

**MOTIVASI BERMAIN BOLABASKET TIM PUTRA BOLABASKET
MAHASISWA UNESA IKOR (IBC) DALAM MENGIKUTI KOMPETISI
BOLABASKET *VIOLET COMPETITION 2013***

JOURNAL



UNESA
Universitas Negeri Surabaya

Oleh

Achmad Mauliidy Oktavianto

096484060

**UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
JURUSAN PENDIDIKAN KESEHATAN DAN REKREASI
PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN
2013**

Surabaya, 8 Mei 2013

Lamp : 1 Lembar
Hal : Permohonan Penyertaan
Artikel e-Journal Kesehatan
Olahraga FIK Unesa

Kepada :

Yth. Admin

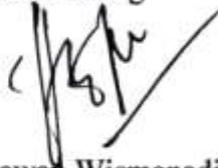
Sehubungan dengan penerbitan e-journal kesehatan olahraga IKOR, dengan ini saya :

Nama : Achmad Mauliidy Oktavianto
NIM : 096484060
Prodi/Jur/Fak : Ikor/Pendkesrek/FIK
Judul Artikel : Motivasi Bermain Bolabasket Tim Putra Bolabasket Mahasiswa UNESA IKOR (IBC) Dalam Mengikuti Kompetisi Bolabasket *Violet Competition 2013*

Dosen pembimbing : Dr. Himawan Wismanadi., M.Pd

Memohon untuk disertakan artikel tersebut di atas dalam volume 2 nomor 1 tahun 2013 pada e-journal unesa.ac.id.

Mengetahui
Dosen pembimbing



Dr. Himawan Wismanadi., M.Pd.
NIP.19670612 199202 1 001

Pemohon



Achmad Mauliidy Oktavianto
NIM.096484060

Mengetahui
Ketua Jurusan Pendkesrek



M. Nur Bawono, S.Or., M.Kes.
NIP. 19790208 200604 1 003

ARTIKEL E-JOURNAL UNESA
MOTIVASI BERMAIN BOLABASKET TIM PUTRA BOLABASKET MAHASISWA
UNESA IKOR (IBC) DALAM MENGIKUTI KOMPETISI BOLABASKET
VIOLET COMPETITION 2013

Achmad Mauliidy Oktavianto, Dr. Himawan Wismanadi., M.Pd.

Pendidikan Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Surabaya

Abstrak

Permainan bolabasket merupakan cabang olahraga yang banyak di gemari oleh remaja khususnya pelajar dan mahasiswa. Remaja banyak yang memainkan, khususnya mereka yang tinggal di daerah perkotaan dan sekitarnya. Di sekolah-sekolah, mulai dari Tingkat Menengah Pertama, Tingkat Menengah Atas dan Perguruan Tinggi banyak memainkannya. Terbukti dengan adanya kompetisi *Deteksi Basketball League* yang sekarang berubah nama menjadi *Development Basketball League (DBL)* di kota Surabaya yang berkompetisi meliputi beberapa tingkat yaitu dari siswa-siswi Sekolah Menengah Pertama (SMP), Siswa-siswi Sekolah Menengah Atas (SMA), serta mahasiswa-mahasiswa perguruan tinggi dan berbagai club bolabasket yang ada di Indonesia.

Psikologi para pemain pun juga penting dalam suatu kompetisi. Misalnya, motivasi para pemain, jika motivasi pemain turun akan berdampak pada permainan pemain tersebut serta permainan dalam satu tim.

Dari latar belakang diatas, peneliti berkeinginan untuk mengetahui bagaimana motivasi bermain bolabasket tim putra bolabasket mahasiswa Universitas Negeri Surabaya jurusan Penkesrek Prodi Ilmu Keolahragaan yang memiliki nama tim Ikor Basketball Club (IBC) dalam mengikuti kompetisi bolabasket *Violet Competition (2013)*.

Metode yang digunakan yaitu metode deskriptif yang bertujuan untuk menggambarkan keadaan atau status fenomena bagaimana motivasi bermain bolabasket tim putra bolabasket mahasiswa Universitas Negeri Surabaya jurusan Penkesrek Prodi Ilmu Keolahragaan dalam mengikuti kompetisi bolabasket *Violet Competition (2013)*.

