pertandingan dengan catatan *field goals* sebanyak 30 kali. Pada pertandingan ketiga melawan NS MATRIX, BBM CLS KNIGHTS mengalami penurunan dalam menghasilkan *field goals* yaitu sebesar 28 kali. Pada pertandingan keempat melawan HI-TECH, BBM CLS KNIGHTS kembali mengalami kekalahan dengan menghasilkan *field goals* sebanyak 18 kali. Pada pertandingan kelima melawan BRUNEI PEGASUS, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan *field goals* terbaik sebanyak 39 kali dan berhasil memenangkan pertandingan. Namun pada pertandingan terakhir, BBM CLS KNIGHTS kembali menghadapi kekalahan dengan menghasilkan *field goals* sebanyak 21 kali. Rata-rata *field goals* yang dihasilkan oleh BBM CLS KNIGHTS selama 6 kali pertandingan adalah sebesar 27,5%.

## 2. 2 Points

Berdasarkan Tabel dibawah dapat diketahui bahwa BBM CLS KNIGHTS berhasil memperoleh points dari tembakan 2 *points*. Catatan terbaik BBM CLS KNIGHTS dalam meraih 2 *points* adalah saat pertandingan melawan BRUNEI PEGASUS (BRN) yaitu sebesar 55,2% (32 kali tembakan berhasil dari 58 kali percobaan), terbukti dengan catatan tersebut berhasil membawa kemenangan bagi BBM CLS KNIGHTS saat melawan BRUNEI PEGASUS (BRN). Sedangkan kurang maksimalnya BBM CLS KNIGHTS dalam melakukan 2 *points* adalah saat melawan HI-TECH (THA) yaitu sebesar 30,3% (10 kali tembakan berhasil dari 33 kali percobaan), hal tersebut membuat kurang maksimalnya BBM CLS KNIGHTS dalam mendapatkan *points* sehingga memberikan kekalahan bagi BBM CLS KNIGHTS pada saat melawan HI-TECH (THA).

Tabel 2. Statistik Pertandingan BBM CLS KNIGHTS Komponen Statistik 2 *Points*

NO	Nama Tim	2 Points		
		M	A	%
1	BBM CLS KNIGHTS	23	55	41,8%
	MEKONG UNITED	21	59	35,6%
2	ZNO EAGLES	21	43	48,8%
	BBM CLS KNIGHTS	23	43	53,5%
3	BBM CLS KNIGHTS	22	49	44,9%
	NS MATRIX (MAS)	21	45	46,7%
4	HI TECH	30	53	56,6%
	BBM CLS KNIGHTS	10	33	30,3%
5	BRUNEI PEGASUS	7	26	26,9%
	BBM CLS KNIGHTS	32	58	55,2%

6	BBM CLS KINGHTS	7	26	26,9%
	LUANG PRABANG	32	58	55,2%

$$2 \text{ Points} = \frac{23 + 23 + 22 + 10 + 32 + 16}{6} \times 100\%$$

$$= 21\%$$

Selama 6 kali pertandingan, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan menghasilkan points dari 2 *points* yang berbeda-beda setiap pertandingan. Pada pertandingan pertama melawan MEKONG UNITED, BBM CLS KNIGHTS berhasil memenangkan pertandingan memiliki catatan 2 *points* sebanyak 23 kali. Pada pertandingan kedua melawan ZNO EGALES, BBM CLS KNIGHTS kembali memenangkan pertandingan dengan catatan 2 *points* sebanyak 23 kali. Pada pertandingan ketiga melawan NS MATRIX, BBM CLS KNIGHTS mengalami penurunan dalam menghasilkan 2 *points* yaitu sebesar 22 kali. Pada pertandingan keempat melawan HI-TECH, BBM CLS KNIGHTS kembali mengalami kekalahan dengan menghasilkan 2 *points* sebanyak 10 kali. Pada pertandingan kelima melawan BRUNEI PEGASUS, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan 2 *points* terbaik sebanyak 32 kali dan berhasil memenangkan pertandingan. Namun pada pertandingan terakhir, BBM CLS KNIGHTS kembali menghadapi kekalahan dengan menghasilkan 2 *points* sebanyak 16 kali. Rata-rata 2 *points* yang dihasilkan oleh BBM CLS KNIGHTS selama 6 kali pertandingan adalah sebesar 21%.

