

METODE TRIANGULASI PADA POLIGON UNTUK MENYELESAIKAN MASALAH PENJAGAAN  
GALERI SENI

Mia Novi Astina

Jurusan Matematika, FMIPA, Universitas Negeri Surabaya  
e-mail : [miaastina@mhs.unesa.ac.id](mailto:miaastina@mhs.unesa.ac.id)

Dwi Juniati

Jurusan Matematika, FMIPA, Universitas Negeri Surabaya  
e-mail : [dwi\\_juniati@yahoo.com](mailto:dwi_juniati@yahoo.com)

## Abstrak

Masalah galeri seni atau *Art Gallery Theorem* adalah teorema yang digunakan untuk menentukan minimum banyaknya penjaga di dalam sebuah galeri seni. Masalah galeri seni dirumuskan dalam geometri sebagai minimum banyaknya penjaga yang perlu ditempatkan dalam poligon sederhana  $n$  sisi sehingga semua titik interior terlihat. Salah satu teknik untuk memecahkan masalah galeri seni adalah dengan menerjemahkan situasi geometris menjadi situasi kombinatorial pada graf. Selama bertahun-tahun masalah galeri seni telah diusulkan dan dipelajari dengan berbagai variasi penjagaan. Pada artikel ini akan dikaji tentang variasi penjagaan dimana penjaga akan saling menjaga selain menjaga galeri seni. Tujuannya adalah untuk melindungi galeri seni dari masalah pencurian dan melindungi dari niat buruk penjaga. Metode yang digunakan untuk membuktikan teorema galeri seni adalah metode triangulasi, yaitu metode dekomposisi poligon menjadi segitiga, dan pewarnaan titik pada graf. Hasil penelitian yang diperoleh adalah banyak penjaga yang diperlukan pada poligon  $n$  sisi, dengan  $n > 3$  adalah  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$  dan banyak penjaga terjaga pada poligon  $n$  sisi, dengan  $n \geq 5$  adalah  $\lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ .

**Kata kunci:** Masalah Galeri Seni, Poligon, Penjaga Terjaga, Metode Triangulasi

## Abstract

The problem of art gallery or *Art Gallery Theorem* is the theorem used to determine the minimum number of guards in an art gallery. The art gallery problem is formulated in geometry as the minimum number of guards that need to be placed in a simple polygon  $n$  sides so that all interior points are visible. One technique for solving art gallery problems is to translate geometric situation into combinatorial situations in graphs. Over the years the problem of art galleries has been proposed and studied with a variety of safeguards. In this article will be studied about variations in guarding where guards must guard one another in addition to guarding the art gallery. The aim is to protect art galleries from theft problem and protect from guards' bad intentions. The method used to prove the art gallery theorem is a triangulation method, namely the method of decomposing polygons into triangles, and point coloring on graphs. The result obtained are many guards needed on  $n$ -side polygons, with  $n > 3$  is  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$  and many guarded guard on  $n$ -side polygons, with  $n \geq 5$  is  $\lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ .

**Keywords :** Art Gallery Problems, Polygon, Guarded Guard, Triangulation Method

## 1. PENDAHULUAN

Geometri sebagai ilmu telah dipelajari sejak sebelum masehi, tidak pernah berhenti berkembang. Geometri mempelajari hubungan antara titik-titik, garis-garis, sudut-sudut, bidang-bidang, serta bangun datar dan bangun ruang. Selain itu, geometri juga memiliki aplikasi ke subjek-subjek lain dalam kehidupan sehari-hari. Salah satunya adalah metode triangulasi pada poligon untuk menyelesaikan masalah galeri seni atau *Art Gallery Theorem*. *Art Gallery Theorem* pertama kali diajukan

kepada Václav Chvátal oleh Victor Klee pada tahun 1973 yang bertujuan untuk menentukan minimum banyaknya penjaga di dalam sebuah galeri seni sehingga dapat menghemat tenaga dan biaya (Chesnokov, 2018).

Umumnya, jika hendak memasang kamera pengawas (CCTV) di sebuah ruangan, kamera-kamera tersebut akan diletakkan di sudut-sudut ruangan. Demikian juga penjaga galeri seni, setiap penjaga ditempatkan di sudut-sudut ruangan. Namun jika setiap sudut ruangan diberikan satu penjaga, maka akan ada terlalu banyak penjaga hanya untuk mengawasi satu ruangan galeri seni.

Contohnya adalah Guggenheim Museum di Bilbao, Spanyol dan American Revolution Museum di Amerika. Kedua museum tersebut memiliki banyak ruangan dengan desain lantai yang berbeda. Ada yang berbentuk persegi, lingkaran, oval, dan bentuk geometri yang lain. Untuk melindungi galeri seni dari masalah pencurian, maka galeri seni tersebut diberi penjaga. Namun jika setiap sudut ruangan diberikan satu penjaga, maka akan ada terlalu banyak penjaga hanya untuk mengawasi satu ruangan galeri seni. Masalah menentukan minimum banyaknya penjaga galeri seni dikenal dengan *Art Gallery Theorem*. Oleh karena itu digunakan *Art Gallery Theorem* atau masalah galeri seni. Salah satu teknik untuk memecahkan masalah galeri seni adalah dengan menerjemahkan situasi geometris menjadi situasi kombinatorial pada graf (Michael & Pinciu, 2003).

Masalah galeri seni dirumuskan dalam geometri sebagai minimum banyaknya penjaga yang perlu ditempatkan dalam poligon sederhana  $n$  sisi sehingga semua titik interior terlihat. (Chesnokov, 2018).

Selama bertahun-tahun masalah galeri seni telah diusulkan dan dipelajari dengan berbagai variasi penjagaan (Michael & Pinciu, 2003). Pada skripsi ini akan dikaji tentang variasi penjagaan dimana penjaga akan saling menjaga selain menjaga galeri seni. Tujuannya adalah untuk melindungi galeri seni dari masalah pencurian dan melindungi dari niat buruk penjaga. Teorema-teorema yang terkait dengan masalah tersebut akan dibuktikan dan dijelaskan lebih lanjut pada skripsi ini.

