

ANALISIS KETERAMPILAN BERMAIN TIM BOLAVOLI SURABAYA BHAYANGKARA SAMATOR PADA FINAL PROLIGA TAHUN 2018 DAN 2019

Mihson Zakaria

S1 Pendidikan Keperawatan Olahraga, Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Surabaya.

Email : zakariamihson@gmail.com

Drs. Machfud Irsyada, M.P.d

Dosen S1 Pendidikan Keperawatan Olahraga, Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Surabaya

Email: cakpoed_volley@yahoo.com

Abstrak

Pada pertandingan prolige tahun 2018 dan 2019 tim Surabaya Bhayangkara Samator berhasil masuk final dan mendapatkan Juara 1 secara berturut-turut. Dari latar belakang di atas peneliti ingin menganalisis keterampilan bermain pada klub Surabaya Bhayangkara Samator melalui video yang mana klub ini dapat menjuarai prolige secara berturut-turut dalam beberapa tahun ini khususnya di tahun 2018 dan 2019. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif *non-eksperiment*. Dari keseluruhan keterampilan bermain tim Surabaya Bhayangkara Samator pada tahun 2018 dan 2019 memiliki peningkatan dan penurunan pada tingkat kegagalan, keberhasilan, *really point*, keterampilan bermain bagus dan keterampilan bermain.

Hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa pada tahun 2018 keterampilan bermain tim Surabaya Bhayangkara Samator memiliki presentase *serve* berhasil 4%, *serve really* 81%, *serve* gagal 15%, *block* berhasil 22%, *block really* 25%, *block* gagal 53%, *attack* berhasil 50%, *attack really* 36%, *attack* gagal 14%, *toss* bagus 87%, *toss* jelek 11%, *toss* gagal 2%, *dig* bagus 65%, *dig* jelek 6%, *dig* gagal 29%, *reception* bagus 91%, *reception* jelek 4%, dan *reception* gagal 5% dari total keseluruhan keterampilan bermain yang dimiliki oleh pemain Surabaya Bhayangkara Samator sedangkan pada tahun 2019 keterampilan bermain tim Surabaya Bhayangkara Samator memiliki presentase *serve* berhasil 8%, *serve really* 78%, *serve* gagal 14%, *block* berhasil 10%, *block really* 27%, *block* gagal 63%, *attack* berhasil 55%, *attack really* 35%, *attack* gagal 10%, *toss* bagus 97%, *toss* jelek 1%, *toss* gagal 2%, *dig* bagus 69%, *dig* jelek 3%, *dig* gagal 28%, *reception* bagus 98%, *reception* jelek 1%, dan *reception* gagal 1% dari total keseluruhan keterampilan bermain yang dimiliki oleh pemain Surabaya Bhayangkara Samator.

Kata Kunci : Bolavoli, Samator, Proliga

Abstract

In the 2018 and 2019 prolige matches, the Surabaya Bhayangkara Samator team made it to the finals and won 1st place in a row. From the above background, the researcher wants to analyze playing skills at the Surabaya Bhayangkara Samator club through a video where this club can win the Proliga in succession in recent years, especially in 2018 and 2019. This research uses a non-experimental descriptive method. Of the overall Surabaya Bhayangkara Samator team playing skills in 2018 and 2019 there has been an increase and decrease in the failure rate, success, really points, good playing skills and playing skills. The results of the study can be concluded that in 2018 the playing skills of the Surabaya Bhayangkara Samator team had a successful serve percentage of 4%, serve really 81%, serve failed 15%, block succeeded 22%, block really 25%, block failed 53%, successful attack 50%, attack really 36%, attack failed 14%, good toss 87%, bad toss 11%, toss failed 2%, good dig 65%, bad dig 6%, dig failed 29%, good reception 91%, bad reception 4%, and reception failed 5% of the total playing skills possessed by Surabaya Bhayangkara Samator players, while in 2019 the Surabaya Bhayangkara Samator playing skills had a successful serve percentage of 8%, serve really 78%, serve failed 14%, block succeeded 10%, block really 27%, block failed 63%, successful attack 55%, attack really 35%, failed attack 10%, good toss 97%, bad toss 1%, toss failed 2%, good dig 69%, bad dig 3%, dig failed 28%, 98% good reception, 1% bad reception, and reception failed 1% of the total kete Surabaya player Bhayangkara Samator's playing skills.