Populasi adalah para pemain bolabasket tim putra bolabasket mahasiswa Universitas Negeri Surabaya jurusan Penkesrek Prodi Ilmu Keolahragaan yang berjumlah 15 orang, berdasarkan hasil dari *technical meeting* panitia penyelenggara.

Instrument yang digunakan yaitu angket tertutup yang berisi aspek-aspek yang berada dalam motivasi berolahraga, motivasi berprestasi dan motivasi berpartisipasi yang kemudian dijabarkan menjadi beberapa pernyataan.

Hasil penelitian berdasarkan data yang diperoleh dari 15 orang responden yaitu motivasi berprestasi mendapatkan hasil 90.66%, motivasi berolahraga mendapatkan hasil 92%, dan motivasi berpartisipasi mendapatkan hasil 92%. Dari hasil analisis ke 3 (tiga) data tersebut motivasi yang paling utama mahasiswa Universitas Negeri Surabaya jurusan Penkesrek Prodi Ilmu Keolahragaan untuk bermain bolabasket dalam mengikuti kompetisi bolabasket violet competition (2013) adalah untuk berpartisipasi dan berolahraga khususnya dalam olahraga bolabasket.

Kata kunci : Motivasi, bermain, bolabasket, kompetisi.

Abstract

The game was a sport that many teenagers in particular have been very fond of by students. Many teenagers play, especially those living in urban areas and beyond. In the schools, starting from the first Intermediate, Upper Intermediate and College many play it. Proven by the existence of a Basketball League Detection competition now changed its name to Development Basketball League (DBL) in Surabaya who competed include several levels of junior high school students (JUNIOR HIGH SCHOOL), High School Students (HIGH SCHOOL), as well as College and university students a variety of club was in Indonesia.

The psychology of the players is also important in a competition. For example, the motivation of the players, if a player's motivation goes down will have an impact on the game as well as game players in one team.

From the background by way of researchers desirous to see how motivation play basketball team son basketball university student Surabaya state majors Penkesrek Prodi science sport having name team IKOR basketball club (IBC) in competing basketball violet competition (2013).

Methods used that is a method of descriptive which aims to describe the state or the status of the phenomena of how motivation play basketball team son of basketball university student of Surabaya state of Penkesrek Prodi the science of sport in competing basketball violet competition (2013).

Population is the players basketball team son basketball university student Surabaya state majors Penkesrek Prodi science sport which totaled 15 people based on the technical meeting of the committee.

Instrument used namely poll closed so that contains aspects which is located in motivation exercising, motivation for achievement and motivation participate which later elaborated into several statement.

Research results based on the data collected from 15 people respondents, motivation 90.66 %, with high achievement get the result motivation exercising get the 92 %, and motivation participate get the 92 %. From the analysis to three (3) the data motivation preminently university student of Surabaya state of Penkesrek Prodi the science of sport to play basketball in competing basketball violet competition (2013) is for the participation and exercising especially in sports basketball.

Keywords: Motivation, Playing, Basketball, Competition.

METODE

PENDAHULUAN

Permainan bolabasket merupakan cabang olahraga yang banyak di gemari oleh remaja khususnya pelajar dan mahasiswa. Remaja banyak yang memainkan, khususnya mereka yang tinggal di daerah perkotaan dan sekitarnya. Di sekolah-sekolah, mulai dari Tingkat Menengah Pertama, Tingkat Menengah Atas dan Perguruan Tinggi banyak memainkannya. Terbukti dengan adanya kompetisi *Deteksi Basketball League* yang sekarang berubah nama menjadi *Development Basketball League (DBL)* di kota Surabaya yang kompetisinya meliputi beberapa tingkat yaitu dari siswa-siswi Sekolah Menengah Pertama (SMP), Siswa-siswi Sekolah Menengah Atas (SMA), serta berbagai club bolabasket yang ada di Indonesia.

Bolabasket dimainkan oleh dua regu atau tim yang masing-masing terdiri dari lima pemain. Tujuan dari masing-masing tim adalah untuk memasukkan bola ke keranjang lawan dan berusaha mencegah tim lawan memasukkan bola.