## 2. KAJIAN TEORI

Berikut ini diberikan beberapa definisi konsep yang digunakan untuk menunjang memahami pembahasan.

### Poligon

#### Definisi 2.1:

$n$ -poligon didefinisikan sebagai bidang yang dibentuk oleh gabungan  $n$  ruas garis yang setiap dua ruas garis berdekatan bertemu di salah satu titik ujungnya. Ruas garis tersebut disebut sisi poligon.  $n$ -poligon dikatakan poligon sederhana jika tidak ada lebih dari dua sisi yang berpotongan di satu titik. Poligon sederhana membagi bidang menjadi dua daerah, yaitu daerah eksterior yang tidak terbatas dan daerah interior yang terbatas.

(Urrutia, 1999)

Untuk selanjutnya  $P_n$  digunakan untuk melambangkan poligon sederhana bersama dengan interiornya.

### Diagonal Interior

#### Definisi 2.2:

Diagonal interior dari suatu poligon  $P_n$  adalah ruas garis yang menghubungkan dua titik yang tidak berurutan (titik pada ruas garis yang sama) dan ruas garis tersebut berada di interior poligon.

### Titik Sudut

#### Definisi 2.3:

Sudut adalah gabungan dua sinar garis dengan titik pangkal yang sama. Titik pangkal tersebut disebut titik sudut dan kedua sinar garis tersebut disebut sisi. Metode pengukuran sudut yang umum digunakan adalah berdasarkan pembagian lingkaran, yaitu pengukuran dengan derajat antara  $0^0$  sampai dengan  $360^0$ . Ukuran sudut yang digunakan ditentukan dengan merotasi sisi ke sisi yang lain melewati daerah interior. Titik sudut pada  $P_n$  disebut titik konveks jika besar sudut kurang dari  $180^0$ , titik sudut pada  $P_n$  disebut titik konkaf jika besar sudut lebih dari  $180^0$ , dan titik sudut pada  $P_n$  disebut pelurus jika besar sudut sama dengan  $180^0$ .

(Clements, Sarama, & Battista, 2014)

### Graf

#### Definisi 2.4:

Graf  $G$  terdiri atas dua himpunan yaitu himpunan berhingga tak kosong  $V(G)$  dari objek-objek yang disebut titik dan himpunan berhingga (mungkin kosong)  $E(G)$  yang elemen-elemennya disebut sisi sedemikian hingga setiap elemen  $e$  dalam  $E(G)$  merupakan pasangan tak berurutan dari titik-titik di  $V(G)$ . Himpunan  $V(G)$  disebut himpunan titik  $G$  dan himpunan  $E(G)$  disebut himpunan sisi  $G$ .

Sebuah graf  $G$  dapat direpresentasikan dalam bentuk diagram (gambar) dimana setiap titik  $G$  digambarkan dengan sebuah noktah dan setiap sisi yang menghubungkan dua titik di  $G$  digambarkan dengan sebuah kurva sederhana (ruas garis) dengan titik-titik akhir di kedua titik tersebut.

(Budayasa, 2007)

### Derajat Titik pada Graf

#### Definisi 2.5:

Misalkan  $G$  graf dan  $v$  sebuah titik  $G$ . Derajat titik  $v$ , dilambangkan dengan  $d_G(v)$  atau  $d(v)$ , adalah banyaknya sisi  $G$  yang terkait dengan titik  $v$  (dengan catatan setiap gelung dihitung dua kali).

(Budayasa, 2007).

**Pewarnaan Titik pada Graf**

**Definisi 2.6:**

Misalkan  $G$  graf. Pewarnaan-  $k$  dari  $G$  adalah pewarnaan semua titik  $G$  dengan menggunakan  $k$  warna sedemikian hingga dua titik  $G$  yang berhubungan langsung, yaitu dua titik yang dihubungkan oleh sebuah sisi mendapat warna berbeda. Jika  $G$  memiliki pewarnaan- $k$  maka  $G$  dikatakan dapat diwarnai dengan  $k$  warna. Sebuah pewarnaan-  $k$  dari graf  $G$  biasanya ditunjukkan dengan memberi nama titik-titik  $G$  dengan warna  $1, 2, 3, \dots, k$ .

(Budayasa, 2007)

**Bilangan Kromatik pada Graf**

**Definisi 2.7:**

Misalkan  $G$  graf. Bilangan kromatik (*chromatic number*) graf  $G$ , dilambangkan dengan  $\chi(G)$ , didefinisikan sebagai berikut:

$$\chi(G) = \min \{k \mid \text{ada pewarnaan } -k \text{ pada } G\} \quad (1)$$

Dengan kata lain, bilangan kromatik graf  $G$  adalah minimum banyaknya warna yang diperlukan untuk mewarnai semua titik  $G$ , sedemikian sehingga setiap dua titik yang berhubungan langsung mendapat warna yang berbeda. Jika  $\chi(G) = k$  maka ada sebuah pewarnaan- $k$  pada graf  $G$ , tetapi jika ada sebuah pewarnaan- $k$  pada graf  $G$ , maka belum tentu  $\chi(G) = k$ .

(Budayasa, 2007)

**3. PEMBAHASAN**

Berikut ini akan dibahas lebih lanjut mengenai definisi dan sifat-sifat bi-multiplier simetrik pada aljabar incline.