Keywords: Volleyball, Samator, Proliga

PENDAHULUAN

Peningkatan prestasi olahraga bolavoli di daerah-daerah perlu terus dilaksanakan agar semakin banyaknya atlet-atlet baru yang bisa ikut berpartisipasi mengikuti klub-klub besar ataupun masuk di Pelatnas. Dengan melakukan pembinaan yang tepat akan menghasilkan atlet yang berprestasi. Prestasi yang dituju tidak terlepas dari peran para orang tua yang selalu mendukung dan memberi arahan ataupun motivasi terhadap anaknya, khususnya pelatih yang mempersiapkan program latihan khusus untuk atlet-atletnya.

Komponen yang sangat penting dalam permainan bolavoli adalah keterampilan bermain pada bolavoli yang terdiri dari : *reception*, *toss*, *serve*, *attack*, *dig*, dan *block*. Untuk menguasai keterampilan tersebut harus dilakukan latihan sejak usia dini, karena permainan bolavoli merupakan permainan yang mengharuskan setiap atlet melakukan gerakan dengan terus menerus atau berkelanjutan. Adapun faktor lain yang mengharuskan setiap atlet bolavoli agar memiliki keterampilan yang bagus dalam bermain dengan memiliki fisik yang baik dari segi kekuatan, kecepatan, reaksi, daya tahan dan daya ledak (*power*), selain dari keterampilan bermain dan kemampuan fisik seorang atlet bolavoli tentunya ada komponen penunjang prestasi atlet lainnya yaitu pengukuran antropometri yang meliputi pada pengukuran individu setiap manusia, seperti tinggi badan, berat badan, panjang tungkai, dan panjang lengan. Untuk setiap pemain bolavoli, selain memiliki kemampuan fisik dan keterampilan bermain yang baik, juga dituntut memiliki postur tubuh yang proporsional. Salah satu kondisi antropometri yang dibutuhkan untuk menjadi pemain bolavoli adalah tinggi badan yang mendukung.

Peneliti ingin menganalisis keterampilan bermain manakah yang sangat menunjang dan berpengaruh pada kemenangan Surabaya Bhayangkara Samator pada final prolige tahun 2018 dan 2019. Oleh karena itu peneliti ingin mengadakan penelitian yang berjudul “Analisis Keterampilan Bermain Tim Bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator Pada Final Prolige Tahun 2018 dan 2019”. Analisis keterampilan bermain dalam pertandingan bolavoli merupakan hasil pengamatan keterampilan bermain secara langsung atau melalui video dengan melihat keterampilan bermain suatu tim dalam menghasilkan poin, sehingga memudahkan pelatih untuk mengetahui seberapa kemampuan keterampilan tim dalam memperoleh poin. Tujuan penelitian adalah untuk mengetahui keterampilan bermain dalam memperoleh poin. Jenis penelitian yang digunakan adalah kuantitatif dengan metode analisis deskriptif. (Machfud Irsyada : 2019).

METODE

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan jenis penelitian *non-eksperiment* yang mana menurut Ali Maksam, (2014) penelitian *non-eksperiment* adalah suatu penelitian di mana peneliti sama sekali tidak memiliki kesempatan untuk memberikan perlakuan atau melakukan manipulasi terhadap variabel yang mungkin berperan dalam munculnya suatu gejala, karena gejala yang diamati telah terjadi (*ex-post facto*). dengan metode penelitian analisis deskriptif kuantitatif karena tujuan dalam penelitian ini adalah menganalisis keterampilan bermain bolavoli tim Surabaya Bhayangkara Samator pada final Prolige tahun 2018 dan 2019.