## 3. 3 Points

Tabel 3. Statistik Pertandingan BBM CLS KNIGHTS Komponen Statistik 3 *Points*

NO	Nama Tim	3 Points		
		M	A	%
1	BBM CLS KNIGHTS	6	33	18,2%
	MEKONG UNITED	4	22	18,2%
2	ZNO EAGLES	8	33	24,2%
	BBM CLS KNIGHTS	7	34	20,6%
3	BBM CLS KNIGHTS	6	20	44,9%
	NS MATRIX (MAS)	11	35	46,7%
4	HI TECH	4	14	28,6%
	BBM CLS KNIGHTS	8	28	34,5%
5	BRUNEI PEGASUS	10	29	20,6%
	BBM CLS KNIGHTS	7	34	55,2%
6	BBM CLS KINGHTS	5	24	26,9%
	LUANG PRABANG	4	26	15,4%

Berdasarkan Tabel diatas dapat diketahui bahwa BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan terbaik dalam tembakan 3 *points* pada saat pertandingan melawan NS MATRIX (MAS) yaitu sebesar 30% (6 kali tembakan berhasil dari 20 kali percobaan), namun belum mampu untuk membawa BBM CLS KNIGHTS untuk memenangkan game tersebut. Sedangkan BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan tembakan 3 *points*

yang kurang maksimal pada saat pertandingan melawan MEKONG UNITED dengan persentase sebesar 18,2% (6 kali tembakan berhasil dari 33 kali percobaan)

$$3 \text{ Points} = \frac{6 + 7 + 6 + 8 + 7 + 5}{6} \times 100\%$$

$$= 6,5 \%$$

Selama 6 kali pertandingan, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan points dari 3 *points* yang berbeda-beda setiap pertandingan. Pada pertandingan pertama melawan MEKONG UNITED, BBM CLS KNIGHTS berhasil memenangkan pertandingan memiliki catatan 3 *points* sebanyak 6 kali. Pada pertandingan kedua melawan ZNO EGALES, BBM CLS KNIGHTS kembali memenangkan pertandingan dengan catatan 3 *points* sebanyak 7 kali. Pada pertandingan ketiga melawan NS MATRIX, BBM CLS KNIGHTS mengalami penurunan dalam menghasilkan 3 *points* yaitu sebesar 6 kali. Pada pertandingan keempat melawan HI-TECH, BBM CLS KNIGHTS kembali mengalami kekalahan dengan menghasilkan 3 *points* sebanyak 8 kali. Pada pertandingan kelima melawan BRUNEI PEGASUS, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan 3 *points* sebanyak 7 kali dan berhasil memenangkan pertandingan. Namun pada pertandingan terakhir, BBM CLS KNIGHTS kembali menghadapi kekalahan dengan menghasilkan 3 *points* sebanyak 5 kali. Rata-rata 3 *Points* yang dihasilkan oleh BBM CLS KNIGHTS selama 6 kali pertandingan adalah sebesar 6,5%

#### 4. Offensive Rebound

Tabel 4. Statistik Pertandingan BBM CLS KNIGHTS Komponen Statistik *Offensive Rebound*

NO	NAMA TIM	OR
1	BBM CLS KNIGHTS	17
	MEKONG UNITED	22
2	ZNO EAGLES	9
	BBM CLS KNIGHTS	17
3	BBM CLS KNIGHTS	8
	NS MATRIX (MAS)	20
4	HI TECH	16
	BBM CLS KNIGHTS	17
5	BRUNEI PEGASUS	7
	BBM CLS KNIGHTS	32
6	BBM CLS KINGHTS	8
	LUANG PRABANG	22