**Teorema Galeri Seni**

Teorema galeri seni pertama kali diajukan kepada Václav Chvátal oleh Victor Klee pada tahun 1973 yang bertujuan untuk menentukan minimum banyaknya penjaga di dalam sebuah galeri seni sehingga dapat menghemat tenaga dan biaya. Masalah galeri seni dirumuskan dalam geometri sebagai minimum banyaknya penjaga yang perlu ditempatkan dalam poligon sederhana  $n$  sisi sehingga semua titik interior terlihat (Chesnokov, 2018). Pada skripsi ini akan dibuktikan bahwa  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$  penjaga cukup untuk menjaga galeri seni  $n$  sisi. Salah satu teknik untuk memecahkan masalah galeri seni ini adalah dengan menerjemahkan situasi geometris menjadi situasi kombinatorial pada graf (Michael & Pinciu, 2003).

Untuk membuktikan teorema galeri seni, diperlukan teorema triangulasi, beberapa lemma, dan beberapa definisi sebagai berikut.

**Lemma 3.1:**

Setiap poligon  $P_n$ ,  $n \geq 3$ , selalu memiliki titik konveks.

**Bukti:**

Andaikan ada poligon yang semua titiknya adalah titik konkaf.

Konstruksi sisi pertama, kemudian dilanjutkan dengan sisi ke-2, ke-3, ke-..., ke- $n$ . Karena semua titik sudutnya titik konkaf, maka sisi ke-2, ke-3, ke-..., ke- $n$  akan menuju ke sisi pertama sedemikian sehingga diperoleh dua daerah, yaitu daerah eksterior yang terbatas dan daerah interior yang tidak terbatas.

Kontradiktif dengan Definisi 2.1, maka Lemma 3.2 terbukti. ■

**Teorema 3.1:**

Poligon  $P_n$  dengan  $n$  sisi,  $n \geq 3$ , dapat ditriangulasi, yaitu dekomposisi poligon menjadi segitiga-segitiga, dengan menambah  $n - 3$  diagonal interior menjadi  $n - 2$  segitiga. Hasil dekomposisi tersebut disebut graf triangulasi, dinotasikan  $T_n$  dengan  $n$  titik,  $n \geq 3$ .

(O'Rourke, 1987)

**Bukti:**

Misalkan  $P_n$  adalah poligon dengan  $n$  sisi,  $n \geq 3$ .

Untuk  $n = 3$  berlaku trivial.

Untuk  $n \geq 4$ :

Dikontruksi diagonal interior  $d$ .  $d$  membagi  $P_n$  menjadi dua poligon yang lebih kecil yaitu  $P'$  dan  $P''$ . Jika  $P'$  memiliki  $n_1$  titik dan  $P''$  memiliki  $n_2$  titik, maka  $n_1 + n_2 = n + 2$  karena  $d$  merupakan sisi persekutuan  $P'$  dan  $P''$ . Jika  $n_i \geq 3, i = 1, 2$ , maka dengan dilakukan induksi matematik diperoleh:

- (1) Untuk  $n_i = 3$  diperoleh 1 segitiga dengan 0 diagonal interior.
- (2) Misalkan berlaku untuk  $n_i = k$ , yaitu diperoleh  $k - 2$  segitiga dengan menambah  $k - 3$  diagonal interior.
- (3) Akan ditunjukkan berlaku untuk  $n_i = k + 1$ .

Poligon dengan  $k + 1$  sisi ( $P_{k+1}$ ) dapat diubah menjadi poligon dengan  $k$  sisi ( $P_k$ ), dengan mengubah dua sisi berurutan menjadi satu sisi. Karena pada  $P_k$  terdapat  $k - 2$  segitiga, maka pada  $P_{k+1}$  terdapat  $k - 2 + 1 = (k + 1) - 2$  segitiga. Demikian juga karena pada  $P_k$  terdapat  $k - 3$  diagonal interior, maka pada  $P_{k+1}$  terdapat  $k - 3 + 1 = (k + 1) - 3$  diagonal interior.

Jadi, poligon  $P_n$ ,  $n \geq 3$  dapat ditriangulasi menjadi  $n - 2$  segitiga dengan menambah  $n - 3$  diagonal interior. ■

**Lemma 3.2:**

Jumlah besar sudut interior suatu poligon  $P_n$  dengan  $n$  sisi,  $n \geq 3$  adalah  $(n - 2) \times 180^\circ$ .

**Bukti:**

Berdasarkan Teorema 3.1,  $P_n$  dapat ditriangulasi menjadi  $n - 2$  segitiga dengan jumlah besar sudut interior suatu segitiga adalah  $180^0$ . Graf triangulasi menghasilkan partisi berupa segitiga-segitiga yang saling lepas dengan diagonal  $T_n$  sebagai sisi persekutuan dua segitiga. Sehingga mengakibatkan besar sudut interior poligon pada suatu titik sama dengan jumlah besar sudut segitiga-segitiga di titik tersebut pada graf triangulasi. Maka jumlah besar sudut interior suatu poligon  $P_n$  dengan  $n$  sisi,  $n \geq 3$  adalah  $(n - 2) \times 180^0$ . ■

**Lemma 3.3:**

Setiap graf triangulasi  $T_n$  dengan  $n$  titik,  $n \geq 3$ , dapat diwarnai oleh tiga warna.

(Chesnokov, 2018)

**Bukti:**

Misalkan  $T_n$  adalah graf triangulasi dengan  $n$  titik,  $n \geq 3$ .

Pilih sebarang segitiga dan dilakukan pewarnaan titik dengan memberi tiga warna berbeda untuk setiap titik, misal  $\{1, 2, 3\}$ . Lakukan pada segitiga berikutnya, yaitu segitiga yang mempunyai sisi persekutuan dengan segitiga yang sudah diwarnai. Karena sisi persekutuan sudah mempunyai dua warna, maka titik pada segitiga yang belum diwarnai dapat diberi warna yang belum dipakai. Lakukan sampai segitiga terakhir sedemikian sehingga setiap dua titik yang berhubungan mendapat warna yang berbeda. ■

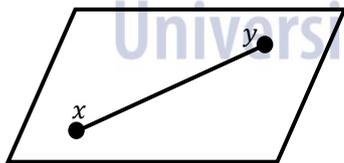
**Titik yang Saling Melihat**

**Definisi 3.1:**

Misalkan  $P_n$  poligon  $n$  sisi dengan  $n \geq 3$  dan  $x, y \in P_n$ . Titik  $x$  dikatakan melihat  $y$  dan titik  $x$  terlihat dari  $y$  jika ada sebuah ruas garis yang menghubungkan  $x$  dan  $y$  yang berada di  $P_n$ . Titik  $x$  dan  $y$  dikatakan saling melihat.