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan instrument penelitian berupa rekaman video pertandingan bolavoli pada final Prolige tahun 2018 dan 2019 yang mana pada tahun 2018 Surabaya Bhayangkara Samator melawan Palembang Bank Sumsel Babel dan pada tahun 2019 Surabaya Bhayangkara Samator melawan Jakarta BNI 46. Dari berbagai unsur keterampilan bermain didalam pertandingan untuk pengolahan data :

Tabel 3.1 Pengumpulan Data

Keterampilan Bermain	Berhasil	Really	Gagal	Total Aktifitas
<i>Serve</i>				
<i>Reception</i>				
<i>Attack</i>				
<i>Toss</i>				
<i>Block</i>				
<i>Dig</i>				

Pengumpulan data diambil dari pertandingan tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator di final Prolige tahun 2018 dan 2019 dengan mengambil data pengamatan atau form penilaian penelitian keterampilan bermain. Dari data yang di ambil tersebut data penelitian diperoleh. Data yang diteliti ialah sejauh mana kemampuan keterampilan bermain bolavoli yang meliputi (*serve*, *attack*, *reception*, *toss*, *block* dan *dig*) pada tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator. Dari berbagai unsur keterampilan bermain didalam pertandingan untuk efektifitas data :

Keterampilan Bermain	Berhasil	Really	Gagal	Total Aktifitas	Efektifitas
<i>Serve</i>					
<i>Reception</i>					
<i>Attack</i>					
<i>Toss</i>					
<i>Block</i>					
<i>Dig</i>					

Tabel 3.2 Efektifitas Data

HASIL PENELITIAN

Hasil penelitian ini adalah hasil dari analisis video tim Surabaya Bhayangkara Samator pada final Proliga tahun 2018 dan 2019. Dari tujuan penelitian yang telah dijabarkan pada bab 1, maka peneliti akan menjabarkan dan memaparkan secara dekriptif dari hasil penelitian. Data yang dijabarkan merupakan hasil data statistic yang di peroleh dari hasil penelitian. Adapun beberapa komponen dari keterampilan bermain yaitu *serve*, *block*, *attack*, *toss*, *dig* dan *reception*, sedangkan hasil pembahasan akan membahas hasil dari penelitian yang akan dikaitkan dengan kajian teori secara teoritis.

Peneliti mengambil data dari dua pertandingan pada grand final Proliga tahun 2018 dan 2019. Pengambilan data ini ditujukan untuk mengetahui rata-rata (*mean*), *standart deviasi*, dan presentase keterampilan bermain tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator. Berdasarkan dari hasil perhitungan manual yang telah diperoleh hasil statistik dan akan dijabarkan lebih lanjut. Berikut ini adalah hasil statistik yang telah diambil oleh peneliti.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	TRN	3	5	2			8
2	RVN	4	1	11	1	1	
3	YD	3	10				
4	NZR		1		5	1	
5	HNR				5	4	6
6	RND	7	2	7	2	2	3
7	MFD	5	3	4			
8	NCL	2	2	1	15	3	
Standar deviasi		2	3	4	6	1	3
max		7	10	11	15	4	8
min		2	1	1	1	1	3
mean		4	3	5	6	2	6

Tabel 4.1 Hasil Rata-rata Set 1 2018

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 5 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 2 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	TRN	4		5	1	3	7
2	RVN	4	5	10	1	2	
3	YD	2	7	6	4	4	
4	NZR				5		
5	HNR			2	2	1	2
6	RND	3	4	2	7	1	5
7	MFD	11	1	1			
8	NCL	1			10	3	
Standar deviasi		4	3	3	3	1	3
Max		11	7	10	10	4	7
Min		1	1	1	1	1	2
Mean		4	4	4	4	2	5

Tabel 4.2 Hasil Rata-rata Set 2 2018

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 2 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 2 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	TRN	2		7	2	3	6
2	RVN	5	8	11	2		
3	YD	3		4	2		
4	NZR	3	2		23	1	
5	HNR			1	1	5	4
6	RND	5	1	11		1	10
7	MFD	2	2	1			
8	NCL		1				
Standar deviasi		1	3	5	10	2	3
Max		5	8	11	23	5	10
Min		2	1	1	1	1	4
Mean		3	3	6	6	3	7

Tabel 4.3 Hasil Rata-rata Set 3 2018

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.

- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 7 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	TRN	6	5	2	3	3	8
2	RVN	8	1	13		5	
3	YD	6	3	1		1	
4	NZR	1			7		
5	HNR			1	1	5	6
6	RND	3	6	11	2	10	
7	MFD	3	2	1			
8	NCL	2	4	5	15	3	
9	HD	1	3	3		1	
Standar deviasi		3	2	5	6	3	1
Max		8	6	13	15	10	8
Min		1	1	1	1	1	6
Mean		4	3	5	6	4	7

Tabel 4.4 Hasil Rata-rata Set 4 2018

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 5 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 7 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	TRN	15	5	19	6	11	29
2	RVN	21	15	45	4	8	
3	YD	14	24	7	6	5	
4	NZR	4	2		40	2	
5	HNR			4	9	15	18
6	RND	18	13	36	6	4	28
7	MFD	21	8	7			
8	NCL	5	7	6	37	9	
9	HD	1	3	3		1	
Standar deviasi		8	7	16	16	5	6
Max		21	24	45	40	15	29
Min		1	2	3	4	1	18
Mean		12	10	16	15	7	25

Tabel 4.5 Hasil Rata-rata Set 1-4 2018

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 12 poin.

- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 10 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 16 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 15 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 7 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 25 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	RND	5	6	5		2	3
2	YD	4	5	2		2	3
3	TRN	7	7	4	2	3	10
4	NCL	1	1	1	10		
5	MFD	2	15	3	1	1	2
6	RVN	2	7	14	2	6	
7	HNR			1	2	6	1
8	NZR	3	3		12	3	1
Standar deviasi		2	4	5	5	2	3
Max		7	15	14	12	6	10
Min		1	1	1	1	1	1
Mean		3	6	4	5	3	3

Tabel 4.6 Hasil Rata-rata Set 1 2019

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 5 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	RND	3	3	7	1	1	2
2	YD	4	8	2		1	
3	TRN	6	4	6	1		8
4	MFD	3	13	3			
5	RVN	5	6	6		1	
6	HNR	2	3	7			
7	NZR	3	5		19	1	
Standar deviasi		1	4	2	10	0	4
Max		6	13	7	19	1	8
Min		2	3	2	1	1	2
Mean		4	6	5	7	1	5

Tabel 4.7 Hasil Rata-rata Set 2 2019

Max	5	8	5	18	4	6
Min	2	1	1	2	1	2
Mean	3	4	3	7	2	5

Tabel 4.9 Hasil Rata-rata Set 4 2019

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 7 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 2 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 5 poin.

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 5 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 7 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 1 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 5 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	RND	4	6	14	1	2	1
2	YD	3	5	3	1		
3	TRN	3	4	1		2	7
4	NCL	1	1				
5	MFD	8	7	1		2	1
6	RVN	3	4	12	1	2	
7	HNR				1	4	12
8	NZR	3	4		27	4	
Standar deviasi		2	2	6	12	1	5
Max		8	7	14	27	4	12
Min		1	1	1	1	2	1
Mean		4	4	6	6	3	5

Tabel 4.8 Hasil Rata-rata Set 3 2019

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 4 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 6 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 3 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 5 poin.

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	RND	4	1	3		2	2
2	YD	5	6	2	2	1	
3	TRN	3	5	5		1	6
4	NCL	3	2		2		
5	MFD	5	8	5			
6	RVN	2	5	4			
7	HNR					4	6
8	NZR	2	3	1	18	4	
Standar deviasi		1	2	2	9	2	2

No	Nama	Serve	Block	Attack	Toss	Dig	Reception
1	RND	16	16	29	2	7	8
2	YD	16	24	9	3	4	8
3	TRN	19	20	16	3	4	3
4	NCL	5	4	1	12		
5	MFD	18	43	12	1	3	3
6	RVN	12	22	36	3	9	
7	HNR			1	5	17	26
8	NZR	11	15	1	76	12	1
Standar deviasi		5	12	13	26	5	9
Max		19	43	36	76	17	26
Min		5	4	1	1	3	1
Mean		14	21	13	13	8	8

Tabel 4.98 Hasil Rata-rata

Keterangan :

- Dari Hasil Statistik di atas Rata-rata *serve* yang dari setiap pemain adalah 14 poin.
- Rata-rata *block* yang berhasil dari semua pemain adalah 21 poin.
- Rata-rata *attack* yang berhasil dari semua pemain adalah 13 poin.
- Rata-rata *Toss* yang berhasil dari semua pemain adalah 13 poin.
- Rata-rata *Dig* yang berhasil dari semua pemain adalah 8 poin.
- Rata-rata *Reception* yang berhasil dari semua pemain adalah 8 poin.