Gerakan dalam permainan bolabasket sangat kompleks yaitu gabungan dari jalan, lari dan unsur kekuatan, kecepatan, ketepatan, kelenturan dan lain-lain. Untuk melakukan gerakan-gerakan dalam bolabasket secara baik diperlukan kemampuan dasar fisik yang memadai serta keahlian dasar bolabasket seperti: gerakan kaki, menembak, menggiring, mengoper, menangkap, bergerak dengan bola maupun tidak menggunakan bola.

Kondisi fisik adalah hal yang paling utama yang diperlukan dalam olahraga, seperti daya tahan, kekuatan, kecepatan, kelincahan, kelenturan, power, keseimbangan, koordinasi, ketepatan dan reaksi.

Psikologi para pemain pun juga penting dalam suatu kompetisi. Misalnya, motivasi para pemain, jika motivasi pemain turun akan berdampak pada permainan pemain tersebut serta permainan dalam satu tim.

Dari latar belakang diatas, peneliti berkeinginan untuk mengetahui bagaimana motivasi bermain bolabasket tim putra bolabasket mahasiswa Universitas Negeri Surabaya jurusan Penkesrek Prodi Ilmu Keolahragaan yang memiliki nama tim Ikor Basketball Club (IBC) dalam mengikuti kompetisi bolabasket *Violet Competition (2013)*.

Metode penelitian adalah suatu cara tertentu untuk mencapai suatu tujuan dalam melakukan penelitian. Penelitian ini adalah penelitian deskriptif kualitatif. Penelitian deskriptif adalah penelitian yang bertujuan untuk menggambarkan keadaan atau setatus fenomena. (Arikunto, 2006:43) Penelitian kualitatif adalah penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi alamiah. (Sugiyono, 2010 : 1)

Dalam penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan gambaran keadaan yang jelas atau akurat tentang bagaimana motivasi bermain bolabasket tim putra bolabasket mahasiswa UNESA IKOR (IBC) dalam mengikuti kompetisi bolabasket *Violet Competition (2013)*.

Populasi adalah keseluruhan subjek penelitian. Dalam penelitian ini yang di jadikan populasi adalah para pemain bolabasket tim putra bolabasket mahasiswa UNESA IKOR yang berjumlah 15 orang.

Berdasarkan hasil dari *technical meeting* panitia penyelenggara kompetisi *Violet Competition (2013)* yang memberikan batasan jumlah pemain sebanyak 15 orang.

Instrumen yang digunakan dalam peneliti ini yaitu dengan mengisi angket, karena angket dapat dijawab menurut kecepatannya masing-masing, dan menurut waktu senggang responden.

Angket tersebut bersifat tertutup atau yang sudah ada jawabannya sehingga responden tinggal memilih.

Angket tersebut berisi aspek-aspek yang berada dalam tim putra bolabasket mahasiswa UNESA IKOR meliputi motivasi berolahraga, beprestasi dan berpartisipasi yang kemudian dijabarkan menjadi beberapa pernyataan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini peneliti akan mengulas hasil penelitian yang diperoleh dari pengisian angket yang telah dibagikan kepada responden yang berisi tentang Motivasi Bermain Bolabasket Tim Putra Bolabasket Mahasiswa UNESA IKOR (IBC) Dalam Mengikuti Kompetisi Bolabasket *Violet Competition (2013)*.

Berikut hasil yang diperoleh :

Tabel 2. Data persentase pengisian angket

| Variabel | Indikator-indikator | Persentase | Kriteria |
|-------------------------|---|------------|-------------|
| Motivasi Berpartisipasi | Keterampilan Status / Pengakuan Suasana dalam tim | 92% | Sangat kuat |
| Motivasi Berolahraga | Keanggotaan / teman Memelihara kesehatan badan | 92% | Sangat kuat |
| Motivasi Berprestasi | Persaingan | 90.66% | Sangat kuat |

Dari variabel-variabel tersebut diperoleh hasil analisis bahwa Motivasi Bermain Bolabasket Tim Putra Bolabasket Mahasiswa UNESA IKOR (IBC) Dalam Mengikuti Kompetisi Bolabasket *Violet Competition (2013)* yaitu menurut motivasi berpartisipasi diperoleh hasil 92% tergolong sangat kuat, menurut motivasi berolahraga diperoleh hasil 92%, dan menurut motivasi berprestasi diperoleh hasil 90.66%. Dari semua hasil yang telah dihitung diatas, semua variabel tergolong sangat kuat dengan persentase 81% - 100%.