(Michael & Pinciu, 2003)

Contoh:



Gambar 1.  $x$  dan  $y$  saling melihat

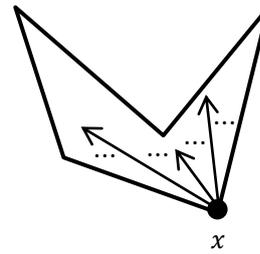
**Himpunan Penjaga**

**Definisi 3.2:**

Misalkan  $P_n$   $n$ -poligon dengan  $n \geq 3$  dan  $G \in P_n$ .  $G$  disebut himpunan penjaga  $P_n$  jika untuk setiap titik  $x$  di  $P_n$  ada titik  $y$  di  $G$  sedemikian sehingga  $x$  terlihat dari  $y$ . Titik-titik pada  $G$  disebut penjaga  $P_n$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

Contoh:



Gambar 2.  $P_5$  dengan 1 penjaga

Gambar 2 adalah  $P_5$  dengan 1 penjaga, yaitu  $x$ , karena  $x$  dapat melihat semua titik  $P_5$ . Jadi Gambar 2 memiliki 1 penjaga dengan  $G = \{x\}$ .

**Minimum Kardinalitas Himpunan Penjaga**

**Definisi 3.3:**

Misalkan  $A$   $n$ -poligon dengan  $n \geq 3$ .  $g(A)$  didefinisikan sebagai minimum kardinalitas himpunan penjaga di  $A$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

**Maksimum  $g(A)$**

**Definisi 3.4:**

Misalkan minimum kardinalitas himpunan penjaga  $P_n$  adalah  $g(P_n)$ . Notasi  $g(n)$  menyatakan maksimum  $g(P_n)$  untuk  $P_n$   $n$ -poligon, atau

$$g(n) = \max\{g(A) | A \text{ adalah } n\text{-poligon}\} \quad (2)$$

(Michael & Pinciu, 2003)

**Lemma 3.4:**

$$g(3) = 1$$

**Bukti:**

$P_3$  adalah poligon dengan 3 sisi, atau segitiga. Karena  $P_3$  adalah segitiga, maka setiap titik pada  $P_3$  adalah titik konveks. Jadi, untuk setiap poligon  $P_3$  dapat dijaga oleh 1 penjaga, atau  $g(P_3) = 1$ . Sehingga,  $g(3) = 1$ . ■

**Teorema 3.2:**

Untuk  $n > 3$ , berlaku  $g(n) = \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ .

(Chesnokov, 2018)

**Bukti:**

Misal  $P_n$  adalah poligon dengan  $n$  sisi,  $n > 3$ . Berdasarkan Teorema 3.1,  $P_n$  dapat ditriangulasi menjadi  $T_n$  dengan menambah  $n - 3$  diagonal interior.

Berdasarkan Lemma 3.3,  $T_n$  dapat diwarnai oleh tiga warna, misal  $\{1, 2, 3\}$ .

Misal:  $K_1$  adalah himpunan titik-titik  $T_n$  yang berwarna 1  
 $K_2$  adalah himpunan titik-titik  $T_n$  yang berwarna 2  
 $K_3$  adalah himpunan titik-titik  $T_n$  yang berwarna 3  
 Jika  $|K_1| = |K_2| = |K_3|$ , maka pilih sembarang titik sebanyak  $|K_i|$ ,  $i = 1, 2, 3$  untuk menjadi tempat penjaga sedemikian sehingga setiap titik di  $P_n$  dapat terlihat.

Jika  $|K_1| \neq |K_2| \neq |K_3|$  atau  $|K_1| = |K_2| \neq |K_3|$  atau  $|K_1| \neq |K_2| = |K_3|$ , maka pilih  $K_i$ ,  $i = 1, 2, 3$  yang

# METODE TRIANGULASI PADA POLIGON UNTUK MENYELESAIKAN MASALAH PENJAGAAN GALERI SENI

memiliki kardinalitas terkecil untuk menjadi tempat penjaga.

Misal  $|K_1| \leq |K_2| \leq |K_3|$ , maka  $|K_1| + |K_2| + |K_3| = n$ . Sehingga diperoleh  $|K_1| \leq \frac{n}{3}$  atau  $|K_2| \leq \frac{n}{3}$  atau  $|K_3| \leq \frac{n}{3}$ .

Karena banyaknya titik yang dipilih untuk menjadi tempat penjaga adalah suatu bilangan bulat, maka sebanyak  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$  penjaga yang diperlukan untuk menjadi tempat penjaga, atau  $g(n) = \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ . ■

### Teorema Galeri Seni untuk Penjaga Terjaga

Selama bertahun-tahun masalah galeri seni telah diusulkan dan dipelajari dengan berbagai variasi penjagaan (Michael & Pinciu, 2003). Pada skripsi ini akan dikaji mengenai variasi dimana penjaga harus menjaga satu sama lain selain menjaga galeri seni. Tujuannya adalah untuk melindungi galeri seni dari masalah pencurian dan melindungi dari niat buruk penjaga.

Untuk membuktikan teorema galeri seni untuk penjaga terjaga, diperlukan beberapa definisi, lemma, dan teorema sebagai berikut.

