

ANALISIS KETERAMPILAN BERMAIN BOLAVOLI PADA *GRAND FINAL* DAN PEREBUTAN JUARA KETIGA PUTRI LIVOLI DIVISI UTAMA TAHUN 2025

Nikmatur Rohmah Fauziah, Muhammad

S1 Pendidikan Keolahragaan Olahraga, Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, Universitas Negeri Surabaya

nikmaturrohmah.22063@mhs.unesa.ac.id, muhammad@unesa.ac.id

Dikirim: 15-01-2026; Direview: 15-01-2026; Diterima: 29-01-2026;
Diterbitkan: 01-02-2026

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis keterampilan bermain *scoring skill* dan *non-scoring skill* pada pertandingan *Grand Final* Livoli Divisi Utama Tahun 2025. Metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif kuantitatif dengan pendekatan non-eksperimen. Subjek penelitian terdiri dari empat tim bolavoli putri, yaitu Rajawali O2C, Bank Jatim, TNI AU Electric, dan Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia. Data diperoleh melalui analisis video pertandingan dengan instrumen berupa lembar observasi keterampilan bermain yang meliputi *service*, *attack*, *block*, *receive*, *toss*, dan *dig*. Teknik analisis data menggunakan perhitungan rata-rata dan persentase untuk menggambarkan efektivitas setiap keterampilan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *attack* merupakan *scoring skill* paling dominan dalam menghasilkan poin pada seluruh tim, sedangkan *block* masih menjadi keterampilan dengan efektivitas terendah. Pada aspek *non-scoring skill*, *receive* dan *toss* memiliki peran penting dalam mendukung keberhasilan serangan, di mana tim dengan *receive* yang baik cenderung memiliki pola serangan yang lebih efektif. Secara keseluruhan, hasil penelitian menunjukkan bahwa keseimbangan antara *scoring skill* dan *non-scoring skill* sangat menentukan performa tim dalam pertandingan bolavoli pada level kompetisi nasional. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan evaluasi bagi pelatih dan pengurus dalam menyusun program latihan serta strategi pertandingan berbasis data statistik.

Kata kunci: bolavoli, keterampilan bermain, *scoring skill*, *non-scoring skill*, Livoli Divisi Utama

Abstract

This study aimed to analyze *scoring skills* and *non-scoring skills* in the *Grand Final* of the 2025 Livoli Divisi Utama women's volleyball competition. This research employed a quantitative descriptive method with a non-experimental design. The research subjects consisted of four women's volleyball teams: Rajawali O2C, Bank Jatim, TNI AU Electric, and Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia. Data were collected through match video analysis using an observation checklist covering volleyball playing skills, including *service*, *attack*, *block*, *receive*, *toss*, and *dig*. Data analysis was conducted using mean and percentage calculations to describe the effectiveness of each skill. The results indicated that *attack* was the most dominant *scoring skill* in contributing to points for all teams, while *block* showed the lowest effectiveness among *scoring skills*. In terms of *non-scoring skills*, *receive* and *toss* played a crucial role in supporting effective attacks, as teams with better service reception tended to execute more organized offensive patterns. Overall, the findings revealed that a balance between *scoring skills* and *non-scoring skills* significantly influenced team performance in volleyball matches at the national competition level. This study is expected to provide valuable insights for coaches and sports administrators in developing training programs and match strategies based on statistical analysis.

Keywords: volleyball, playing skills, *scoring skills*, *non-scoring skills*, Livoli Divisi Utama

1. PENDAHULUAN

Perkembangan olahraga bolavoli di Indonesia menunjukkan peningkatan yang signifikan seiring dengan terselenggaranya berbagai kompetisi nasional, salah satunya Liga Voli Indonesia (Livoli)

yang berada di bawah naungan Persatuan Bolavoli Seluruh Indonesia (PBVSI). Livoli Divisi Utama merupakan ajang kompetisi bergengsi yang menjadi wadah pembinaan sekaligus seleksi atlet bolavoli nasional. Pada level ini, pertandingan tidak hanya menuntut kemampuan fisik, tetapi juga keterampilan teknik, taktik permainan, serta kerja

sama tim yang optimal. Oleh karena itu, performa tim dalam kompetisi Livoli Divisi Utama menjadi cerminan kualitas pembinaan bolavoli di Indonesia.