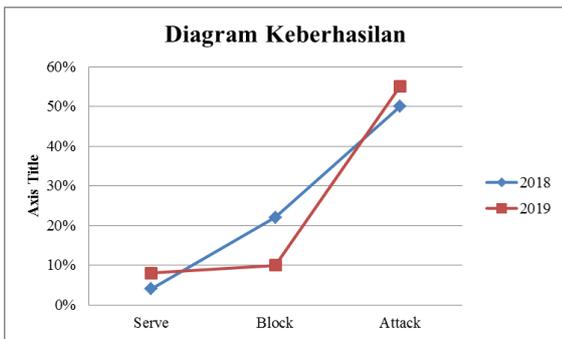


Diagram 4.1 Keberhasilan

Tabel diagram diatas ini merupakan diagram perbandingan keberhasilan tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator pada grand final prolīga tahun 2018 dan 2019. Dari tabel diagram keberhasilan diatas dapat dijelaskan bahwa presentase keberhasilan pada tahun 2018 adalah *serve* 4%, *block* 22%, *attack* 50%, sedangkan presentase paada tahun 2019 adalah *serve* 8%, *block* 10%, *attack* 55%.

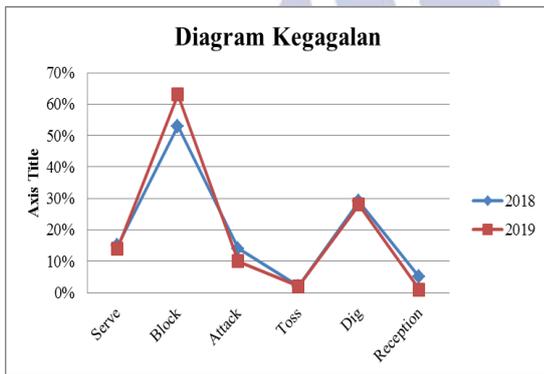


Diagram 4.2 Kegagalan

Tabel diagram diatas ini merupakan diagram perbandingan kegagalan tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator pada grand final prolīga tahun 2018 dan 2019. Dari tabel diagram kegagalan diatas dapat dijelaskan bahwa presentase kegagalan pada tahun 2018 adalah *serve* 15%, *block* 53%, *attack* 14%, *toss* 2%, *dig* 29%, dan *reception* 5%, sedangkan presentase kegagalan pada tahun 2019 adalah *serve* 14%, *block* 63%, *attack* 10%, *toss* 2%, *dig* 28% dan *reception* 1%.

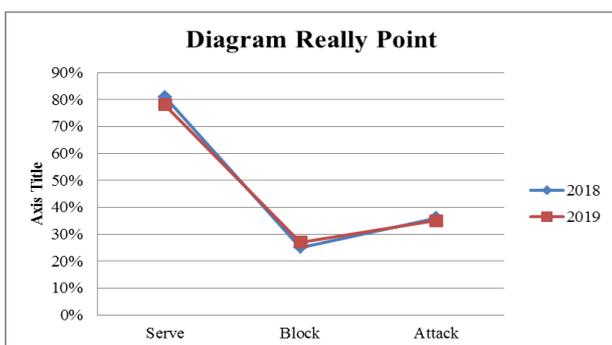


Diagram 4.3 Really Point

Tabel diagram diatas ini merupakan diagram perbandingan *really point* tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator pada grand final prolīga tahun 2018 dan 2019. Dari tabel diagram *really point* diatas dapat dijelaskan bahwa presentase *really point* pada tahun 2018 adalah *serve* 81%, *block* 25%, dan *attack* 36%, sedangkan presentase *really point* pada tahun 2019 adalah *serve* 78%, *block* 27%, dan *attack* 35%.