### Himpunan Penjaga Terjaga

#### Definisi 3.5:

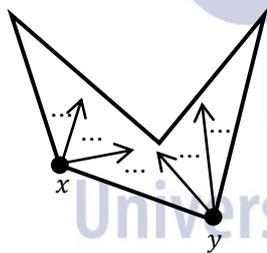
Misalkan  $P_n$  poligon  $n$  sisi dengan  $n \geq 3$ .  $\mathcal{G}$  disebut himpunan penjaga terjaga pada  $P_n$  jika:

- (a) Untuk setiap titik  $x$  di  $P_n$  ada titik  $w$  di  $\mathcal{G}$  sedemikian sehingga  $x$  dapat terlihat dari  $w$ .
- (b) Untuk setiap titik  $w$  di  $\mathcal{G}$ , ada titik  $v$  di  $\mathcal{G}$  dengan  $v \neq w$  sedemikian sehingga  $w$  terlihat dari  $v$ .

Titik-titik pada  $\mathcal{G}$  adalah penjaga terjaga  $P_n$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

Contoh:



Gambar 3.  $P_5$  dengan 2 penjaga terjaga

Gambar 3 adalah  $P_5$  yang memiliki 2 penjaga terjaga karena berdasarkan Definisi 3.5 (b) untuk setiap satu penjaga harus terlihat dari penjaga yang lain sehingga kedua penjaga tersebut disebut penjaga terjaga. Karena  $x$  dan  $y$  dihubungkan oleh ruas garis, maka  $x$  dan  $y$  saling melihat. Jadi Gambar 3 memiliki 2 penjaga terjaga dengan  $\mathcal{G} = \{x, y\}$ .

### Minimum Kardinalitas Himpunan Penjaga Terjaga

#### Definisi 3.6:

Misalkan  $P_n$  poligon  $n$  sisi dengan  $n \geq 3$ . Untuk sebarang poligon  $P_n$ ,  $gg(P_n)$  didefinisikan sebagai minimum kardinalitas dari himpunan penjaga terjaga di  $P_n$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

### Maksimum $gg(P_n)$

#### Definisi 3.7:

Misalkan minimum kardinalitas dari himpunan penjaga terjaga di  $P_n$  adalah  $gg(P_n)$ . Maksimum dari  $gg(P_n)$  dinotasikan dengan  $gg(n)$  untuk semua poligon  $n$  sisi.

(Michael & Pinciu, 2003)

#### Lemma 3.5:

Misalkan  $T_n$  graf triangulasi  $P_n$  dengan  $n$  titik,  $n \geq 10$ . Maka ada diagonal di  $T_n$  yang memisahkan  $P_n$  menjadi dua graf triangulasi  $T_m$  dan  $T_{n-m+2}$ , salah satunya memiliki  $m$  titik, dengan  $m \in \{6, 7, 8, 9\}$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

#### Bukti:

Berdasarkan Teorema 3.1,  $T_n$  adalah graf triangulasi, yaitu hasil dekomposisi  $P_n$  menjadi  $n - 2$  segitiga dengan menambah  $n - 3$  diagonal interior.

Pilih  $d$  diagonal  $T_n$  yang memisahkan  $P_n$  menjadi dua poligon, salah satunya memiliki banyak titik paling sedikit 6.

Misalkan  $m \geq 6$  adalah banyak titik minimal. (3)

Tandai titik-titik pada  $T_n$  dengan  $v_t, 1 \leq t \leq n$  sedemikian hingga  $d$  adalah ruas garis yang menghubungkan titik  $v_1$  dengan  $v_6$ .

Karena  $v_t$  adalah titik segitiga, maka  $1 < t < m$ . Karena  $m$  adalah banyak sisi terkecil, maka  $t \leq 5$  dan  $m - t \leq 4$ .

Sehingga diperoleh  $m \leq 9$ . (4)

Berdasarkan (3) dan (4), maka  $m \in \{6, 7, 8, 9\}$ .

Karena  $d$  merupakan sisi persekutuan yang memisahkan  $P_n$  menjadi dua graf triangulasi, maka dua graf triangulasi tersebut masing-masing memiliki  $m$  titik dan  $n - m + 2$  titik, dengan  $m \in \{6, 7, 8, 9\}$ . ■

#### Lemma 3.6:

Misalkan  $[x, y]$  adalah sisi batas, yaitu pasangan titik berurutan di  $P_n$  pada graf triangulasi  $T_m$  dengan  $m$  titik.

(a) Jika  $m = 6$ , maka  $\{w, x\}$  atau  $\{w, y\}$  adalah himpunan penjaga terjaga pada  $T_m$  untuk suatu  $w$ .

(b) Jika  $m = 7$ , maka  $gg(T_m) = 2$ .

(c) Jika  $m = 8$ , maka  $\{v, w, x\}$  atau  $\{v, w, y\}$  adalah himpunan penjaga terjaga pada  $T_m$  untuk suatu  $v$  dan  $w$ .

(d) Jika  $m = 9$ , maka  $gg(T_m) \leq 3$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

#### Bukti:

Misalkan  $[x, y]$  adalah sisi batas di  $P_n$ .

(a) Jika  $m = 6$ .

Pilih titik  $w$  di  $T_6$  yang berhubungan langsung dengan titik  $x$  atau titik  $y$  sedemikian sehingga  $\{w, x\}$  atau  $\{w, y\}$  dapat melihat semua titik di  $T_6$ .

Maka  $\{w, x\}$  atau  $\{w, y\}$  adalah himpunan penjaga terjaga pada  $T_6$  atau  $gg(T_6) = 2$ .

(b) Jika  $m = 7$ .

Misal ada titik  $z$  di  $T_7$ ,  $z$  memiliki derajat titik 2 dengan  $x$  dan  $y$  menjadi tetangganya.

Abaikan  $z$  di  $T_7$  sehingga menjadi  $T_6$ .