Bolavoli bukan sekadar permainan yang berorientasi pada perolehan poin, melainkan olahraga yang membutuhkan perencanaan strategi dan penguasaan keterampilan bermain secara menyeluruh. Setiap poin yang diperoleh merupakan hasil dari rangkaian keterampilan teknis yang saling berkaitan, mulai dari *service*, *receive*, *toss*, *attack*, *block*, hingga *dig* (Giatsis et al., 2023). Keterampilan tersebut dapat dikelompokkan menjadi *scoring skill* dan *non-scoring skill*. *Scoring skill* berhubungan langsung dengan perolehan poin (Irsyada, 2019), sedangkan *non-scoring skill* berperan sebagai pendukung terciptanya serangan yang efektif (Firdaus, 2024). Keseimbangan antara kedua keterampilan tersebut menjadi faktor penting dalam menentukan keberhasilan sebuah tim.

Pada kompetisi tingkat tinggi, seperti *Grand Final* dan perebutan juara ketiga Livoli Divisi Utama, kualitas permainan yang ditampilkan oleh tim-tim peserta berada pada level maksimal. Pertandingan ini mencerminkan penerapan keterampilan teknik dasar yang sesungguhnya, sehingga sangat relevan untuk dijadikan objek analisis. Analisis keterampilan bermain yang dilakukan secara objektif dan berbasis data statistik memungkinkan pelatih dan pengurus tim untuk mengevaluasi performa secara lebih akurat, bukan hanya berdasarkan hasil akhir pertandingan, tetapi juga melalui efektivitas setiap keterampilan yang digunakan selama pertandingan berlangsung.

Analisis statistik pertandingan memiliki peran penting dalam olahraga modern. Melalui pencatatan dan pengolahan data pertandingan, pelatih dapat mengetahui kelebihan dan kelemahan tim maupun individu pemain (Amadhany, 2020). Data tersebut dapat dimanfaatkan sebagai dasar penyusunan strategi pertandingan, evaluasi performa, serta perancangan program latihan yang lebih terarah dan efektif (Fujii, 2021). Tanpa dukungan data yang objektif, evaluasi performa cenderung bersifat subjektif dan kurang menggambarkan kondisi permainan yang sebenarnya.

Beberapa penelitian terdahulu telah mengkaji keterampilan bermain bolavoli pada kompetisi Livoli, namun sebagian besar masih terbatas pada periode dan tim tertentu. Penelitian yang secara khusus menganalisis keterampilan bermain bolavoli putri pada pertandingan puncak kompetisi masih relatif sedikit. Padahal, pertandingan final dan perebutan juara ketiga merupakan mome

krusial yang menampilkan performa terbaik dari tim-tim unggulan. Oleh karena itu, analisis pada fase ini sangat penting untuk memahami karakteristik permainan bolavoli putri di level nasional.

Berdasarkan hal tersebut, penelitian ini difokuskan pada analisis keterampilan bermain bolavoli putri pada *Grand Final* dan perebutan juara ketiga Livoli Divisi Utama Tahun 2025. Analisis dilakukan terhadap enam keterampilan teknik dasar, yaitu *service*, *attack*, *block*, *receive*, *toss*, dan *dig*, yang diklasifikasikan ke dalam *scoring skill* dan *non-scoring skill*. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran objektif mengenai kualitas keterampilan bermain tim bolavoli putri, serta menjadi bahan evaluasi bagi pelatih, pengurus klub, dan PBVSI dalam upaya meningkatkan prestasi bolavoli putri Indonesia secara berkelanjutan.