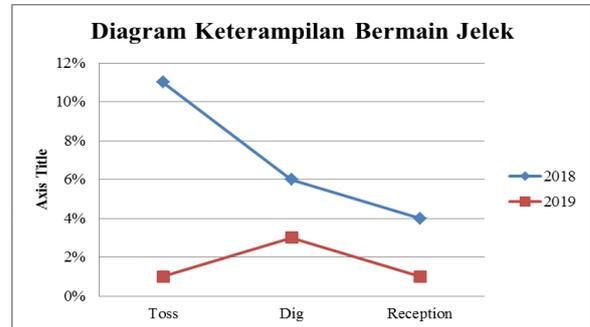


Diagram 4.4 Keterampilan bermain Jelek

Tabel diagram diatas ini merupakan diagram perbandingan keterampilan bermain jelek tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator pada grand final prolīga tahun 2018 dan 2019. Dari tabel diagram keterampilan bermain jelek diatas dapat dijelaskan bahwa presentase keterampilan bermain jelek pada tahun 2018 adalah *toss* 11%, *dig* 6%, dan *reception* 4%, sedangkan presentase keterampilan bermain jelek pada tahun 2019 adalah *toss* 1%, *dig* 3%, dan *reception* 1%.

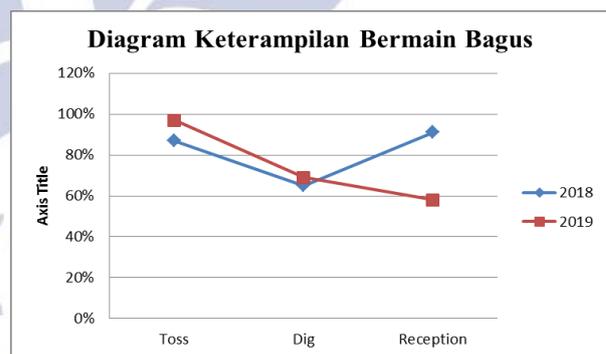


Diagram 4.5 Keterampilan Bagus

Tabel diagram diatas ini merupakan diagram perbandingan keterampilan bermain bagus tim bolavoli Surabaya Bhayangkara Samator pada grand final prolīga tahun 2018 dan 2019. Dari tabel diagram keterampilan bermain bagus diatas dapat dijelaskan bahwa presentase keterampilan bermain bagus pada tahun 2018 adalah *toss* 87%, *dig* 65%, dan *reception* 91%, sedangkan presentase keterampilan bermain bagus pada tahun 2019 adalah *toss* 97%, *dig* 69%, dan *reception* 98%.

PEMBAHASAN

Dari keseluruhan keterampilan bermain tim Surabaya Bhayangkara Samator pada tahun 2018 dan 2019 memiliki peningkatan dan penurunan pada tingkat

kegagalan, keberhasilan, *really point*, keterampilan bermain bagus dan keterampilan bermain bagus dalam keterampilan bermain. Hasil dari penelitian diatas menunjukkan bahwa keterampilan bermain tiap atlet bhayangkara samator dapat mempengaruhi tingkat keberhasilan atau peningkatan dalam segi prestasi. Penjelasan diatas sesuai dengan pernyataan Harsono (2018) bahwa keterampilan teknik bermain seseorang akan meningkat apabila kondisi fisik meningkat. Bempa (2015) kondisi fisik yang baik dapat meningkatkan keterampilan bermain teknik dan taktik dengan sangat baik. Berdasarkan pernyataan dari beberapa ahli, kondisi fisik seseorang sangatlah penting dalam olahraga prestasi, dengan meningkatkan latihan fisik kita dapat meningkatkan performa bermain dan juga mampu melakukan keterampilan bermain teknik dengan waktu yang sangat lama.

Beberapa penelitian juga dapat menguatkan pernyataan tersebut yaitu Miguel, Silva (2014) “Beberapa keterampilan lebih penting daripada yang lain karena dikaitkan dengan kesuksesan; sementara kinerja yang buruk dalam keterampilan lain menyebabkan kegagalan. Untuk meningkatkan kinerja, pelatih harus mempersiapkan timnya, mengevaluasi lawan, dan fokus pada keterampilan yang dapat mendiskriminasi kemenangan dan meningkatkan faktor-faktor yang menyebabkan kegagalan. Hasil kami menyoroti pentingnya penayangan dengan sukses, meningkatkan situasi kontinuitas pemblokiran, serta meminimalkan kesalahan dalam penerimaan”.