Berdasarkan pernyataan (a),  $T_6$  memiliki penjaga terjaga atau  $gg(T_6) = 2$ , dengan himpunan penjaga terjaga  $\mathcal{G} = \{w, x\}$  atau  $\mathcal{G} = \{w, y\}$ .

Karena  $z$  berhubungan langsung dengan titik  $x$  dan titik  $y$ , maka  $z$  dapat terlihat dari  $x$  dan  $y$ . Sehingga  $\{w, x\}$  atau  $\{w, y\}$  dapat melihat semua titik di  $T_7$ . Jadi  $gg(T_7) = 2$ .

(c) Jika  $m = 8$ .

Kontraksikan sisi  $[x, y]$  di  $T_8$  sedemikian hingga menjadi  $T_7$ . Berdasarkan pernyataan (b),  $T_7$  memiliki penjaga terjaga atau  $gg(T_7) = 2$  dengan himpunan penjaga terjaga  $\mathcal{G}$ , misal  $\mathcal{G} = \{v, w\}$ . Pilih sembarang titik  $T_7$  untuk menjadi titik  $v$  dan titik  $w$  sedemikian sehingga  $\{v, w\}$  dapat melihat semua titik di  $T_7$ .

Karena titik  $x$  dan titik  $y$  berhubungan langsung, maka titik  $x$  dan titik  $y$  saling melihat. Sehingga  $\{v, w, x\}$  atau  $\{v, w, y\}$  dapat melihat semua titik di  $T_8$ . Jadi  $\{v, w, x\}$  atau  $\{v, w, y\}$  adalah himpunan penjaga terjaga di  $T_8$ , atau  $gg(T_8) = 3$ .

(d) Jika  $m = 9$ .

Misal ada titik  $z$  di  $T_9$ ,  $z$  memiliki derajat titik 2 dengan  $x$  dan  $y$  menjadi tetangganya.

Abaikan  $z$  di  $T_9$  sehingga menjadi  $T_8$ .

Berdasarkan pernyataan (c),  $T_8$  memiliki penjaga terjaga atau  $gg(T_8) = 3$ , dengan himpunan penjaga terjaga  $\mathcal{G} = \{v, w, x\}$  atau  $\mathcal{G} = \{v, w, y\}$ .

Karena  $z$  berhubungan langsung dengan titik  $x$  dan titik  $y$ , maka  $z$  dapat terlihat dari  $x$  dan  $y$ . Sehingga  $\{v, w, x\}$  atau  $\{v, w, y\}$  dapat melihat semua titik di  $T_9$  atau  $gg(T_9) = 3$ . Atau bisa juga terjadi  $T_9$  cukup dijaga oleh 2 penjaga terjaga. Jadi  $gg(T_9) \leq 3$ . ■

**Teorema 3.3:**

Jika  $T_n$  adalah graf triangulasi dengan  $n$  titik,  $n \geq 5$ , maka  $gg(T_n) \leq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

**Bukti:**

$$gg(T_n) \leq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor \tag{5}$$

Dengan melakukan substitusi  $n = 5, 6, 7, 8, 9$ , maka pertidaksamaan (5) benar untuk  $n = 5$ , dan berdasarkan Lemma 3.6, pertidaksamaan (5) benar untuk  $6 \leq n \leq 9$ .

Untuk  $n \geq 10$ . Berdasarkan Lemma 3.5, ada sebuah diagonal, misal  $[x, y]$  yang memisahkan graf triangulasi  $T_n$  menjadi dua graf triangulasi yaitu  $T_m$  dan  $T_{n-m+2}$ , dengan  $m \in \{6, 7, 8, 9\}$ . Maka,

$$gg(T_n) \leq gg(T_{n-m+2}) + gg(T_m) \tag{6}$$

Untuk  $m = 7$ .

$$\begin{aligned} gg(T_n) &\leq gg(T_{n-m+2}) + gg(T_m) \\ &\leq gg(T_{n-7+2}) + gg(T_7) \\ &\leq gg(T_{n-5}) + gg(T_7) \\ &\leq \lfloor \frac{3(n-5)-1}{7} \rfloor + gg(T_7) \end{aligned}$$

Berdasarkan Lemma 3.6 (b),  $gg(T_7) = 2$ . Sehingga diperoleh

$$\begin{aligned} gg(T_n) &\leq \lfloor \frac{3(n-5)-1}{7} \rfloor + 2 \\ &\leq \lfloor \frac{3n-15-1}{7} \rfloor + 2 \\ &\leq \lfloor \frac{3n-16+14}{7} \rfloor \\ &\leq \lfloor \frac{3n-2}{7} \rfloor \leq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor \end{aligned}$$

Untuk  $m = 9$ .

$$\begin{aligned} gg(T_n) &\leq gg(T_{n-m+2}) + gg(T_m) \\ &\leq gg(T_{n-9+2}) + gg(T_9) \\ &\leq gg(T_{n-7}) + gg(T_9) \\ &\leq \lfloor \frac{3(n-7)-1}{7} \rfloor + gg(T_9) \end{aligned}$$

Berdasarkan Lemma 3.6 (d),  $gg(T_9) = 3$ . Sehingga diperoleh

$$\begin{aligned} gg(T_n) &\leq \lfloor \frac{3(n-7)-1}{7} \rfloor + 3 \\ &\leq \lfloor \frac{3n-21-1}{7} \rfloor + 3 \\ &\leq \lfloor \frac{3n-22+21}{7} \rfloor \\ gg(T_n) &\leq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor \end{aligned}$$

Untuk  $m \in \{6, 8\}$ . Dengan mengontraksikan diagonal  $[x, y]$  pada graf triangulasi  $T_{n-m+2}$ , maka diperoleh graf triangulasi  $T_{n-m+1}$ .