2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan pendekatan deskriptif kuantitatif dengan desain non-eksperimen. Penelitian bertujuan untuk menganalisis keterampilan bermain bolavoli putri pada pertandingan *Grand Final* dan perebutan juara ketiga Livoli Divisi Utama Tahun 2025 berdasarkan data statistik pertandingan. Penelitian ini tidak memberikan perlakuan khusus terhadap subjek, melainkan mengamati dan menganalisis keterampilan bermain yang telah terjadi secara objektif. Populasi penelitian adalah seluruh tim bolavoli putri yang berpartisipasi dalam Livoli Divisi Utama Tahun 2025. Sampel penelitian ditentukan menggunakan teknik *purposive sampling*, yaitu empat tim yang bertanding pada *Grand Final* dan perebutan juara ketiga, meliputi Rajawali O2C, Bank Jatim, TNI AU Electric, dan Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia.

Data yang digunakan merupakan data sekunder yang diperoleh dari rekaman video pertandingan yang dilaksanakan di GOR Ki Mageti, Kabupaten Magetan, Jawa Timur, pada tanggal 19 Oktober 2025. Instrumen penelitian berupa lembar observasi keterampilan bermain bolavoli yang mencakup enam teknik dasar, yaitu *service*, *attack*, *block*, *receive*, *toss*, dan *dig*.

Pengumpulan data dilakukan melalui observasi tidak langsung dengan cara menganalisis rekaman video pertandingan secara berulang untuk memperoleh data yang akurat. Teknik analisis data menggunakan statistik deskriptif, yaitu perhitungan nilai rata-rata (*mean*) dan persentase, untuk menggambarkan efektivitas keterampilan bermain *scoring skill* dan *non-scoring skill* dari masing-masing tim.

No	Keterampilan	Penilaian
1	Service	Error, Ace, Point

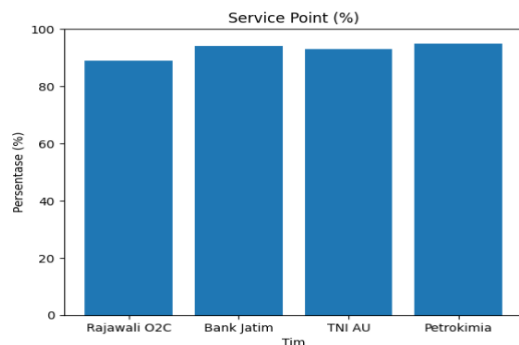
No	Keterampilan	Penilaian
2	Attack	Error, Point
3	Block	Error, Point
4	Receive	Error, Good
5	Toss	Error, Good
6	Dig	Error, Good

3. HASIL

Pada keterampilan *service*, seluruh tim menunjukkan tingkat keberhasilan yang tinggi dengan persentase *service point* di atas 89%. Tim Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia memiliki persentase *service point* tertinggi sebesar 95%, diikuti Bank Jatim sebesar 94%, TNI AU Electric sebesar 93%, dan Rajawali O2C sebesar 89%. Persentase *service error* relatif rendah pada seluruh tim, yang mengindikasikan konsistensi pemain dalam memulai permainan serta kemampuan mengontrol risiko kesalahan.

Tabel 1. hasil deskripsi data *service* per tim

Tim	Service Error (%)	Service Ace (%)	Service Point
Rajawali O2C	6	5	89
Bank Jatim	5	1	94
TNI AU Electric	7	0	93
Petrokimia Gresik PI	4	1	95