KESIMPULAN

Hasil dari analisis data dan pembahasan diatas, peneliti menarik kesimpulan bahwa :

1. Keterampilan bermain Bhayangkara Samator pada tahun 2018 mengalami peningkatan keterampilan bermain dan penurunan kegagalan sampai pada tahun 2019
2. Keterampilan bermain tim bola voli bhayangkara Samator mengalami peningkatan bermain di akibatkan oleh beberapa faktor yaitu Fisik, sehingga keterampilan teknik dalam bermain mengalami peningkatan sukses dan mengalami penurunan kegagalan.

SARAN

1. Analisis video ini dapat ,menjadi evaluasi tim dalam meningkatkan prestasi baik bagi pelatih maupun atlet.
2. Untuk atlet agar lebih disiplin dalam menjaga stamina dan kondisi pada diri sendiri karena pada pertandingan proliga *recovery* untuk atlet dari pertandingan sebelumnya akan sangat mengganggu.
3. Untuk pelatih agar membuat program yang baik untuk meningkatkan kekurangan keterampilan bermain pada timnya.

DAFTAR PUSTAKA

Arikunto,S.2006.Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek,Jakarta: Rineka Cipta.

Irsyada. Machfud, 2019 . Analisis Keterampilan Bermain Pertandingan Bolavoli Final Asian Games 2018 : Korea Selatan Lawan Iran, vol 2, no 1

Komarudin, 2001, *Ensiklopedia Manajemen, Edisi IX, Jakarta : Bumi Aksara.*

Maksum, Ali. 2007. Statistik dalam Olahraga. Surabaya: UNESA.

Maksum, Ali. 2008. Metodologi Penelitian Dalam Olahraga. Surabaya: FIK Unesa.

Maksum, Ali. 2012. Metodeologi Penelitian dalam Olahraga. Surabaya: Unesa University Press.

Maksum. Ali, 2014.*Metodologi Penelitian dalam olahraga. Surabaya : Unesa University Press.*

Moh. Latar. Idris, 2015. Meningkatkan Keterampilan Bolavoli Mahasiswa Penjas Dengan Metode Latihan. Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan, Universitas Pattimura Ambon, Indonesia.

Ozawa Yu, (2019). *Biomechanical analysis of volleyball overhead pass, Sports Biomechanics. Published by Informa UK Limited, trading as Taylor & Francis Group.*

Pardijono, 2015.*Buku Ajar Bola Voli. Edisi Keempat. Surabaya : Unesa University Press*

Philip X. Fuchs, 2019. *Movement characteristics of volleyball spike jump performance in females. a. Department of Human Sciences, Society and Health, University of Cassino and Lazio Meridionale, Cassino, Italy b.Department of Sport Science and Kinesiology, University of Salzburg, Salzburg, Austria. c. Science Department, Southwest Minnesota State University, Marshall, Minnesota, USA.*

Rui Pinto1, 2019. *Characteristics of Steps and Analysis of the Technical Procedure of the Block in Middle Men's Volleyball Players. a. Centre for Research and Innovation in Education (inED) of Escola Superior de Educação of Politécnico do Porto, Porto 4000, Portugal. b. Research Center for Sport Sciences, Health and Human Development (CIDESD), University of Trás-os-Montes e Alto Douro, Vila Real 5000, Portugal*

Sriundy. I Made,2015. *Metodologi Peneltian. Surabaya : Unesa University Press.*

Yusmar. Ali, 2017. *Upaya Peningkatan Teknik Permainan Bolavoli Melalui Modifikasi Permainan Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Kampar.*

1)

(online)

<https://afidburhanuddin.wordpress.com/2013/05/21/pengumpulan-data-dan-instrumen-penelitian-3/>

(online) https://id.wikipedia.org/wiki/Bola_voli

(online)

<https://www.volleyballaddict.com/2017/02/istilah-istilah-dalam-permainan-bola-voli.html>

(online)

<https://www.zonareferensi.com/pengertian-analisis-menurut-para-ahli-dan-secara-umum/>

(online)

<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-prestasi-olahraga/article/view/30847>

(online)

https://id.wikipedia.org/wiki/Surabaya_Bhayangkara_Samator

(online) <https://www.fivb.com/en/volleyball/vis>

(online)

<https://id.wikipedia.org/wiki/Proliga#Galeri>

(online)

<https://tirto.id/jadwal-proliga-2020-daftar-peserta-kompetisi-dan-prediksi-pemain-enCW>