Berdasarkan Tabel diatas, menunjukkan kemampuan BBM CLS KNIGHTS dalam melakukan *offensive rebound*. *Offensive rebound* dikatakan lebih efektif ketika berhasil lebih unggul daripada

lawannya. Dalam 6 pertandingan, BBM CLS KNIGHTS berhasil melakukan *offensive rebound* paling efektif ketika melawan BRUNEI PEGASUS yaitu sebanyak 32 kali sedangkan BRUNEI PEGASUS hanya melakukan 7 kali *offensive rebound*.

#### 4. SIMPULAN DAN REKOMENDASI

Efektivitas permainan dari BBM CLS KNIGHTS dapat dilihat dari beberapa komponen statistik saat pertandingan. Permainan BBM CLS KNIGHTS memiliki hasil komponen statistik yang berbeda-beda dalam setiap pertandingan. Komponen statistik yang menunjukkan kemampuan *offense* dari BBM CLS KNIGHTS adalah *field goals*, 2 *points*, 3 *points* dan *offensive rebound*.

Untuk komponen statistic *fields goals*, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan terbaik pada saat melawan BRUNEI PEGASUS yaitu dengan persentase 42,40% (39 kali tembakan berhasil dari 92 kali percobaan) dan memiliki catatan *fields goals* yang kurang baik saat melawaan HI-TECH yaitu dengan persentase sebesar 29,70% (22 kali tembakan berhasil dari 74 kali percobaan). Statistik 2 *points*, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan terbaik saat melawan BRUNEI PEGASUS yaitu dengan persentase 55,2% (32 kali tembakan berhasil dari 58 kali percobaan), dan memiliki catatan 2 *points* yang kurang maksimal saat melawan HI-TECH yaitu dengan persentase sebesar 30,3% (10 kali tembakan berhasil dari 33 kali percobaan).

Komponen statistik 3 *points*, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan terbaik saat melawan NS MATRIX dengan persentase sebesar 30% (6 kali tembakan berhasil dari 20 kali percobaan), sedangkan memiliki catatan 3 *points* yang kurang baik saat melawan MEKONG UNITED yaitu dengan persentase sebesar 18,2% (6 kali tembakan berhasil dari 33 kali percobaan). Komponen statistik rebound, BBM CLS KNIGHTS memiliki catatan melakukan rebound terbanyak adalah saat melawan BRUNEI PEGASUS yaitu dengan total *rebound* sebanyak 68 (32 *offensive rebound*, 36 *defensive rebound*), sedangkan memiliki catatan melakukan rebound yang kurang maksimal adalah saat melawan LUANG PRABANG yaitu dengan total *rebound* 39 (8 *offensive rebound* dan 31 *defensive rebound*).

#### Rekomendasi

1. Bagi pelatih penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan acuan untuk meningkatkan dan memperbaiki kualitas tim dan pemain secara maksimal baik teknik, taktik, maupun strategi timnya agar dapat bermain maksimal pada kompetisi selanjutnya.

2. Berdasarkan hasil penelitian diharapkan bagi para pelatih bolabasket lebih memanfaatkan data statistik pertandingan karena data statistik pertandingan dapat digunakan untuk menganalisis kelemahan dan kelebihan calon lawan dan dapat juga digunakan sebagai alat untuk menyusun strategi – strategi yang efektif untuk menghadapi calon lawan.