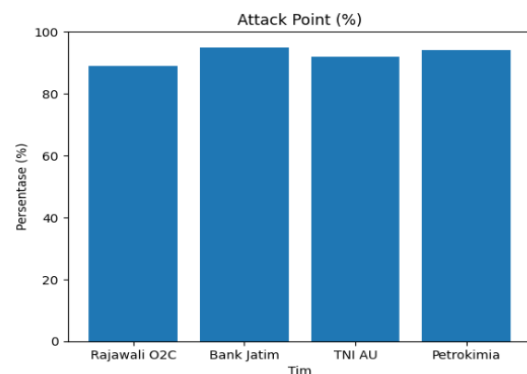
Grafik 1. *Service Point*

Hasil penelitian menunjukkan bahwa keterampilan *attack* menjadi *scoring skill* yang paling dominan

dalam menghasilkan poin pada seluruh tim. Tim Bank Jatim dan Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia memiliki persentase keberhasilan *attack* tertinggi, masing-masing sebesar 95% dan 94%. Tim TNI AU Electric mencatat persentase *attack point* sebesar 92%, sedangkan Rajawali O2C sebesar 89%. Temuan ini menunjukkan bahwa efektivitas serangan berperan besar dalam menentukan hasil pertandingan bolavoli putri pada level kompetisi nasional.

Tabel 2. hasil deskripsi data *attack* per tim

Tim	Attack Error (%)	AttackPoint (%)
Rajawali O2C	11	89
Bank Jatim	5	95
TNI AU Electric	8	92
Petrokimia Gresik PI	6	94



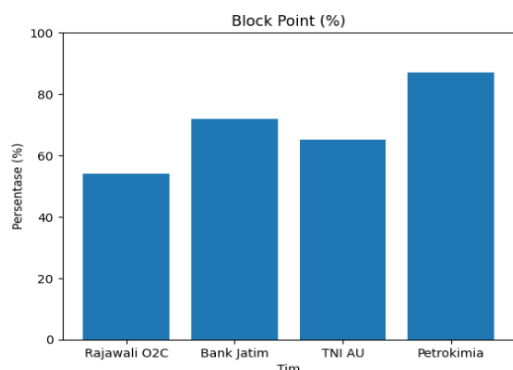
Grafik 2. *Attack Point*

Keterampilan *block* menunjukkan perbedaan efektivitas antar tim. Tim Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia memiliki persentase *block point* tertinggi sebesar 87%, sedangkan Bank Jatim sebesar 72%. Tim Rajawali O2C dan TNI AU Electric menunjukkan persentase *block error* yang relatif lebih tinggi dibandingkan tim lainnya. Hasil ini mengindikasikan bahwa keterampilan *block* masih menjadi aspek yang perlu ditingkatkan, khususnya dalam hal koordinasi dan ketepatan waktu menghadapi serangan lawan.

Tabel 3. hasil deskripsi data *block* per tim

Tim	Block Error (%)	BlockPoint (%)
Rajawali O2C	46	54
Bank Jatim	28	72

Tim	Block Error (%)	BlockPoint (%)
TNI AU Electric	35	65
Petrokimia Gresik PI	13	87

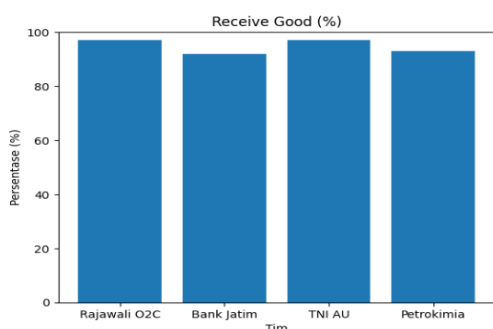


Grafik 3. Block Point

Pada aspek *non-scoring skill*, keterampilan *receive* menunjukkan hasil yang cukup konsisten. Tim Rajawali O2C dan TNI AU Electric memiliki persentase *receive good* tertinggi sebesar 97%, diikuti Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia sebesar 93% dan Bank Jatim sebesar 92%. Tingginya persentase *receive good* menunjukkan kemampuan tim dalam menerima *service* lawan secara efektif sehingga mendukung kelancaran pola serangan.