Misal  $\mathcal{G}^*$  adalah himpunan penjaga terjaga di graf triangulasi  $T_{n-m+1}$ . Maka berdasarkan Lemma 3.6 (b) dan (c), untuk  $m = 6$ ,  $gg(T_n) = T_{n-m+1} \cup \{w, y\}$  dan untuk  $m = 8$ ,  $gg(T_n) = T_{n-m+1} \cup \{v, w, y\}$ .

Untuk  $m = 6$ .

$$\begin{aligned} gg(T_n) &\leq gg(T_{n-m+1}) \cup \{w, y\} \\ &\leq gg(T_{n-6+1}) + 2 \\ &\leq gg(T_{n-5}) + 2 \\ &\leq \lfloor \frac{3(n-5)-1}{7} \rfloor + 2 \\ &\leq \lfloor \frac{3n-15-1}{7} \rfloor + 2 \\ &\leq \lfloor \frac{3n-16+14}{7} \rfloor \\ &\leq \lfloor \frac{3n-2}{7} \rfloor \leq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor \end{aligned}$$

Untuk  $m = 8$ .

$$gg(T_n) \leq gg(T_{n-m+1}) \cup \{v, w, y\}$$

**METODE TRIANGULASI PADA POLIGON UNTUK MENYELESAIKAN MASALAH PENJAGAAN GALERI SENI**

$$\begin{aligned} &\leq gg(T_{n-8+1}) + 3 \\ &\leq gg(T_{n-7}) + 3 \\ &\leq \left\lfloor \frac{3(n-7)-1}{7} \right\rfloor + 3 \\ &\leq \left\lfloor \frac{3n-21-1}{7} \right\rfloor + 3 \\ &\leq \left\lfloor \frac{3n-22+21}{7} \right\rfloor \\ &\leq \left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor \end{aligned}$$

Jadi,  $gg(T_n) \leq \left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor$ , untuk  $n \geq 5$  terbukti. ■

**Lemma 3.7:**

Untuk setiap penjaga terjaga pada poligon  $P_n$  memiliki kardinalitas setidaknya  $\left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor$  untuk  $n \geq 5$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

**Bukti:**

$$gg(P_n) \geq \left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor \quad (7)$$

Dengan melakukan substitusi  $n = 5, 6, 7, 8, 9$ , maka pertidaksamaan (7) benar untuk  $n = 5$ , dan berdasarkan Lemma 3.6, pertidaksamaan (7) benar untuk  $6 \leq n \leq 9$ .

Untuk  $n = 10, 11$ . Berdasarkan Lemma 3.5, ada sebuah diagonal, misal  $[x, y]$  yang memisahkan graf triangulasi  $T_n$  menjadi dua graf triangulasi yaitu  $T_m$  dan  $T_{n-m+2}$ , dengan  $m \in \{6, 7, 8, 9\}$ . Maka,

$$gg(T_n) \geq gg(T_{n-m+2}) + gg(T_m) \quad (8)$$

Untuk  $n = 10$ :

Dengan melakukan substitusi  $n = 10$  ke pertidaksamaan (8), maka diperoleh:

$$gg(T_{10}) \geq gg(T_{10-m+2}) + gg(T_m)$$

Misal  $m = 6$ , maka

$$\begin{aligned} gg(T_{10}) &\geq gg(T_{10-6+2}) + gg(T_6) \\ &\geq gg(T_6) + gg(T_6) \end{aligned}$$

Berdasarkan Lemma 3.6 (a),  $gg(T_6) = 2$ , maka

$$\begin{aligned} gg(T_{10}) &\geq 2 + 2 \\ &\geq 4 \end{aligned}$$

Dengan melakukan substitusi  $n = 10$  ke pertidaksamaan (7), maka diperoleh:

$$\begin{aligned} gg(P_n) &\geq \left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor \\ gg(P_{10}) &\geq \left\lfloor \frac{3(10)-1}{7} \right\rfloor \\ &\geq \left\lfloor \frac{29}{7} \right\rfloor \\ &\geq 4 \end{aligned}$$

Maka pertidaksamaan (7) benar untuk  $n = 10$ .

Untuk  $n = 11$ :

$$gg(T_{11}) \geq gg(T_{11-m+2}) + gg(T_m)$$

Misal  $m = 6$ , maka

$$\begin{aligned} gg(T_{10}) &\geq gg(T_{11-6+2}) + gg(T_6) \\ &\geq gg(T_7) + gg(T_6) \end{aligned}$$

Berdasarkan Lemma 3.6 (b),  $gg(T_7) = 2$ , maka

$$gg(T_{10}) \geq 2 + 2$$

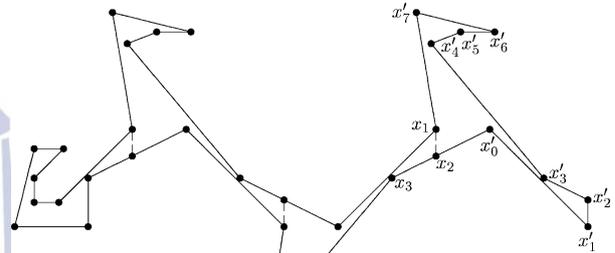
$$\geq 4$$

Dengan melakukan substitusi  $n = 11$  ke pertidaksamaan (7), maka diperoleh:

$$\begin{aligned} gg(P_n) &\geq \left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor \\ gg(P_{10}) &\geq \left\lfloor \frac{3(11)-1}{7} \right\rfloor \\ &\geq \left\lfloor \frac{32}{7} \right\rfloor \\ &\geq 4 \end{aligned}$$

Maka pertidaksamaan (7) benar untuk  $n = 11$ .

Untuk  $n \geq 12$ .