PENUTUP

Simpulan

Berdasarkan data yang terkumpul dan di analisis sebagaimana dijelaskan pada bab IV secara umum peneliti telah menjawab permasalahan dalam penelitian ini, maka dapat disimpulkan bahwa motivasi Bermain Bolabasket Tim Putra Bolabasket Mahasiswa UNESA IKOR (IBC) Dalam Mengikuti Kompetisi Bolabasket *Violet Competition (3013)* yang terdiri dari Motivasi Berpartisipasi, Motivasi Berolahraga dan, Motivasi Berprestasi.

Dari 3 (tiga) motivasi tersebut motivasi yang memperoleh hasil paling tinggi pertama yaitu motivasi berpartisipasi dan berolahraga serta hasil paling tinggi kedua motivasi berprestasi. Dengan demikian bahwa motivasi berpartisipasi, berolahraga dan berprestasi sangat kuat pada mahasiswa untuk bermain bolabasket dalam mengikuti kompetisi bolabasket *violet competition (2013)*.

Saran

Setelah menyimpulkan hasil angket yang berupa pernyataan yang ada, maka selanjutnya mengemukakan saran-saran untuk dijadikan pertimbangan. Adapun saran tersebut sebagai berikut:

1. Diharapkan penelitian ini bisa menjadi referensi yang menarik, menambah wawasan dan

pengetahuan, serta dapat membawa perubahan yang positif bagi diri penulis, bagi mahasiswa penkesrek dan pembaca sekalian.

2. Diharapkan kepada pengurus UKM jurusan penkesrek prodi IKOR Untuk menjaga agar UKM bolabasket IKOR putra lebih berkembang maka berikan brosur-brosur atau informasi kepada adik-adik kelas agar bisa bergabung dalam UKM bolabasket IKOR baik yang pemula maupun yang sudah profesional.
3. Diharapkan kepada seluruh pemain maupun anggota untuk giat berlatih agar kekompakan tim terjaga.
4. Diharapkan kepada seluruh pemain maupun pengurus UKM bolabasket jurusan penkesrek prodi IKOR untuk seringlah mengikuti kompetisi disegala ajang agar bisa membawa nama baik jurusan Penkesrek serta Fakultas Ilmu Keolagragaan dan Universitas Negeri Surabaya.
5. Diharapkan kepada seluruh pemain bolabasket UKM bolabasket jurusan penkesrek untuk memiliki motivasi yang kuat dalam motivasi berpartisipasi, berolahraga dan berprestasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik. Jakarta:PT. Rineka Cipta.
- Arti-366931-jurusan.html.www.artikata.com. diakses pada tanggal 21/12/2012.
- Gallery.cencalok.com/2010/06/Pengertian Kelompok dan Tim.diakses pada tanggal 21/12/2012.
- Hamalik, Oemar. 2005. Interaksi Motivasi Belajar. Bandung. Sinar Baru Algesindo
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. 2005. Jakarta : Balai Pustaka.
- Maksum, Ali. 2007. Psikologi Olahraga. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Oliver, Jon. 2007. Dasar-dasar Bolabasket. Bandung. PT. Intan Sejati.
- Prasetya, George. Pengertian Definisi bermain. Info2105.htmlcarapedia.com. diakses pada tanggal 21/12/2012.
- Riduwan. 2007. Pengantar Statistika.Bandung:Alfabeta.
- Purwanto, Ngalm. 2006. Psikologi Pendidikan. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya Offest.
- Sardiman. 2010. Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Setyobroto, Sudyo. 1989. Psikologi Olahraga. Jakarta : PT. Anem Kosong Anem.
- Subardjah, Herman. 2000. Psikologi Olahraga. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Sugiyono. 2010. Memahami Penelitian Kualitatif. Bandung : CV. ALFABETA

- Tim Penyusun. 2006. Pedoman Penulisan dan Ujian Skripsi. Surabaya:UNESA University Press.
- Uno, Hamzah B. 2009. Teori Motivasi dan Pengukurannya. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Wikipedia Bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas. id.wikipedia.org/wiki/Unit_Kegiatan_Mahasiswa. diakses pada tanggal 21/12/2012.