Tabel 4. hasil deskripsi data *receive* per tim

Tim	Receive Error (%)	Receive Good (%)
Rajawali O2C	3	97
Bank Jatim	8	92
TNI AU Electric	3	97
Petrokimia Gresik PI	7	93

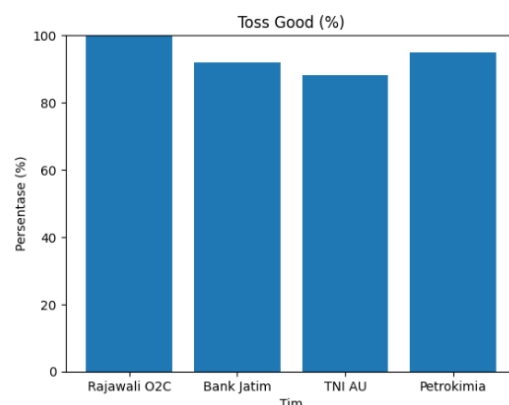


Grafik 4: Receive Good

Keterampilan *toss* menunjukkan tingkat keberhasilan yang tinggi pada seluruh tim. Rajawali O2C mencatat persentase *toss good* sebesar 100%, sementara Bank Jatim, TNI AU Electric, dan Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia masing-masing mencatat persentase di atas 88%. Hal ini menunjukkan bahwa peran *setter* dalam mengatur tempo dan variasi serangan berjalan dengan baik selama pertandingan.

Tabel 5. hasil deskripsi data *toss* per tim

Tim	Toss Error (%)	Toss Good (%)
Rajawali O2C	0	100
Bank Jatim	8	92
TNI AU Electric	12	88
Petrokimia Gresik PI	5	95



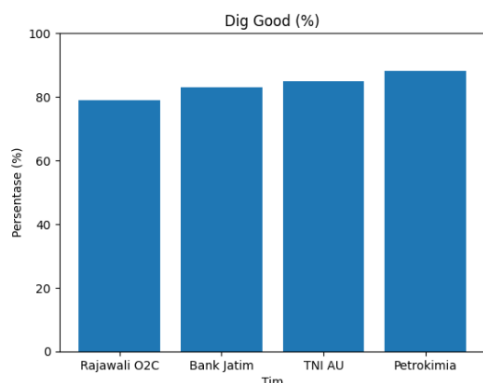
Grafik 5. Toss Good

Pada keterampilan *dig*, tim Petrokimia Gresik Pupuk Indonesia memiliki persentase *dig good* tertinggi sebesar 88%, diikuti TNI AU Electric sebesar 85% dan Bank Jatim sebesar 83%. Rajawali O2C mencatat persentase *dig error* tertinggi sebesar 21%. Temuan ini menunjukkan bahwa kemampuan pertahanan terhadap serangan lawan masih bervariasi antar tim dan berpengaruh terhadap keberlangsungan *rally* permainan.

Tabel 6. hasil deskripsi data *dig* per tim

Tim	Dig Error (%)	Dig Good (%)
Rajawali O2C	21	79
Bank Jatim	17	83
TNI AU Electric	15	85

Tim	Dig Error (%)	Dig Good (%)
Petrokimia Gresik PI	12	88



Grafik 6. Dig Good

Secara keseluruhan, hasil penelitian menunjukkan bahwa *scoring skill*, khususnya *attack*, memiliki kontribusi terbesar dalam perolehan poin. Namun demikian, *non-scoring skill* seperti *receive*, *toss*, dan *dig* berperan penting dalam mendukung efektivitas serangan dan stabilitas permainan tim. Keseimbangan antara kedua jenis keterampilan tersebut menjadi faktor penentu performa tim dalam pertandingan bolavoli putri Livoli Divisi Utama Tahun 2025.

4. PEMBAHASAN

Hasil penelitian menunjukkan bahwa *scoring skill* memiliki kontribusi yang dominan dalam menentukan hasil pertandingan bolavoli putri pada *Grand Final* dan perebutan juara ketiga Livoli Divisi Utama Tahun 2025. Keterampilan *attack* menjadi faktor utama dalam perolehan poin pada seluruh tim yang dianalisis. Temuan ini menegaskan bahwa efektivitas serangan merupakan kunci keberhasilan tim dalam pertandingan bolavoli tingkat nasional, terutama pada fase pertandingan dengan intensitas dan tekanan tinggi.