Gambar 4.  $P_n$

Misal :  $\mathcal{G}_n = \mathcal{G}_{n-7} \cup \mathcal{G}'$

dengan :  $\mathcal{G}_n$  = himpunan penjaga terjaga  $P_n$

$\mathcal{G}_{n-7}$  = himpunan penjaga terjaga  $P_{n-7}$

$= \mathcal{G}_n \cap P_{n-7}$

$\mathcal{G}' = P'_{10}$  kecuali  $x_1x_2$

Karena  $\mathcal{G}_n = \mathcal{G}_{n-7} \cup \mathcal{G}'$ , maka

$$|\mathcal{G}_n| = |\mathcal{G}_{n-7}| + |\mathcal{G}'| \quad (8)$$

Berdasarkan Gambar 4, ada dua titik berbeda di  $\mathcal{G}'$ , misal  $w'_2$  dan  $w'_6$  untuk menjadi penjaga sedemikian sehingga  $x'_2$  dan  $x'_6$  terlihat. Karena  $w'_2$  dan  $w'_6$  tidak saling melihat, maka ada titik  $w'$  di  $\mathcal{G}_n$  sedemikian sehingga  $w'$  dan  $w'_2$  saling melihat, dan  $w'$  dan  $w'_6$  saling melihat. Sehingga diperoleh

$$|\mathcal{G}'| \geq 3 \quad (9)$$

Berdasarkan Gambar 4, ada titik  $x$  di  $P_{n-7}$  yang terlihat dari titik di  $P'_{10}$ , maka  $x$  juga terlihat dari titik  $x_3$  dan  $x_1$ . Kemudian ada titik pada garis  $x_3x_4$  yang dekat dengan  $x_3$  tidak terlihat dari titik di  $P'_{10}$  dan karenanya harus terlihat dari titik  $w$  di  $\mathcal{G}_{n-7}$ . Sehingga,  $x_3$  terlihat dari  $w$ . Maka,  $\mathcal{G}_{n-7} \cup \{z\}$  adalah himpunan penjaga terjaga  $P_{n-7}$ , dimana  $z = x_3$  jika  $x_3 \notin \mathcal{G}_{n-7}$ . Dengan menggunakan induksi hipotesis  $|\mathcal{G}_{n-7} \cup \{z\}| \geq \left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor$ .

Sehingga diperoleh

$$|\mathcal{G}_{n-7}| \geq \left\lfloor \frac{3(n-7)-1}{7} \right\rfloor - 1 \quad (10)$$

Jika  $|\mathcal{G}'| \geq 4$ , maka berdasarkan pertidaksamaan (10) dan (8),  $|\mathcal{G}_n| \geq \left\lfloor \frac{3n-1}{7} \right\rfloor$ . Satu-satunya kasus tersisa adalah  $|\mathcal{G}'| = 3$ . Maka berdasarkan pertidaksamaan (9),  $w' = w''$ , sehingga  $\mathcal{G}' = \{w'_2, w'_6, w'\}$ . Titik pada garis  $x_3x_2$

yang dekat dengan  $x_3$  tidak terlihat dari setiap titik  $G'$ , dan karenanya ada titik  $w \in G_{n-7}$  terlihat dari setiap titik. Kemudian himpunan  $G_{n-7} - \{w\} \cup \{z\}$  adalah himpunan penjaga terjaga  $P_{n-7}$ , dimana  $z = x_1$ . Sehingga  $|G_{n-7}| \geq \lfloor \frac{3(n-7)-1}{7} \rfloor$  dan berdasarkan persamaan (8),  $|G_n| \geq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ . ■

Kemudian dapat dibuktikan teorema galeri seni untuk penjaga terjaga sebagai berikut.

**Teorema 3.4:**

Untuk setiap poligon  $P_n$  dengan  $n$  sisi,  $n \geq 5$ ,  $gg(n) = \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ .

(Michael & Pinciu, 2003)

**Bukti:**

Berdasarkan Teorema 3.3,  $gg(T_n) \leq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ , maka  $gg(P_n) \leq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ . (11)

Berdasarkan Lemma 3.7,  $gg(P_n) \geq \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ . (12)

Berdasarkan (11) dan (12), maka  $gg(P_n) = \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ .

Karena  $gg(P_n) = \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ , maka  $gg(n) = \lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ . ■

Berdasarkan Teorema 3.4 maka dapat ditentukan minimum banyaknya penjaga untuk berbagai macam bentuk galeri seni.

**4. PENUTUP**

**Simpulan**

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat diuraikan kesimpulan sebagai berikut:

- a. Banyak penjaga pada poligon  $n$  sisi, dengan  $n > 3$  adalah  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ .
- b. Banyak penjaga terjaga pada poligon  $n$  sisi, dengan  $n \geq 5$  adalah  $\lfloor \frac{3n-1}{7} \rfloor$ .

**Saran**

Saran untuk penelitian berikutnya adalah dapat membahas variasi penjagaan galeri seni untuk berbagai macam poligon, tidak hanya poligon umum, tetapi juga bentuk poligon yang lain misalnya poligon orthogonal. Selain itu, pembahasan mengenai penjagaan galeri seni dapat diterapkan pada galeri seni atau suatu ruangan di kehidupan nyata.

**DAFTAR PUSTAKA**

Budayasa, I. K. (2007). *Teori Graph dan Aplikasinya*. Surabaya: Unesa University Press.

Chesnokov, N. (2018). *The Art Gallery Problem: An Overview and Extension to Chromatic Coloring and Mobile Guards*. Cambridge: MIT Mathematics.

Clements, D. H., Sarama, J., & Battista, M. (2014). Angles. *Research Gate*, 27-30.

Michael, T. S., & Pinciu, V. (2003). Art Gallery Theorems for Guarded Guard. *Computational Geometry*, 247-258.

O'Rourke, J. (1987). *Art Gallery Theorems and Algorithms*. New York: Oxford University Press.

Urrutia, J. (1999). Art Gallery and Illumination Problems. Dalam *COMPUTATIONAL GEOMETRY* (hal. 973-1027). Mexico: Elsevier Science B. V.