## REFERENSI

- Ali Maksum. (2012). Pengumpulan data. *Jurnal Metode Pengumpulan Data*.
- Arikunto. (2006). Metode Penelitian. *The A-Z of Social Research*.
- Azwar, S. (2013). Sikap Manusia: Teori dan Pengukurannya. In *Sikap Manusia: Teori dan Pengukurannya*.
- Courel-Ibáñez, J., McRobert, A. P., Toro, E. O., & Vélez, D. C. (2016). *Inside Pass Predicts Ball Possession Effectiveness In NBA Basketball*. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, 16(2), 711–725.
- Csataljay, G., O'Donoghue, P., Hughes, M., & Dancs, H. (2009). *Performance Indicators That Distinguish Winning And Losing Teams In Basketball*. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, 9(1), 60–66.
- Dewi, I., & Kurnia. (2014). Efektivitas Permainan Bola Basket Modifikasi Terhadap Kemampuan Motorik Kasar Pada Anak Kelompok B Di Tk Insani Kurnia Dewi PG PAUD , *Fakultas Ilmu Pendidikan , Universitas Negeri Surabaya* .
- Fitriasmara, D. (2015). Analisis Keunggulan Tim Putra Bola Basket Sidoarjo Pada Porprov Jawa Timur 2015 ( Berdasarkan Analisis Statistik Pertandingan ) Analisis Keunggulan Tim Putra Bola Basket Sidoarjo Pada Porprov Jawa Timur 2015 Dhimas Fitriasmara Jawa Timur 2015 ( Berdasarkan. 2015.
- García, J., Ibáñez, S. J., De Santos, R. M., Leite, N., & Sampaio, J. (2013). *Identifying Basketball Performance Indicators In Regular Season And Playoff Games*. *Journal of Human Kinetics*, 36(1), 161–168.
- Irianto, A. (2004). Statistik Konsep Dasar, Aplikasi dan Pengembangannya. In *Standard Methods for the Examination of Water and Wastewater*.
- Junior, D. D. R. (2004). *Statistical Analysis Of Basketball Performance Indicators According To Home/Away Games And Winning And Losing Teams*. *Journal of Human Movement Studies*, 47(4), 327–336.
- Kubatko, J., Oliver, D., Pelton, K., & Rosenbaum, D. T. (2007). *A Starting Point for Analyzing Basketball Statistics*. *Journal of Quantitative Analysis in Sports*, 3(3).
- Kurniawan, F. F. (2019). Perbandingan Efektivitas Medium Shoot Dengan Loncatan Dan Tanpa Loncatan Terhadap Akurasi Hasil Shooting. *Sains Olahraga: Jurnal Ilmiah Ilmu Keolahragaan*, 3(2), 99.
- Kurniawan, R. D. (2018). Efektivitas Permainan Peserta Indonesian Basketball League (Ibl) 2017/2018 Pada Pertandingan Semifinal Dan Final. *New England Journal of Medicine*, 372(2), 2499–2508.
- Moleong, L. J. (2006). Metodologi Penelitian. *Journal of Chemical Information and Modeling*.
- Pratiwi, F. Z., Setijono, H., & Fuad, Y. (2018). *Effect of Plyometric Front Cone Hops Training and Counter Movement Jump Training to Power and Strenght of Leg Muscles*. *Jurnal SPORTIF : Jurnal Penelitian Pembelajaran*, 4(1), 105.
- Primantara, I. G. A. P. E. (2017). Analisis Kemampuan Rebound Tim Nasional Bola Basket Putra 5 Vs 5 Pada Asian Games 2018. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 110(9), 1689–1699.
- Putri Setiadi, D. (2019). Efektifitas Shooting (1 Point, 2 Point, 3 Point) Bola Basket Pada Tim Basket Putri Semifinal-Final Dan Tim Basket Putri Indonesia Dalam Kompetisi Asian Games 2018. *Jurnal Prestasi Olahraga*, 2(2), 1–6.
- Simanjuntak, V. F. (2018). Basket Putra Semifinal-Final Dan Tim Bola Basket Indonesia Dalam Kompetisi *Asian Games 2018*. 1–6.
- Sucipto. (2010). Permainan Bola Basket. In *Journal of Physical Education and Sport*.