Dominannya peran *attack* menunjukkan bahwa kemampuan melakukan serangan yang akurat, bertenaga, dan bervariasi sangat berpengaruh terhadap hasil pertandingan. Hal ini sejalan dengan pendapat Suharjana (2020) yang menyatakan bahwa *attack* merupakan keterampilan paling menentukan dalam permainan bolavoli karena berhubungan langsung dengan perolehan poin. Temuan ini juga mendukung hasil penelitian Amadhany (2020) yang menyimpulkan bahwa tim dengan efektivitas *attack* tinggi cenderung memiliki performa pertandingan yang lebih baik.

Pada keterampilan *service*, hasil penelitian menunjukkan tingkat keberhasilan yang tinggi dengan

persentase kesalahan yang relatif rendah. Hal ini mengindikasikan bahwa pemain mampu mengontrol risiko kesalahan *service*, terutama pada pertandingan penentuan. *Service* yang efektif tidak hanya berfungsi sebagai awal permainan, tetapi juga dapat memberikan tekanan langsung kepada lawan dan memengaruhi kualitas serangan berikutnya (Wicaksono, 2015). Temuan ini sejalan dengan Giatsis et al. (2023) yang menyatakan bahwa konsistensi *service* berperan penting dalam menjaga stabilitas permainan tim.

Keterampilan *block* menunjukkan variasi efektivitas antar tim. Masih ditemukannya tingkat *block error* yang cukup tinggi pada beberapa tim mengindikasikan bahwa koordinasi, timing, dan kemampuan membaca arah serangan lawan belum sepenuhnya optimal. *Block* merupakan keterampilan bertahan yang membutuhkan kerja sama dan antisipasi yang baik antar pemain depan (Suharjana, 2020). Oleh karena itu, hasil ini menunjukkan bahwa keterampilan *block* masih perlu ditingkatkan melalui latihan yang lebih terarah.

Pada aspek *non-scoring skill*, keterampilan *receive* menunjukkan tingkat keberhasilan yang tinggi pada seluruh tim. *Receive* yang baik memungkinkan *setter* mengatur variasi serangan dengan lebih efektif. Hal ini mendukung pendapat Yusup Jamil et al. (2022) yang menyatakan bahwa kualitas *receive* sangat berpengaruh terhadap kelancaran pola serangan tim. Tingginya persentase *receive good* menunjukkan kesiapan pemain dalam menghadapi tekanan *service* lawan pada pertandingan penting.

Keterampilan *toss* juga menunjukkan hasil yang baik, yang menandakan bahwa peran *setter* dalam mengatur tempo dan distribusi bola berjalan dengan optimal. *Toss* yang akurat memungkinkan penyerang melakukan *attack* secara maksimal (Wicaksono, 2015). Sementara itu, pada keterampilan *dig*, hasil penelitian menunjukkan adanya variasi kemampuan bertahan antar tim. Tim dengan *dig good* yang tinggi mampu memperpanjang *rally* dan mengurangi peluang lawan dalam mencetak poin, sedangkan tingginya *dig error* menunjukkan masih perlunya peningkatan pada aspek pertahanan (Wardan, 2020).

Secara keseluruhan, hasil penelitian ini menunjukkan bahwa keseimbangan antara *scoring skill* dan *non-scoring skill* sangat menentukan performa tim. Tim yang mampu memaksimalkan *attack* dan *service* serta didukung oleh *receive* dan *toss* yang baik cenderung lebih mampu mengontrol jalannya pertandingan. Temuan ini menegaskan pentingnya evaluasi keterampilan bermain berbasis data statistik sebagai dasar penyusunan strategi dan program latihan bolavoli putri di tingkat nasional.

5. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai analisis keterampilan bermain bolavoli pada *Grand Final* dan perebutan juara ketiga putri Livoli Divisi Utama Tahun 2025. Keterampilan bermain *scoring skill* (*service, attack, dan block*) menunjukkan tingkat keberhasilan yang tinggi. Keterampilan *non-scoring skill* yang meliputi *receive, toss, dan dig* menunjukkan peran penting dalam mendukung keberhasilan *scoring skill*. Terdapat perbedaan kualitas permainan juga yang mempengaruhi dari segi *service, receive, attack, toss, block dan dig* antara tim.

6. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pelatih diharapkan meningkatkan keterampilan bermain *non scoring skill* khususnya *receive* dan *dig*. Latihan *block* untuk meningkatkan koordinasi, komunikasi dan *timing block*.

Bagi atlet, atlet diharapkan dapat meningkatkan konsentrasi dan kerja sama tim, khususnya dalam situasi bertahan, agar kesalahan dalam *receive, block, dan dig* dapat diminimalkan sehingga performa tim menjadi lebih optimal.

Bagi penelitian selanjutnya, diharapkan menambahkan variabel lain seperti rotasi pemain, posisi bermain, atau efektivitas strategi pelatih untuk memperoleh gambaran yang lebih luas.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan kontribusi dalam pelaksanaan penelitian ini. Ucapan terima kasih disampaikan kepada Persatuan Bolavoli Seluruh Indonesia (PBVSI) serta panitia penyelenggara Livoli Divisi Utama Tahun 2025 yang telah memberikan akses dan izin penggunaan data pertandingan. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan selama proses penelitian hingga penyusunan artikel ini. Selain itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada rekan-rekan yang telah membantu dan mendukung kelancaran penelitian ini.

REFERENSI

- Amadhany, P. (2020). Analisis keterampilan bermain tim bolavoli putri bank jatim pada Final livoli 2017,2018,2019. *Prestasi Olahraga*, 3(2), 1–39. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-prestasi-olahraga/article/view/36086>
- Firdaus, M. A. R., & Muhammad, M. (2024). ANALISIS PERTANDINGAN BOLAVOLI ANTARA LAVANI VS BIN PASUNDAN

PADA GRAND FINAL LIVOLI DIVISI UTAMA TAHUN 2023. *Jurnal Prestasi Olahraga*, 7(4), 303–311.

- Fujii, K. (2021). Data-driven analysis for understanding team sports behaviors. *Journal of Robotics and Mechatronics*, 33(3), 505–514. <https://doi.org/10.20965/jrm.2021.p0505>
- Giatsis, G., Drikos, S., & Lola, A. (2023). Analysis of match report indicators in men's volleyball Olympics and world championships (2014–2021) depending on the type of final score. *International Journal of Sports Science and Coaching*, 18(3), 874–882. <https://doi.org/10.1177/17479541221086779>
- IRSYADA, M. (2019). ANALISIS KETERAMPILAN BERMAIN PERTANDINGAN BOLAVOLI FINAL ASIAN GAMES 2018: KOREA SELATAN LAWAN IRAN. *Jurnal Prestasi Olahraga*, 2(1).
- Suharjana, S. (2020). *Jurnal Kepelatihan Olahraga , Universitas Pendidikan Indonesia Kontribusi Kemampuan Block dan Defense pada Cabang Olahraga Bolavoli*. 25–30.
- Wardan, R. (2020). *Jurnal Ilmiah Sport Coaching and Education Vol . 4 Januari 2020 TERHADAP KEMAMPUAN DIG PADA ATLET BOLA VOLI PUTRI FORTIUS Rosalina Wardan Tirta Apriyanto dan Ika Novitaria Marani*. 4(2).
- Wicaksono, D. (2015). Menerima servis (*receive setve*) dalam permainan bola voli. *Jurnal Olahraga Prestasi*, 11(1), 91–100.
- Yusup Jamil, Nugraheni, W., & Bachtiar. (2022). Keterampilan Teknik Dasar Bermain Bola Voli Pada Siswa Peserta Ekstrakurikuler Bola Voli. *Jurnal Educatio*, 8(4), 1309–1317. <https://doi.org/10.31949/educatio.v8i4.3494>